

八通屋

マブラヴ オルタネイティヴ トータル・
イクリプス

全蝕 Muv-Luv Alternative Total Eclipse
(三共(SANKYO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

著名動漫作品「全蝕Muv-Luv Alternative Total Eclipse」的聯名機。

是日本遊戲公司âge的電玩作品Muv-Luv Alternative的衍生作品（外傳），原作為揭載於Enterbrain社《TECH GIAN》上的小說，作者為吉宗鋼紀，自2007年12月25日起開始連載，之後小說內容被改編成漫畫、動畫、PS3遊戲、Xbox 360遊戲、PC遊戲。

本作之劇情圍繞著與阿拉斯加多國部隊的先進戰術機技術開發計畫的相關人士進行發展。

西元1967年，人類在火星上確認到地球外的生命體，並嘗試與其接觸，結果卻遭到這些外星生命體BETA的反撲。

MUV-LUV ALTERNATIVE 全蝕此故事的時間設定在西元2001年，由於人類遭到地球外起源種的侵略正面臨滅亡的危機，因此人類開始了集結各國的先進戰術機技術與菁英衛士參予開發「XFJ計畫」，各個國家均派遣了專門人員參與其中，該作講述的就是這些被派遣過來的阿拉斯加多國部隊的成員們進行先進戰術機技術開發計畫。

BONUS與ART「RED SHIFT TIME」為代幣增加的類型。

ART的自力機會區域「スカーレットツイン(猩紅姐妹)ZONE」搭載。

レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)累積特化區域「帝都燃ゆ(帝都燃燒)」搭載。

【機械割】

設定1 : 96.5%

設定2 : 97.8%

設定3 : 99.7%

設定4 : 102.9%

設定5 : 106.2%

設定6 : 110.2%

【ART概要】

1回合30G繼續的繼續率方式。

小鋼珠的ST類型之繼續系統。

1G中獎的純增是約1.5枚。

【BONUS的純增枚數】

●武御雷 SUPER BIG BONUS 黃7連線。

付出枚數超過442枚為終了。純增枚數是約300枚。

●不知火BIG BONUS 紅7連線。

付出枚數超過262枚為終了。純增枚數是約180枚。

●アルゴス(阿爾哥斯Argos)BONUS 「紅7・紅7・BAR」連線。

付出枚數超過82枚為終了。純增枚數是約60枚。

【天井】

@遊戲數天井

★BONUS間999次遊戲

BONUS間999次遊戲為ART確定的CZ發動（經由前兆）。

ART中到達的話是拉回區域成功確定+自力CZ 1回合累積。

@CZ&ART拉回失敗回數天井

★CZ&ART拉回 7回連續失敗

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是有多數狀態存在。

根據滯在狀態，自力CZ當選期待度與ART當選期待度不同。

通常舞台是「ユーコン(育空)基地舞台」「ポールスター(北極星)舞台」「リラックス(放鬆)舞台」「スーパーリラックス(超級放鬆)舞台」的全4種類。

(スーパー)リラックス(超級)放鬆舞台移行時，是スカーレットツイン(猩紅姐妹)ZONE和ART前兆的機會。



ユーコン(育空)
基地舞台



ポールスター
(北極星)舞台



リラックス
(放鬆)舞台



スーパーリラックス
(超級放鬆)舞台

@通常演出



動作切入預告

按下 PUSH 按鈕時與連續演出中，角色切入發生。

全畫面切入是超機會!?



歷史連續預告

發展的連續預告演出。映像與標題的顏色期待度不同、期待度依序為「藍<綠<紅<彩虹」。



名場面凍結

暗燈後，名場面播放的長凍結演出。等級 3& 排行 5，至繼續率 MAX(超過 94%)的 ART 突入!?

@連續演出



不知火・貳型性能試
驗任務

ユウヤ(勇哉)脫出為演
出成功!?



アルゴス(阿爾哥斯
Argos)任務

阿爾哥斯試驗小隊的塔
莉莎勝利為演出成功!?



香蕉船競賽

放鬆任務的一種，勝利
為演出成功!?



沙灘排球對決

沙灘排球對決的放鬆任務。勝利為
演出成功!?



正確的資質

勝利為演出成
功!?



衛士的一分

基地歸還為演出
成功!?

【機會區域的構成】

@スカーレットツイン(猩紅姐妹)ZONE

15G繼續的ART的自力機會區域。

ART當選期待度は約30%。

消化中は包含槓龜的全役進行ART抽選。

背景色越變化，ART當選期待度越高。期待度依序是「藍<黃<綠<紅」。

■突入契機：通常時成立的特定小役。

■CZ突入率

設定1 1/446

設定2 1/397

設定3 1/346

設定4 1/321

設定5 1/297

設定6 1/255



スカーレットツイン(猩
紅姐妹)ZONE

【BONUS的構成】

●武御雷 SUPER BIG BONUS

黃7連線。

付出枚數超過442枚為終了。純增枚數是約300枚。

●不知火BIG BONUS

紅7連線。

付出枚數超過262枚為終了。純增枚數是約180枚。

●アルゴス(阿爾哥斯Argos)BONUS 「紅7・紅7・BAR」連線。

付出枚數超過82枚為終了。純增枚數是約60枚。



武御雷 SUPER BIG BONUS



不知火 BIG BONUS



アルゴス(阿爾哥斯 Argos)BONUS

@BONUS中的抽選

通常時成立的BONUS中

進行ART抽選。

前半部分小隊與武器收集越多越是ART當選的機會。

最終的戰鬥勝利為ART突入確定。

ART中成立的BONUS中

進行等級升級抽選。

等級MAX到達為「レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)」確定，之

後は進行レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)の累積抽選。



前半部分

@武御雷 SUPER BIG BONUS

從黃7連線移行的純增枚數300枚的BONUS。

BONUS中是進行ART抽選，消化中發生的CLIMAX BATTLE進行告知。

夥伴小隊出現時與武器獲得時是機會。

ART中當選的話，消化中是進行ART的等級升級抽選。

@不知火BIG BONUS

從紅7連線移行的純增枚數180枚的BONUS。

BONUS中是進行ART抽選，消化中發生的CLIMAX BATTLE進行告知。

夥伴小隊出現時與武器獲得時是機會。

ART中中當選的話，消化中是進行ART的等級升級抽選。

@アルゴス(阿爾哥斯Argos)BONUS

從紅7・紅7・BAR連線移行的純增枚數60枚的BONUS。

アルゴス(阿爾哥斯Argos)BONUS當選時為至「アルゴスBONUSクライマックス(阿爾哥斯Argos BONUS Climax)」突入。

アルゴスBONUSクライマックス(阿爾哥斯Argos BONUS Climax)突入時是ART當選期待度高。

ART中，アルゴス(阿爾哥斯Argos)BONUS中當選的話，消化中是進行レーザガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)的累積抽選。



CLIMAX BATTLE

【ART的構成】



REDSHIFT TIME

1回合30G，1G中獎的純增枚數約1.5枚的ART。

ST方式的ART，消化中是畫面左下レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)

顯示當選率。

BONUS當選 or レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)當選為遊戲數

30G再設置，對應レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)的當選率，ART的繼續率有變化。

ART當選契機

●自力CZ中的ART抽選中當選

●BONUS中的ART抽選中當選



@ ATTACK ON BETA

ATTACK ON BETA

ART突入時至「ATTACK ON BETA」移行。

在此進行ART繼續等級抽選。

消化中是對應成立役，進行ART的排行升級抽選。

ATTACK on BETA抽選的是只有ART的排行。

ART的等級升級抽選是只有BONUS當選時進行。

ART繼續率是根據3個「等級」與5個「排行」的組合進行決定。

也就是「3×5」共15種類的繼續率存在。

現在的等級與排行是在轉輪的左方顯示，繼續期待度是一目瞭然。

根據各等級與排行的組合，實質的ART繼續率如下。

◀等級1▶

- 等級1 & 排行1：約47%
- 等級1 & 排行2：約50%
- 等級1 & 排行3：約53%
- 等級1 & 排行4：約57%
- 等級1 & 排行5：約61%

◀等級2▶

- 等級2 & 排行1：約65%
- 等級2 & 排行2：約68%
- 等級2 & 排行3：約71%
- 等級2 & 排行4：約74%
- 等級2 & 排行5：約77%

◀等級MAX▶

- 等級MAX & 排行1：約80%
- 等級MAX & 排行2：約84%
- 等級MAX & 排行3：約87%
- 等級MAX & 排行4：約91%
- 等級MAX & 排行5：約94%

@レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)

レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)是包含積龜的全役進行排行升級抽選的20G繼續的區域。

主要是從「ART中的レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)圖案連線」突入。

消化中是背景色越變化越是排行升級的機會。

期待度依順序是「藍<黃<綠<紅」。

MAX的排行5到達後是進行レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)的累積抽選。

最終遊戲的特定小役成立是特化區域「帝都燃ゆ(帝都燃燒)」突入抽選優遇。



レールガンチャンス(電磁投射炮 CHANCE)

ART中，レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)orBONUS中當選為ART繼續確定，30G再設置。

對應等級與排行，レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)的當選率有變化，越高等級&高排行，繼續率期待度越高。

@帝都燃ゆ(帝都燃燒)



帝都燃ゆ(帝都燃燒)

レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)累積特化區域。

滯在中是槓龜・REPLAY・共通鈴鐺以外的小役成立為レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)累積確定。

逆押導航的演出發生時是演出成功為レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)累積確定。

逆押導航演出5回失敗為終了。

(剩餘回數是液晶上方顯示的角色可以確認)

帝都燃ゆ(帝都燃燒)中BONUS當選的話，此時為帝都燃ゆ(帝都燃燒)是終了，レールガンチャンス(電磁投射炮CHANCE)5回合+ART等級升級確定。

帝都燃ゆ(帝都燃燒)中的BIG當選時是特殊影片發生，CLIMAX BATTLE是不發生。

@再起動CHALLENGE

ART終了時移行的15G繼續的拉回區域。



再起動 CHALLENGE

滯在中是對應成立役，進行ART的拉回抽選。拉回當選期待度是約30%。

【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



武御雷 SUPER BIG BONUS

300枚



不知火 BIG BONUS

180枚



アルゴス(阿爾哥斯 Argos)BONUS

60枚



電磁投射炮CHANCE



9枚



5枚



2枚



REPLAY

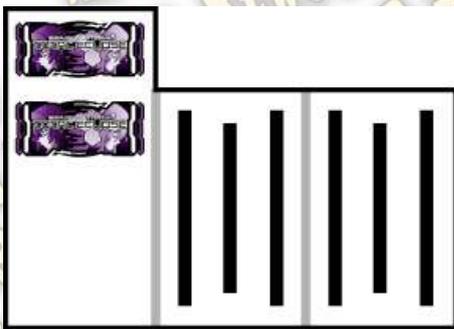
【有效線】

只有中線有效的1線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準黑 BAR。



<停止模式 1>

櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

下段黑 BAR 停止時，剩餘轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。

@BONUS & ART中的打擊方法



BONUS 中適當打擊即可。



ART 中是押順導航發生時，跟從導航消化即可。



「狙う!演出」發生時，各轉輪瞄準指定圖案。



其他演出發生時，實踐通常時的小役瞄準。

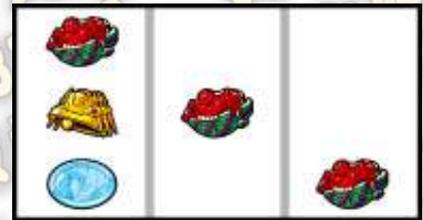
@機會役



櫻桃



中段櫻桃



西瓜



機會 REPLAY A



機會 REPLAY B



機會 REPLAY C

【BONUS出現率】

- SUPER BIG + BIG 全設定共通 : 1/417
- アルゴス(阿爾哥斯Argos)BONUS 全設定共通 : 1/512
- ART初當

設定1 : 1/626	設定2 : 1/597	設定3 : 1/562
設定4 : 1/509	設定5 : 1/469	設定6 : 1/425

【小役確率】

@通常時

- 通常REPLAY 1/7.8
- 共通鈴鐺 1/132.1
- 西瓜 1/96.4
- 機會REPLAYA 1/126.0
- 機會REPLAYC 1/2978.9
- 押順鈴鐺 1/4.1
- 櫻桃 1/409.6
- 中段櫻桃 1/4096.0
- 機會REPLAYB 1/131.1