

八通屋

プリシラと魔法の本-シンデレラブレイド外伝-
普里西拉與魔法之本-灰姑娘寶劍外傳
(ネット(NET))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●本機種是NET著名的灰姑娘寶劍的外傳，主人公是500碎的「プリシラ(普里西拉)」。

●1種類的真實BONUS與2種類的疑似BONUS(ART)為代幣增加的類型。

●本機搭載時鐘役物與抽選機能的「魔時リンクシステム(魔時連動系統)」。

●根據每1G會增加5分的時鐘役物所指時間的範圍，BONUS期待度が變動。

●「短針」是12G（1小時）進行一次抽選、「中針」是36G（3小時）進行一次抽選、「長針」是144G（12小時）進行一次抽選。

長針的抽選是超激！

【機械割】

設定1：97.6%

設定2：98.6%

設定3：100.0%

設定4：103.4%

設定5：106.5%

設定6：110.1%

【BONUS的純增枚數】

■CHRONO BONUS：純增枚數約102枚。

不是從7連線等形式，是突然突入的。

【ART概要】

疑似BONUS(ART)是「プリシラBIG」「プリシラREG」的2種類。

1G中獎的純增枚數是約2.0枚(包含BONUS)。

■プリシラBIG：平均純增枚數約120枚。

BONUS開始時是進行180～540分的準備時間抽選。(遊戲數約36～108G)

■プリシラREG：平均純增枚數約90枚。

BONUS開始時是進行120～240分的準備時間抽選。(遊戲數約24～48G)

【天井】

長針周期的「12小時」為1周期，6周期為天井到達(不包含各週期前兆約864G)，疑似BONUS當選確定。

【通常時的構成】

通常時的液晶舞台是對應時鐘役物所指的時間有變化。

@「魔時リンクシステム(魔時連動系統)」

通常時是時鐘役物與抽選機能連結的「魔時リンクシステム(魔時連動系統)」進行周期抽選。

周期抽選當選為疑似BONUS當選確定。



@魔法時鐘

魔時リンクシステム(魔時連動系統)的關鍵「魔法時鐘」。

每1G前進5分的時鐘役物，根據時間的前進，進行不同的3種類抽選。

魔法時鐘有3種類的抽選

●短針

12G (1小時) 進行一次抽選。

進行舞台移行抽選 & 疑似BONUS抽選。

舞台的種類是有6種類。



短針抽選舞台

●中針

3・6・9時與36G (3小時) 進行一次抽選。BONUS當選期待度比短針高。

3時・9時是「天空的遺跡(期待度3倍)」、6時是「遺跡內部(期待度15倍)」。

舞台的種類是2種類。



中針抽選舞台

天空的遺跡



遺跡內部



長針抽選舞台

プリシラの館(普里西拉之館)

●長針

144G (12小時) 進行一次抽選，是最高等的週期抽選。

至プリシラの館突入，短針&中針為獲得的小役集中抽選。

疑似BONUS期待度是約30%。

至前兆舞台「異空間舞台」移行是超激！



機會舞台

龍之冰穴



流星的岩山



忘卻的圖書館



前兆暗示舞台

異空間

特定的時間移行為機會的舞台。

0-5 時是至龍之冰穴，6-11 時是至流

星的岩山移行能期待前兆！

移行為前兆大的舞台。

忘卻的圖書館是機會。

異空間是大機會。

@通常演出



POINT 獲得演出

各種演出暗示 POINT 獲得。
演出後請注意液晶下方的連結量表圖標。



時間停止

發生為機會增加。



南瓜圖案

本機的大機會圖案，出現為期待大。
連續演出的標題文字也可能有南瓜圖案!?



凍結演出

突然發生的超機會演出!

@連續演出(審判舞台)

各舞台獲得「魔法の本」的話，至審判舞台移行。



太清醒了!速補白雪公主們(審判舞台)

信賴度：1.5

已捕獲白雪公主為目標，捕獲越多機會越高。
時間停止頻發為機會!



鬼島!杖責太過分的桃娘(審判舞台)

信賴度：2.0

打倒桃太郎為普里西拉 BONUS 當選!打倒越多敵人越是機會。



超級! 21 點對決!(審判舞台)

信賴度：2.5

勝利 3 回合為普里西拉 BONUS 當選! 越勝利越是機會。



恐怖！暴走的灰姑娘

(審判舞台)

信賴度：3.0

復仇區域

信賴度：4.0

勝負舞台失敗後突入的刺激復活演出！

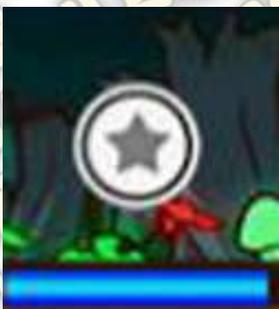
打倒暴走的灰姑娘為普里西拉
BONUS 當選!? 前半的劍 LEVEL 越
高越是機會。

@連結量表

連結量表是液晶下方的圖標。

顯示12G (1小時) 前進的旗子位置。圖標暗示小役成立時的疑似BONUS當
選期待度。

●圖標



1/2為POINT獲得



小POINT獲得



大POINT獲得



時間停止

圖標上的顏色也是暗示獲得POINT & BONUS期待度。

期待度依序是「白 < 藍 < 黃 < 綠 < 紅」。

時間停止演出發生，是周期G數延長，是POINT獲得的機會。

【BONUS的構成】

@CHRONO BONUS



CHRONO BONUS

真實的BONUS是CHRONO BONUS。

不是從7連線等形式，是突然突入的。

純增枚數是約102枚。

消化中寶玉連線成立的話，BONUS終了後小役強化狀態發動。

BONUS後的小役強化狀態

根據CHRONO BONUS消化中的寶玉連線，BONUS後小役強化狀態發動。

●紅寶玉亮燈

- ・弱蘋果成立時は變換為強蘋果，強蘋果成立時は變換為確定役
- ・確定役變換時，通常時は疑似BONUS確定、プリシラBIG中は戰鬥勝利確定、プリシラREG中は任務成功確定

●綠寶玉亮燈

- ・弱西瓜成立時は變換為強西瓜，強西瓜成立時は變換為確定役
- ・確定役變換時，通常時は疑似BONUS確定、プリシラBIG中は戰鬥勝利確定、プリシラREG中は任務成功確定

●黃寶玉亮燈

- ・共通鈴鐺成立時は變換為弱特定小役
- ・弱特定小役變換時，通常時は獲得POINT數增加、プリシラBIG中は戰鬥中の攻撃力増加

●藍寶玉亮燈

REPLAY成立時是變換為鈴鐺連線

鈴鐺連線變換時，通常時是POINT獲得，プリシラBIG中は戰鬥中不受損傷，攻擊力增加

【ART的構成】

@疑似BONUS「プリシラBONUS」

疑似BONUS是「プリシラBIG」「プリシラREG」的2種類。

消化中は進行疑似BONUS累積抽選。

■準備中の昇格抽選

疑似BONUS準備中の特定小役成立時は進行以下の抽選。

●プリシラREG準備中：至BIGの昇格抽選

●プリシラBIG準備中：疑似BONUS累積抽選

@プリシラBIG

平均純増枚數約120枚の疑似BONUS。

1G中獎の純増枚數是約2.0枚(包含BONUS)。

BONUS開始時は進行180～540分の準備時間抽選。

(遊戲數換算約36～108G)

有準備時間與プリシラバトル(普里西拉戰鬥)兩部分構成。

準備時間越長，攻擊力與防禦力越高的機會。

攻擊力(ATTACK LEVEL)是由特定小役抽選。

防禦力(シールド)是由鈴鐺抽選。

■プリシラバトル(普里西拉戰鬥)

根據對戰對手，勝利期待度與報酬不同。

- 白雪公主：攻撃力：★2 防御力：★2.5 報酬：★2
- 桃太郎：攻撃力：★3 防御力：★3 報酬：★2.5
- アリス(愛麗絲)：攻撃力：★2.5 防御力：★3.5 報酬：★3
- シンデレラ(灰姑娘)：攻撃力：★4 防御力：★1.5 報酬：★3.5
- ビビス or レッドフード：攻撃力：★3.5 防御力：★3.5 報酬：★5

※只有4勝時出現

※勝利為3個以上的疑似BONUS累積



プリシラバトル(普里西拉戰鬥)

@プリシラREG概要

平均純増枚數約120枚的疑似BONUS。

1G中獎的純増枚數是約2.0枚(包含BONUS)。

有準備時間與任務兩種。

BONUS開始時是進行180~540分的準備時間抽選。

(遊戲數換算約36~108G)

液晶右上顯示的準備時間為0，對應成立役進行石版的獲得抽選。

石版是集滿6個的話，後半的任務成功確定。

6個以下是對應數量進行抽選。

消化中也有時間的倒帶演出發生，在此準備時間延長。



プリシラ REG

@解魔の儀・愛心收穫祭

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)勝利時是解魔の儀

REG中的任務成功時是愛心收穫祭的BONUS累積演出發生。

任何一個都是1G完結型，根據獲得的愛心顏色，暗示累積個數。

低 藍<黃<綠<紅<虹 高

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)為根據勝利的敵人角色，累積個數的期待度有變化。

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)最大累積數是5個，任務最大累積數是3個。

突入時的累積抽選的最大累積數是1個。

@マジカルコンボ(魔法COMBO)

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)中，有對戰鬥有利的マジカルコンボ(魔法COMBO)發生的可能性。



詠唱機會

時鐘役物の長針指向 12 時有突入の可能性。

5G内達成顯示的任務為戰鬥勝利!?



無敵時間

戰鬥中 REPLAY 為 4 連續

以上為發動的機會。

背景轉換為異空間，灰姑娘的攻擊力為 2 倍。





時間停止攻撃

戰鬥中鈴鐺成立時發動抽選。
發動中時間停止，包含 REPLAY 的全役為灰姑娘攻擊。



防禦回復

戰鬥中防禦回復的機會。
使用前次戰鬥剩餘的防禦點數發動!?

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

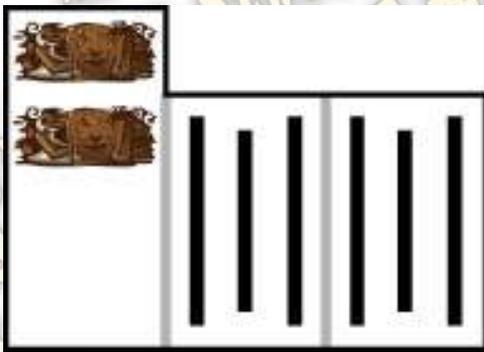
		普里西拉BIG
		普里西拉REG
1枚	9枚	
9枚 (上段1枚)	REPLAY	

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段蘋果停止時，中、右轉輪瞄準適當打擊。



<停止模式 2>

上 or 下段蘋果停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準紅 7。



<停止模式 3>

下段 BAR 停止，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航消化。



押順導航未發生時，實踐小役瞄準。

@CHRONO BONUS中的打擊方法



切入未發生時，適當打擊消化即可。 切入發生時，各轉輪瞄準寶玉圖案。

@機會役



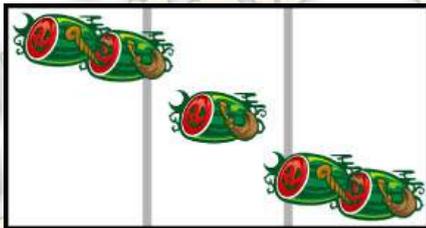
弱蘋果



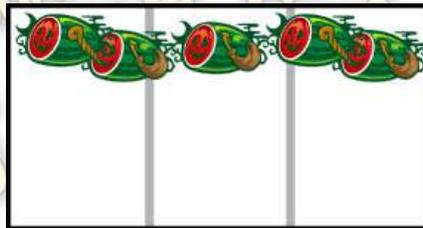
強蘋果



強蘋果



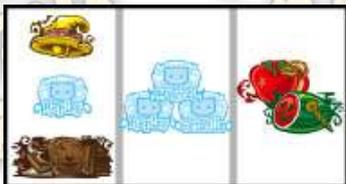
弱西瓜



強西瓜



弱機會目



弱機會目



強機會目



クロノ目



クロノ目

【BONUS出現率】

●CHRONO BONUS：全設定共通：1/252

●疑似BONUS初當

設定1：1/267

設定2：1/255

設定3：1/239

設定4：1/209

設定5：1/184

設定6：1/158

【小役確率】

@通常時的小役確率

- REPLAY: 1/8.3
- 弱蘋果: 1/96.1
- 弱西瓜: 1/111.8
- 弱機會目: 1/61.6
- 鈴鐺: 1/6.8
- 強蘋果: 1/574.9
- 強西瓜: 1/574.9
- 強機會目: 1/2340.6

@CHRONO BONUS中的小役確率

- REPLAY: 1/15.2
- 弱蘋果: 1/56.7
- 弱西瓜: 1/111.8
- 弱機會目: 1/23.0
- 鈴鐺: 1/6.0
- 強蘋果: 1/177.1
- 強西瓜: 1/574.9
- 強機會目: 1/36.0

@疑似BONUS (プリシラBONUS) 中的小役確率

■戰鬥中

- REPLAY: 1/2.2
- 弱蘋果: 1/96.1
- 弱西瓜: 1/111.8
- 弱機會目: 1/4.1
- 鈴鐺: 1/3.6
- 強蘋果: 1/574.9
- 強西瓜: 1/574.9
- 強機會目: 1/2340.6

■戰鬥中以外

- REPLAY: 1/1.5
- 弱蘋果: 1/96.1
- 弱西瓜: 1/111.8
- 鈴鐺: 1/3.6
- 強蘋果: 1/574.9
- 強西瓜: 1/574.9

●弱機會目：1/61.6

●強機會目：1/2340.6

@小役與BONUS的重複當選確率

●REPLAY：0.7%

●弱西瓜：12.8%

●弱蘋果：11.0%

●弱機會目：2.6%

●強機會目：100%