

八通屋

セブンスビート  
七的節拍 (SEVEN'S BEAT)  
(KPE)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 人氣遊戲「beatmania IIDX」的聯名機。
- 收錄「beatmania IIDX」的樂曲全90曲。
- 主要是Accel Rave Time(集中)(集中狀態)為代幣增加的類型。
- 通常時的BONUS or Accel Rave Time(集中)當選時是必定SEVEN'S CHANCE燈告知。
- 通常時、BONUS中及集中狀態中也不用對應順導航，自由打擊即可。

### 【機械割】

設定1 : 97.2%

設定2 : 97.2%

設定3 : 99.5%

設定4 : 102.0%

設定5 : 107.1%

設定6 : 111.2%

### 【ART概要】

### 【BONUS的純增枚數】

### 【天井】

天井不存在。

## 【通常時的構成】

### @SEVEN' S CHANCE

SEVEN' S CHANCEとは大當の機會の演出。

通常時の約1/14發生。

一次的SEVEN' S CHANCEの大當期待度は約15%~18%。

框體左側のSEVEN' S CHANCE燈亮燈的話，是BONUS or Accel Rave

Time(集中)當選的機會。

瞄準其中一個BONUS圖案，BONUS圖案連線的話，至Accel Rave Time(集中)

移行。

JAC圖案連線的話，至BONUS GAME移行。

SEVEN' S CHANCE燈亮燈時的初當期待度は約15~18%。

初當時的BONUS、Accel Rave Time(集中)の分配是約1:1。

純増枚數是BONUS為54枚固定、集中是約350枚。

### @ SEVEN' S GAME

SEVEN' S CHANCE失敗，回到通常時は必定至

「SEVEN' S GAME」突入。(SEVEN' S CHANCE燈下方的CANCE燈亮燈)

SEVEN' S GAME是7G繼續的機會區域。

在此7G間，再次獲得SEVEN' S CHANCE的話，BONUS

or Accel Rave Time(集中)期待度大幅增加。

BONUS GAME終了後也是至7G間的SEVEN' S GAME突入。

BONUS後的遊戲數的尾數為「7」(17G/27G/37G...) SEVEN' S GAME

時，也是BONUS or Accel Rave Time(集中)期待度大幅增加。



SEVEN' S CHANCE



SEVEN' S GAME

## 【BONUS的構成】

### @BONUS GAME

從JAC連線突入的獲得枚數54枚的BONUS。

Accel Rave Time(集中)中入賞的話，Accel Rave Time(集中)終了，終了後是至SEVEN' S GAME移行。



BONUS GAME

## 【ART的構成】

### @Accel Rave Time(集中)

從7圖案連線 or BAR圖案連線突入的小役集中狀態。

滯在中是鈴鐺的出現率約22倍，次回BONUS入賞為止繼續。

1G中獎的純增枚數是約1.6枚。

一次的集中平均獲得枚數是約350枚。

Accel Rave Time(集中)中是使用轉輪的框上燈的小遊戲發生。

根據框上燈的發光順序，越早使轉輪，COMBO繼續。

(無視發光順序也沒有懲罰)

Accel Rave Time(集中)中是可以選擇樂曲，也有COMBO繼續數到達，被解放的樂曲。



Accel Rave Time(集中)

## 【從集中狀態的轉落抽選】

集中狀態突入以後，轉落抽選中當選為止，集中狀態繼續。

轉落確率是約1/200，JAC連線為轉落。

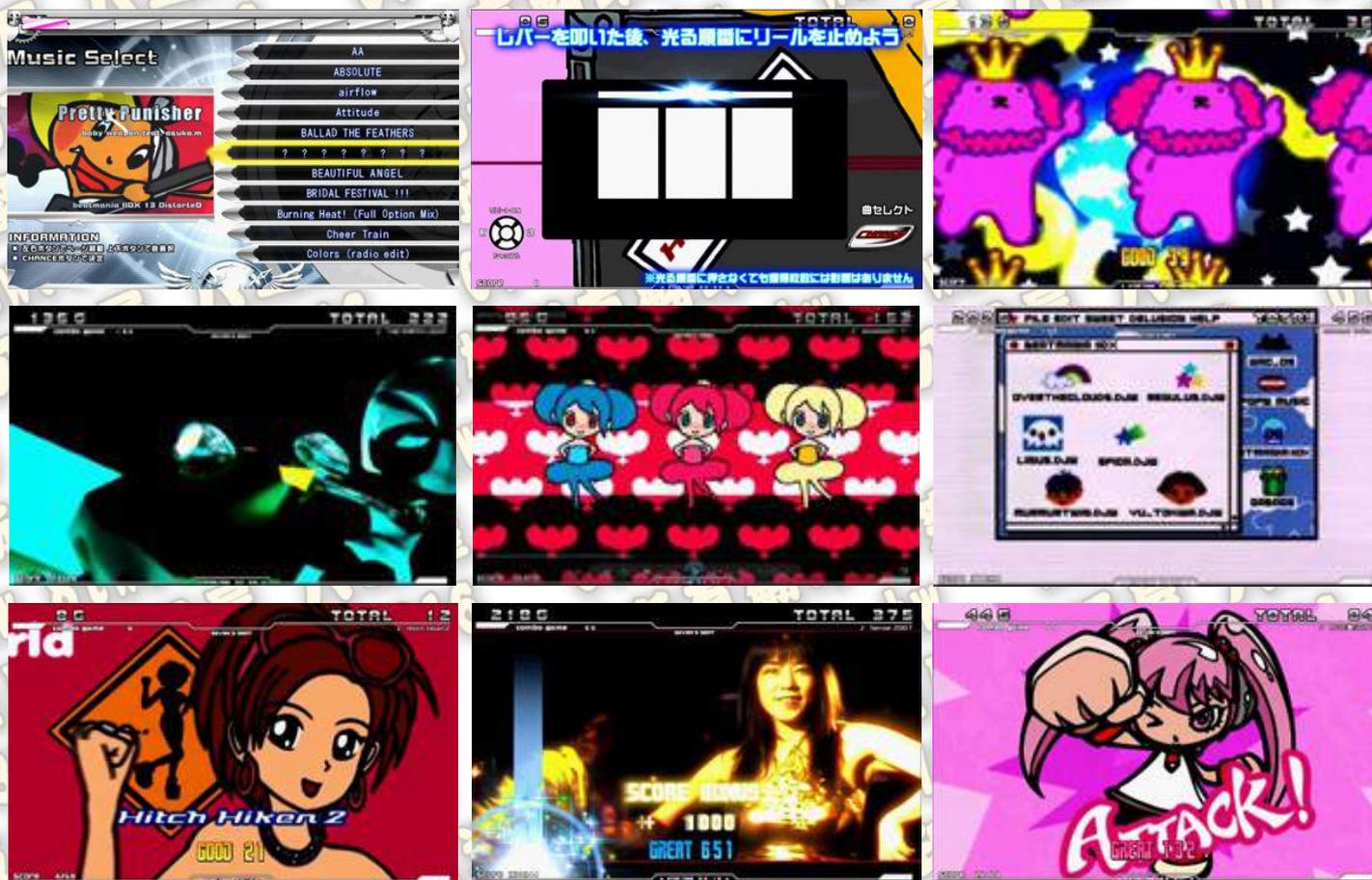
## 【集中狀態中的小遊戲】

集中狀態中是享受伴隨beatmania II DX演出的小遊戲。

轉輪上方的燈亮燈順序，盡快按下對應的停止按鈕，出現「GREAT」・「GOOD」  
・「MISS（什麼都沒顯示）」。

正確對應的話，與beatmania II DX的遊戲中一樣，在液晶顯示效果。

但是遊戲成功與出玉無關，只有「排行榜」・「解放隱藏的樂曲」等特典。



beatmania GAME

【轉輪排列】

【役構成】



Accel Rave  
Time(集中)

BONUS GAME為止，小役集中狀態繼續



BONUS GAME

獲得枚数54枚



9枚(BONUS GAME中)

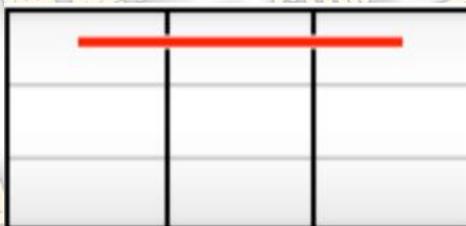


9枚



REPLAY

【有効線】



**【打擊方法】**

@通常時、BONUS、集中中的打擊方法



SEVEN'S CHANCE 發生以外是全轉輪適當打擊。

@SEVEN'S CHANCE時的停止型(紅7瞄準)



槓龜 or BONUS or 集中 槓龜 or 集中 BONUS 集中

@SEVEN'S CHANCE時的停止型(藍7瞄準)



槓龜 or BONUS or 集中 槓龜 or BONUS 槓龜 or 集中 集中

@SEVEN'S CHANCE時的停止型(BAR瞄準)



槓龜 or BONUS or 集中 槓龜 or BONUS 集中

@SEVEN' S CHANCE時的停止型(中押)



BONUSor 集中



BONUSor 集中

@SEVEN' S CHANCE時的停止型(逆押)



槓龜 or BONUSor 集中 槓龜 or BONUS

集中

集中

【BONUS出現率】

●大當合成

設定1: 1/99.9

設定2: 1/89.0

設定3: 1/99.6

設定4: 1/89.0

設定5: 1/99.3

設定6: 1/79.2

【小役確率】

【通常時的小役確率】

●REPLAY 全設定共通 : 1/7.3

●鈴鐺

設定1: 1/84.3

設定2: 1/77.7

設定3: 1/84.3

設定4: 1/73.8

設定5: 1/72.8

設定6: 1/70.0

【集中時的小役確率】

●REPLAY 全設定共通：1/1.4

●鈴鐺

設定1：1/3.7

設定2：1/3.8

設定3：1/3.7

設定4：1/3.8

設定5：1/3.7

設定6：1/3.9