

八通屋

めぞん一刻 桜の下で
相聚一刻 在櫻花之下
(オリンピア (平和 OLYMPIA))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 動漫「相聚一刻」聯名機第4代。
- 本作是A+RT類型登場的機種。
- BIG是最大311枚、REG是最大155枚獲得。
- BONUS與RT「ドラマチック(戲劇性)TIME」為代幣增加的類型。
- BONUS後是必定至30G繼續的RT突入。

【機械割】

設定1 : 98.0%

設定2 : 99.6%

設定3 : 101.5%

設定4 : 103.2%

設定5 : 107.3%

設定6 : 112.2%

【BONUS的純增枚數】

● BIG

紅7連線、藍7連線。

付出枚數超過344枚為終了。純增枚數是最大311枚。

終了後是必定至30G的RT突入。

● REG

「藍7・藍7・BAR」連線。

付出枚數超過164枚為終了。純增枚數是最大155枚。

終了後是必定至30G的RT突入。

【天井】

天井機能未搭載。

【通常時的構成】

@通常時のモード

本機是搭載「通常模式」「役物告知モード」2種類模式，玩家可任意選擇。

通常模式：選擇時的BONUS主要是由液晶演出進行暗示。

役物告知モード：「ドラマチック桜フラッシュギミック(戲劇性櫻花閃爍役物)」發動時與聽牌目出現時，暗示BONUS當選。



通常模式



役物告知モード

@通常時の舞台

通常時の基本舞台是「一刻館舞台」「時計坂舞台」2種類。

REPLAY以外為舞台變化是大機會！「夜櫻舞台」移行是BIG期待度大!?



一刻館舞台



時計坂舞台

@通常時的演出



轉輪鎖定升級演出

轉輪鎖定為「藍->綠->紅->彩虹」舞台
越升級越是機會。彩虹舞台是超機會!?

八神登場演出

八神貼上的圖標內容暗示期待度
與 BONUS 當選。



「ハートを狙え! (愛心瞄準)」演出

各轉輪瞄準愛心圖案，漂亮連線為 BONUS 確定!?

ぴよぴよほう演出

越接近滿開期待度越高。



紀念文字演出

越繼續越是機會
增高!

拜託機會

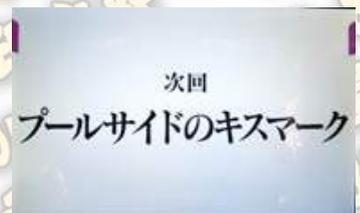
輪盤發生。從「繼
續」停止，越繼
續越是機會

五代挑戰

按下按鈕，五代
大喊「好きじゃ
あああ」為
BONUS!?

響子挑戰

按下按鈕，役物
完成為 BONUS
確定!?



角色電影演出

發生時為大機會，電影越繼續越是機
會!?

次回預告

預告發展處的連續演出的大機會演
出。

@連續演出



游泳池畔的唇印

信賴度：2.0

幫助在游泳池腳抽筋的響子為
BONUS 確定!?



梅酒婆

信賴度：2.5

停電時抱著五代的人是響子為
BONUS 當選!?



湯治者們

信賴度：3.0

如果睡著的響子擁抱五代為
BONUS!?



櫻迷路

信賴度：4.0

響子出現在五代面前為 BONUS 確定!?



浪漫機會

信賴度：2.0~4.0

如果旅途中五代與響子相遇為 BONUS!?

有 3 種模式依順序「海岸」<「庭園」<「溫泉」期待度增加。

【BONUS的構成】

●BIG

紅7連線、藍7連線。

付出枚數超過344枚為終了。純增枚數是最大311枚。

終了後は必定至30GのRT突入。

●REG

「藍7・藍7・BAR」連線。

付出枚數超過164枚為終了。純增枚數是最大155枚。

終了後は必定至30GのRT突入。



BIG



REG

【RT的構成】

@RT「ドラマチック(戲劇性)TIME」

BONUS終了後は必定RT「ドラマチック(戲劇性)TIME」突入。

繼續遊戲數是30G。

RT中代幣不減少，瞄準下次BONUS！



ドラマチック(戲劇性)TIME

@RT中的演出



角色演出

角色與圖案出現，根據連線的圖案
暗示期待度。
角色動作出現為機會!?



結局情節

RT 中當選的 BIG 中是可以選擇結局情節。
情節是「約束」「櫻花樹下」「P.S.一刻館」
3 種類。

【轉輪排列】

【役構成】

21	橘子	西瓜	橘子
20	西瓜	橘子	西瓜
19	西瓜	西瓜	西瓜
18	櫻桃	櫻桃	櫻桃
17	橘子	櫻桃	橘子
16	櫻桃	西瓜	櫻桃
15	西瓜	橘子	西瓜
14	西瓜	西瓜	西瓜
13	橘子	西瓜	橘子
12	西瓜	橘子	西瓜
11	西瓜	西瓜	西瓜
10	西瓜	西瓜	西瓜
9	櫻桃	櫻桃	西瓜
8	橘子	西瓜	橘子
7	西瓜	橘子	西瓜
6	西瓜	西瓜	西瓜
5	西瓜	西瓜	西瓜
4	西瓜	櫻桃	西瓜
3	西瓜	櫻桃	西瓜
2	西瓜	櫻桃	西瓜
1	櫻桃	櫻桃	櫻桃



BIG BONUS



REGULAR BONUS



愛心連線(REPLAY)



西瓜
(15枚)



櫻桃
(2枚)



橘子
(7枚)



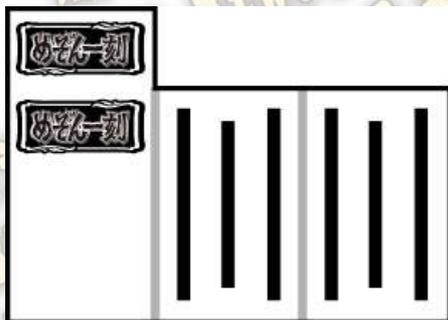
REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR 圖案。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪中段瞄準 BONUS 圖案 or 愛心圖案。



<停止模式 3>

下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

西瓜上段停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。

@BONUS中的打擊方法



14 枚役獲得手順，首先是逆押右->中轉輪適當打擊。

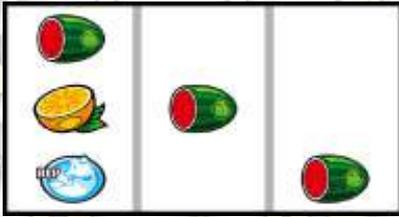


左轉輪上段~中段瞄準藍 7，獲得 14 枚役。



14 枚役獲得後，順押適當打擊消化。

@機會役



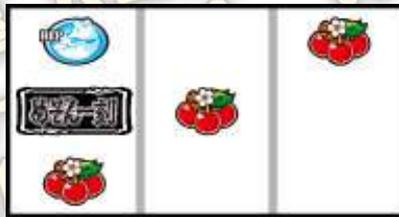
西瓜



櫻桃



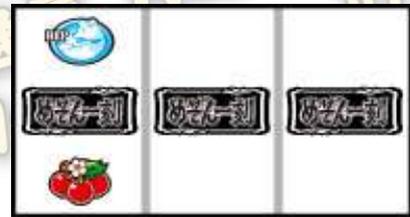
中段櫻桃



確定櫻桃

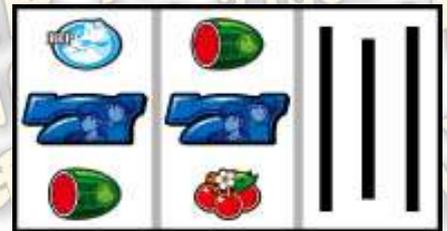
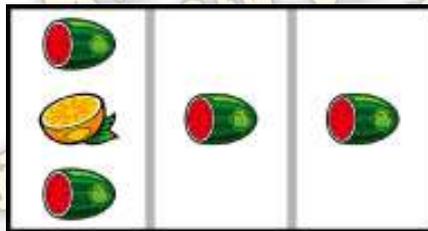


確定櫻桃



確定櫻桃

@聽牌目



【BONUS出現率】

●BIG

設定1: 1/345

設定2: 1/336

設定3: 1/326

設定4: 1/318

設定5: 1/297

設定6: 1/273

●REG

設定1: 1/533

設定2: 1/512

設定3: 1/497

設定4: 1/482

設定5: 1/446

設定6: 1/410

●BONUS合成

設定1: 1/209

設定2: 1/203

設定3: 1/197

設定4: 1/192

設定5: 1/178

設定6: 1/164

【小役確率】

●REPLAY

全設定共通: 1/7.3

※BONUS重複率は0.2%

●橘子

設定1: 1/7.9

設定2: 1/7.8

設定3: 1/7.7

設定4: 1/7.6

設定5: 1/7.5

設定6: 1/7.3

※與BONUS是不重複

●角櫻桃

設定1: 1/41.5

設定2: 1/40.7

設定3: 1/39.9

設定4: 1/39.1

設定5: 1/38.3

設定6: 1/37.5

※BONUS重複率は5.1%~5.6%

●確定櫻桃

全設定共通: 1/5461

※BONUS確定

●中段櫻桃

全設定共通: 1/8192

※BONUS確定

●西瓜

設定1: 1/98.4

設定2: 1/96.4

設定3: 1/93.8

設定4: 1/90.9

設定5: 1/87.8

設定6: 1/83.1

※BONUS重複率は5.1%~6.6%

●1枚役A

設定1: 1/1725

設定2: 1/1638

設定3: 1/1560

設定4: 1/1490

設定5: 1/1311

設定6: 1/1130

※BONUS確定

●1枚役B

設定1: 1/745

設定2: 1/720

設定3: 1/705

設定4: 1/690

設定5: 1/636

設定6: 1/585

※BONUS確定

●愛心REPLAY

設定1: 1/8192

設定2: 1/7282

設定3: 1/6554

設定4: 1/5958

設定5: 1/5041

設定6: 1/4096

※BONUS確定