## 八通屋

# ロードオブヴァーミリオン紅蓮之王



### 八通屋音樂事業有限公司

07-3733316

www. 8tw. com. tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略説明,內容僅供參考,一切演出以官方為主 若有任何錯誤或問題敬請告知,我們會盡快改善,謝謝。

※本書圖片取材自網路※

人氣街機卡片遊戲「紅蓮之王」的聯名機。

主要是ART「ROAD to VERMILION」為代幣增加的類型。

ART突入的機會區域「TRIBE CHANCE」搭載。

上乘特化區域「ULTIMATE BURST」搭載。

皇帝連線成立時是ART100G+特化區域「ULTIMATE BURST」3回合確定。

#### 【機械割】

設定1:97.8% 設定2:99.6% 設定3:101.5%

設定4:104.7% 設定5:108.8% 設定6:112.1%

#### 【ART概要】

1G中獎的純增枚數約1.9枚、遊戲數上乘類型的ART。

一次的ART平均繼續遊戲數是約300G。

初期遊戲數是ART開始時突入的上乘特化區域「ULTIMATE BURST」決定。

#### 【天井】

ART間1568G + a (最大1600G)為ART當選。

#### 【通常時的構成】

#### @通常時的内部狀態

通常時是液晶上的奇數圖案連線成立為ART當選。

對應滯在舞台,ART當選期待度不同『名も無き部屋』舞台滯在時是機會。

根據液晶舞台的ART當選期待度







低 バルサ砦

~

レム内海

アルカニア島

< 名も無き部屋







死鐮

覆蓋液晶的巨大鎌,突刺為刺激必至!?

隕石

從液晶上掉落隕石事 特定小役成立的期待 大,發生是刺激演出。

PUSH 按鈕

按鈕的顏色與大小為期待度變化!? 請注意按下後的展開。



括書衝撃箱告



卡片獲得預告

卡片的插畫浮上的話,請注意效果的 請注意獲得的卡片的角色與特定度 顏色。







皇帝凍結

伴隨皇帝連線的演出,與轉輪鎖定展開電影播放。

#### 【機會區域的構成】

#### **@TRIBE CHANCE**

液晶是「4・4・7」連線為突入。

10 or 20G繼續的機會區域。

消化中是高確率進行ART抽選。

滯在中是奇數圖案連線確率大幅提高。

TRIBE CHANCE

對應背景色,ART當選期待度不同,藍→綠→紅→虹依順序為機會 (虹背景時是ART當選+多數累積濃厚)

#### ■突入契機

機會目成立時。



#### 背景色





雙線是期待度大幅增加。 奇數圖案聽牌時,線數相當重要,

#### 【種族圖標】

通常時是轉輪右側顯示的種族圖標,暗示CZ突入率。

種族圖標有個別對應的機會目存在,相同機會目連續成立為圖標上方的印增加。

印越增加,CZ突入率越上昇,印儲存4個的話,CZ or ART當選濃厚。 持有印的狀態,別的種類的機會目成立的話、印1個減少,別的圖標為抽選再開始。



#### 【ART的構成】

#### @Road to VERMILION

1G中獎的純增枚數約1.9枚、遊戲數上乘類型的ART。

一次的ART平均繼續遊戲數是約300G。

初期遊戲數是ART開始時突入的上乘特化區域「ULTIMATE BURST」決定。 消化中對應是成立役與滯在舞台,進行G數上乘抽選、特化區域抽選、マナシステム(馬那系統)抽選。





Road to VERMILION

マナシステム(馬那系統)







ART中的演出

#### @マナシステム(馬那系統)

ART中是全役進行轉輪右側的マナメーター(馬那儀表)的加算抽選。

機會目成立時與逆押瞄準マナ(馬那)切入發生時是點數獲得的機會。

マナメーター(馬那儀表)到達MAX時,轉輪下部為輪盤演出發生。

對應輪盤選擇的卡片、遊戲數上乘等各種恩惠發生。

#### ART突入契機

●皇帝連線(1/8192)成立

- ●通常時的ART直擊抽選當選
- ●自力機會區域中的ART抽選當選





皇帝連線

#### **@ULTIMATE BURST**

最低5G繼續的上乘特化區域。

開始時從5種類的角色選擇,對應選擇的角色,上乘期待度有變化。

バハムート(巴哈姆特)出現時與(超)覺醒、トランス(傳送)發生時是大量上乘

的機會。

突入契機:

ART初當時

ART中成立的特定小役。













**ULTIMATE BURST** 

#### ●ソエル(Sowelu):

5G+α繼續。

每次轉輪停止,G數上乘發生。

平均上乘遊戲數是約80G。

#### ●安倍晴明

5G+α繼續。

每1G消化,上乘發生。

平均上乘遊戲數是約80G。

#### ●シヴァ (希瓦):

5G+α繼續。

累積的上乘遊戲數,在最後一發告知。

平均上乘遊戲數是約80G。

#### ●オーディン(奥丁)

8G+α繼續。

轉輪停止時,凍結發生為G數上乘。

平均上乘遊戲數是約150G。

#### ●バハムート(巴哈姆特)

10G+α繼續。

逆押切入發生為機會。

平均上乘遊戲數是約300G。

#### 【上乘特化區域的構成】

#### @覺醒

「覺醒」發動的話,上乘性能為1.5倍以上。

「超覺醒」是2倍以上!

最強組合「超覺醒のバハムート(巴哈姆特)」,平均上乘遊戲數約800G。

#### @トランス(傳送)

特化區域中,有突入的可能性的上乘強化狀態。

滯在中的ULTIMATE BURST,オーディン(奥丁) or バハムート(巴哈姆特)亂

入,以後是2角色分的上乘發生的可能性大。

トランス(傳送)發生時是ULTIMATE BURST的消化遊戲數重置。

與(超)覺醒有同時發動的可能性。

#### @ART中的疑似BONUS

從ART中的切入紅7連線 or 青圖案連線的話,至疑似BONUS「VERMILION BONUS」突入。

繼續遊戲數是20G or 40G。

疑似BONUS的平均上乘遊戲數是約160G。(40G繼續選擇時)

#### @ OVER the LORD

5G繼續的ART拉回區域。

ART終了後是至拉回區域突入。

在此奇數連線為ART拉回。

拉回期待度是約20%。



**OVER the LORD** 



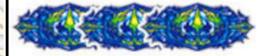
#### 【役構成】



皇帝連線



7連線確定役



マナ(馬那)連線確定役

※左第一停止のみ有効



機會目



3or12枚



REPLAY

【有效線】



#### 【打擊方法】

#### @通常時&ART的打擊方法



#### <通常時>

基本上全轉輪適當打擊消化即可。 能期待的刺激演出發生時,各轉輪瞄 準7圖案!



#### <ART 中>

押順導航出現時,跟從導航消化,此外,全轉輪適當打擊消化。 特定役瞄準的切入發生時,各轉輪瞄 準指定圖案。

#### @機會役



#### 機會目(海)

機會目(不死)

機會目(人)



左下到右上鈴鎧



中段鈴鐺

#### @確定役



マナ連線

7連線

皇帝連線(1/8192)

#### (只有左轉輪為第一停止有效)

#### 【BONUS出現率】

●皇帝連線 全設定共通:1/8192.0

●ART初當

設定1:1/481.6 設定2:1/457.2 設定3:1/421.3

設定4:1/353.5 設定5:1/297.4 設定6:1/252.2

#### 【小役確率】

通常REPLAY: 1/7.3

押順12枚鈴鐺:1/6.8

押順3枚鈴鐺:1/12.1

共通3枚鈴鐺: 1/128.0

左下到右上鈴鐺:1/364.0

中段鈴鐺: 1/910.2

CB: 1/12.3

機會目A·B·C:各1/136.0

マナ(馬那)連線: 1/6553.6

紅7連線 1/21845.3

皇帝連線: 1/65536.0 ※共通3枚鈴鐺成立時是液晶上為偶數連線發生

※マナ(馬那)連線是ULTIMATE BURST當選濃厚

※紅7連線是ULTIMATE BURST(オーディン(奥丁) or バハムート(巴哈姆特)出現)濃厚

※ART100G+特化區域「ULTIMATE BURST」3回合(オーディン(奥丁) or バハムート(巴哈姆特)1回以上出現)濃厚