

八通屋

スーパージンゴリゾート
超級賓果-度假勝地
ベルコ(BELCO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●超級賓果度假勝地是 A+ART 類型

●真實 BONUS「BINGO CHALLENGE」是約 1/199，消化中是每 GART 抽選

●BONUS 中 ART 當選以後是進行「自力 Hooah！」的抽選

●搭載自力 CZ「THE BINGO」搭載

●ART「BINGO CHANCE」的純增是 2.0 枚/1G

●至 STARDUST CHALLENGE(星塵挑戰)突入的話，每次 BINGO 圖案連線為上乘的機會

●至 RAGING BURST 突入的話，REPLAY 連線後的搖桿 ON 時，7 連線為上乘確定!?

【機械割】

設定 1 : 97.5%

設定 2 : 99.0%

設定 3 : 101.0%

設定 4 : 104.0%

設定 5 : 107.5%

設定 6 : 111.0%

【ART概要】

1 回合最低 33G 繼續，1G 中獎的純增枚數約 2.0 枚的 ART。

繼續率是最大是 94%。

【BONUS的純增枚數】

@BINGO CHALLENGE

從中段 BINGO 圖案連線突入，11G 繼續，純增 66 枚的 BONUS。

【天井】

天井機能未搭載。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

根據液晶舞台暗示滯在狀態

通常時的液晶舞台是「BACCARAT BEACH(百家樂海邊)」・「POKER STREET(撲克街)」・「CASINO SQUARE(卡西諾區)」的 3 個舞台存在。

根據滯在舞台暗示內部狀態，內部狀態越好，ART 當選期待度越高。

通常時是液晶上的圖案 3 個連線的話，ART 當選濃厚。

期待度是「BACCARAT(白天) < POKER(夕方) < CASINO(夜)」。

ART 抽選不是周期抽選，是每 G 進行抽選。



BACCARAT BEACH
(百家樂海邊)



POKER STREET
(撲克街)



CASINO SQUARE
(卡西諾區)

@前兆區域

有「THE BINGO(期待度 2.5)」・「THE BINGO SUPER(期待度 4.0)」

2 種類的前兆區域存在。

賓果聽牌線數越多機會越大



THE BINGO



THE BINGO SUPER

@通常演出

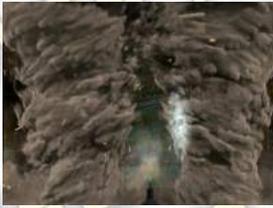


液晶演出

びん娘閃光演出

液晶上的同色球停止，或是 1 個 F 為機會。2 個 F 為大機會。球的數字合計為 9or19 是刺激。123 順序停止是超機會。

全轉輪停止後，びん娘登場為機會，請注意出現的文字



龍捲

巨大化

長聽牌

隕石

落雷

びん娘

右邊的球變動，除了基本模式以外還有多種模式存在。3 連續發生為機會，即使槓龜也可能有前兆舞台移行。



凍結演出

全回轉凍結

CM 凍結

高級凍結有 2 種演出，都是 Hooah!(333G 以上)確定!?

【BONUS的構成】

@BINGO CHALLENGE

從中段 BINGO 圖案連線突入，11G 繼續，純增 66 枚的 BONUS。

BINGO CHALLENGE 是純粹的 BONUS。

BINGO CHALLENGE 中是每 G 進行 ART「BINGO CHANCE」的突入抽選。

BINGO CHANCE 確定後是每 G 進行「Hooah!」的抽選。



BINGO CHALLENGE

【ART的構成】

@BINGO CHANCE

1 回合最低 33G 繼續，1G 中獎的純增枚數約 2.0 枚的 ART。

繼續率是最大是 94%。

消化中是進行上乘特化區域抽選。

ART 最後是至カウントダウン 7(倒數 7)舞台移行，告知繼續抽選是否當選。

至ドリームカウントダウン 7(夢幻倒數 7)舞台移行的話，回合繼續 + Hooah!

當選濃厚。



BINGO CHANCE

@Hooah!

ART 回合開始時發生的遊戲數升格演出。

(回合開始時的約 1/19)

繼續時的遊戲數 111G→222G→333G…增加。

【ART 當選契機】

●通常時的 ART 抽選中當選

●BINGO CHALLENGE 中的 ART 抽選中當選

@ART 中的液晶舞台

ART 消化中是 BINGO 連線上乘的關鍵。

根據滯在的液晶舞台，BINGO 連線出現期待度不同。



ENTRANCE(入口) < MAIN FLOOR(主樓層) < VIP 室 ROOM(VIP)

@寶果門

BINGO 圖案連線時點數增加，畫面下方顯示的

「SUPER BINGO」的文字亮燈，

連續連線為越容易增加點數!?

全亮燈是進行 ART 直乘 or STARDUST CHALLENGE

(星塵挑戰) or RAGING BURST 突入抽選。



寶果門

@STARDUST CHALLENGE(星塵挑戰)

1 回合 5G 繼續，最大 20G 繼續的上乘特化區域，突入時決定繼續遊戲數。

從 ART 中的 BINGO 連線、機會目及賓果門開放時突入的上乘機會區域。

滯在中是高確率為 BINGO 連線出現，BINGO 連線時與切入發生時的紅 7 連線為上乘。

(BINGO 連線的上乘期待度是約 10%)

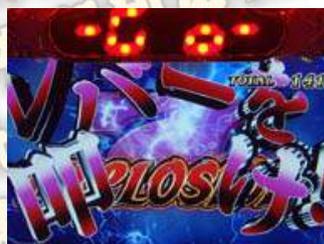
■STARDUST CHALLENGE(星塵挑戰)繼續遊戲數分配

5G : 70.0% 10G : 20.0% 15G : 7.5% 20G : 2.5%

■當選契機

賓果門開放時。

ART 中的特定小役成立時。



STARDUST CHALLENGE(星塵挑戰)

RAGING BURST

@RAGING BURST

RAGING BURST 是紅 7 連線的高確率區域。

紅 7 是保障回數(2 回)連線為止必定繼續，之後是依照循環率進行繼續抽選。

循環率是最大約 94%。

■當選契機

賓果門開放時。

ART 中的特定小役成立時。

@カウントダウン7(倒數7)

ART剩餘7G時突入，告知次回合繼續。

BGM消失為繼續濃厚。初代賓果的背景也是繼續濃厚

ナナセ G(娜娜西) (7 SEGU)為紅色是機會增加。

ナナセ G(娜娜西) (7 SEGU)為金色是繼續&Hooah!濃厚!?

切入發生時是直7連線的機會，7連線的話，次回合繼續!?



ナナセ G(娜娜西)



カウントダウン7(倒數7)



初代

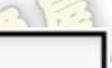


金色



【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

REPLAY+BINGO CHANCE



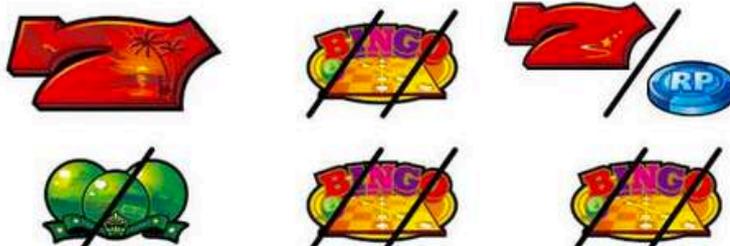
BINGO CHALLENGE

(中段連線)

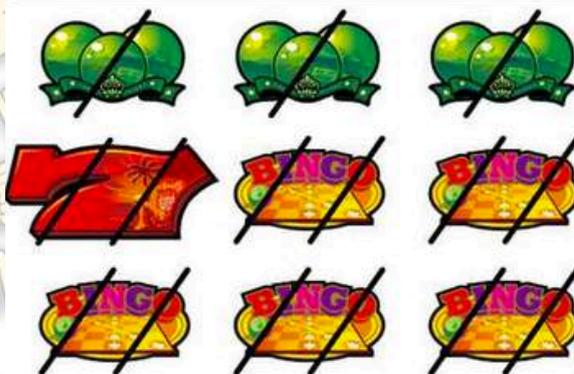


超過91枚為付出終了(66枚獲得)

MB



超過10枚為付出終了(12枚獲得)



9

(上段・左
下到右上)

【有效線】



REPLAY

(下段・左
上到右下)

【打擊方法】

@通常時&BONUS中的打擊方法



<通常時>

全轉輪適當打擊即可。

<BONUS 中>

全轉輪適當打擊即可。

@ART中的打擊方法

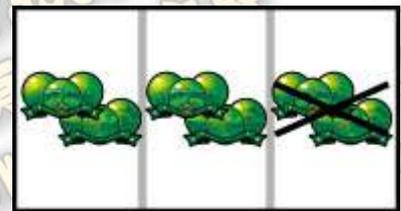
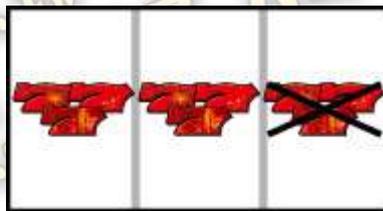
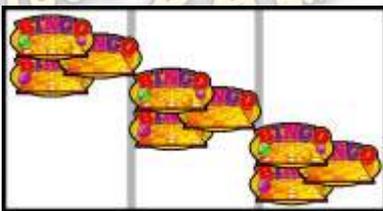


押順導航發生時，跟從導航消化即可。



切入發生時，逆押適當打擊即可。

@機會役



BINGO 圖案連線(中段以外)

機會目 A

機會目 B

【BONUS出現率】

●BONUS (BINGO CHALLENGE)

全設定共通：1/199.8

●BONUS + ART

設定 1：1/148.1

設定 2：1/145.0

設定 3：1/142.2

設定 4：1/137.0

設定 5：1/130.8

設定 6：1/126.1

【小役確率】

●REPLAY

全設定共通：1/15.3~1/14.9

●球

全設定共通：1/10.8

●機會目A

全設定共通：約1/250

●機會目B

全設定共通：約1/150

●BINGO連線(REPLAY)

全設定共通：1/8.8

●BINGO連線(9枚)

全設定共通：1/36.0

●MB

全設定共通：1/72.3