

八通屋

プレミアムビンゴ
賞金寶果
(ベルコ(BELLCO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- BINGO CHANCE(AT)為代幣增加的類型。
- AT的自力機會區域「THEセグ(SEGU)(CZ)」搭載。
- 通常時は周期到達為進行AT抽選。
- 「セグってビンゴ(SEGU BINGO)」 「スピンでビンゴ(旋轉BINGO)」是周期抽選區域確定演出。
- 2014年導入的「SUPER BINGO NEO」の後繼機。
- 比起前作，Hooah！的確率約2倍增加
有效線是中段1線。
- 賞金賓果與超級賓果NEO比較表

	設定1的 AT期待獲得枚數	Hooah! 發生率	Hooah! 期待度	天井 遊戲數	模式B 天井
賞金賓果	約670枚	約1/12	約1800枚	1222G	555G
超級賓果NEO	約520枚	約1/25	約1500枚	999G	444G

【機械割】

設定1：97.1% 設定2：99.0% 設定3：101.1%
 設定4：104.1% 設定5：107.2% 設定6：111.0%

【AT概要】

AT是繼續率方式＋遊戲數上乘方式。

1回合的遊戲數是基本的33G，超級賓果系列傳統的「Hooah！（ふうあ！）」發生的話，3位數遊戲數昇格確定。

今作Hooah！（ふうあ！）發生率上升，約為前作「SUPER BINGO NEO」的2倍以上的確率。

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

▼(SUPER)BINGO CHANCE(AT)：紅7連線

【天井】

模式A：1222G 模式B：555G+前兆

@天井恩惠

AT確定。Hooah!確率1/12→1/8優遇

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時は内部的THEセグ(SEGU)(自力CZ)與BINGO CHANCE(AT)獲得期待度不同的低確與高確存在。

至高確是機會役成立時，移行抽選發生。

根據滯在舞台，周期抽選的AT獲得期待度有變化。



低 賭城舞台



< 露台舞台



< 天空舞台

高

@通常演出



訊息接收中



長聽牌



快門演出



鎖定



夢 LOGO



長凍結



@周期抽選

規定遊戲數的消化・數字相同位數遊戲數遊戲數到達時・特定小役成立時，進行周期移行抽選。

規定遊戲數是平均100G為機會役成立時與數字相同位數遊戲數遊戲數到達時，短縮抽選發生。

周期到達為進行AT抽選。

@周期集中模式

周期集中模式滯在中是每次遊戲進行周期移行抽選。

周期抽選槓龜時，移行的周期抽選短縮模式。

模式中是機會役成立時，短縮抽選發生。

液晶也有暗示周期集中模式。

內部的短縮抽選當選期待度不同的5階段的內部模式存在。

突入契機：AT未當選的周期終了後。

以下演出發生為周期抽選區域確定。

球的聽牌頻發是周期抽選區域達成提高期待度。

★4.0：スピンでビンゴ(旋轉BINGO)

★3.0：セグってビンゴ(SEGU BINGO)

@數字相同位數遊戲數遊戲

數字相同位數遊戲數遊戲到達時的周期抽選短縮期待度。

33G：中 77G：中 111G：高 222G：中

333G：高 444G：中 555G：激高 666G：高

777G：高 888G：高 999G：高 1111G：激高

1222G：天井

@球出目

球的顏色為基本期待度有變化。

低 藍<綠<紅<金 高

@球組合

球的組合期待度有變化。

高：2個F(3・F・F..等)

↑：1個F(2・5・F..等)

↑：同色前聽牌(1・1・5..等)

↑：同色後聽牌(1・5・5..等)

中：同色分散(2・4・8..等)

↑：逆目(3・2・1..等)

↑：異色後聽牌(1・8・8..等)

↑：異色前聽牌(5・5・2..等)

低：異色分散(1・2・7..等)

@超機會球出目

以下球出現為機會。

4・4・8：ヨンヨンハチ

1・3・5：カブ目(合計が9or19)

4・1・5：良い子

1・2・3：順目

5・1・4：来いよ

3・7・3：南

6・8・1：無敗

3・5・2：さるかに

6・1・3：無意味

1・7・5：イナゴ

7・1・4：ナイス

1・8・1：ワンバーワン

7・5・3：七五三

2・2・3：富士山

8・4・6：パチスロ

8・6・5：ベルコ

【機會區域的構成】

@THEセグ(SEGU)(自力CZ)

AT突入期待度：約25%

10or20or30G繼續的AT獲得の自力機會區域。

CZ中是BINGO REPLAY出現率大幅提高，BINGO圖案連線，與AT獲得抽選發生，セグ(SEGU)的3個連線為AT確定。

至THEセグ(SEGU)是從通常時的BINGO圖案連線突入。

BINGO REPLAY5連為AT當選確定。

突入契機

・通常時成立的BINGO REPLAY。



BINGO 機會

【AT的構成】

@BINGO CHANCE(AT)

1回合最低33G+ α (上乘遊戲數)為繼續抽選轉落為止繼續的AT。

AT開始時，「Hooah!(ふうあ!)」的聲音發生時，初期遊戲數增加。

(發生確率是紅7連線時的約1/12)

例)33G→111G→222G.....

※「後 Hooah!(ふうあ!)」，也有AT開始後告知的可能。

1G中獎的純增枚數是約2.8枚。

AT中是全役為遊戲數上乘與特化區域突入抽選發生。

AT剩餘7G，カウントダウン7(7之倒數計數)(繼續演出)發生。

(カウントダウン7(7之倒數計數)中，BGM停止為AT繼續)

突入契機：周期抽選 / THEセグ(SEGU)(自力CZ)成功

通常時的機會役成立時抽選

終了條件：規定遊戲數消化後的繼續抽選轉落

@舞台(内部模式)

AT中是BINGO連線出現率不同的低確與高確的内部模式存在。

根據滯在舞台，高確期待度有變化。



低 賭城舞台



< 天空舞台



< 大富豪舞台<



嘉年華舞台 高

@BINGO連線(上乘契機)

BINGO連線越連續發生，遊戲數上乘期待度越高。

單發：極低

2連續：極低

3連續：約5%

4連續：約15%

5連續：100%

@2擇挑戰(上乘)

從2擇正解，上乘遊戲數增加的特化區域。

挑戰是從AT中的BINGO連線突入，挑戰是全部4回發生。

遊戲數是33G→66G→99G→3位數上乘。

紅7雙連線時是2回正解。



@セブンドリーム(7之夢)(上乘)

有從紅7連線突入的可能性上乘特化區域。

セブンドリーム(7之夢)

區域中是每次紅7連線，AT遊戲數的上乘+繼續。

紅7單連線是33G球獲得，雙連線時是50%為3位數上乘，獲得ファイナルドリーム(最後之夢)球。

ツイントリガーシステム(雙觸發系統)：搖桿與停止按鈕的雙繼續抽選。

繼續率

區域的繼續率是最大95%。

突入時的夢LOGO顏色為[黃<綠<紅(80%↑)<虹(90%↑)]依順序繼續提高期待度。

繼續率80%是紅7連線平均6回發生，繼續率90%是平均10回以上發生。

突入契機：7連線時為突入。

@どっきどき!ゾーン(心跳加速!區域)(上乘)

BINGO連線為上乘抽選發生的上乘高確區域。

區域中是BINGO連線的確率約增加1/2.8。

BINGO連線越連續發生，上乘期待度提高。

突入時，最低保障2回以上的BINGO連線。

BINGO REPLAY2回出現後的押順球成立時終了。

突入契機：AT中成立的BINGO REPLAY。



どっきどき!ゾーン(心跳加速!區域)! **ドリームチャレンジ(夢之挑戰)**

@ドリームチャレンジ(夢之挑戰)

・ドリームチャレンジ(夢之挑戰)突入為4回的2擇挑戰發生。

2擇正解為上乘確定，越多正解的上乘遊戲數期待度越大。

全部正解為3位數上乘確定。

※ 也有押順完全導航發生的可能。

突入契機：AT中成立的BINGO REPLAY。

@ナナセグ狂アッシュ(AT累積上乘)

從押順球當選有突入的可能性的AT累積上乘區域。

區域突入率是約1/12000的超高級區域。

平均繼續遊戲數是約500G，期待獲得枚數是2500枚以上。

AT累積

區域中是根據成立役，AT累積上乘期待度有變化。

3枚球：約15%

弱機會目：約30%

強機會目：約50%

聽牌目：100%



カウントダウン7(7之倒數計數)

@カウントダン7(繼續演出)

從AT剩餘7G發生的繼續演出。

BGM音樂停止或面板暗燈的話，繼續確定。

背景

根據區域的背景，繼續期待度有變化。

通常：約55% 紅框：約80%

初代：100% 金色：100%+次回3位數

押順導航

押順導航的顏色為繼續暗示。

藍導航：球連線為繼續

黃導航：REPLAY連線為繼續

紅導航：繼續確定+3位數機會

紫導航：繼續確定+3位數濃厚

【轉輪排列】

【役構成】

21	Blue Ball	Green Ball	Green Ball
20	BINGO	Red Arrow	Red Arrow
19	Red Arrow	BINGO	BINGO
18	Green Ball	Blue Ball	Blue Ball
17	Blue Ball	Green Ball	Green Ball
16	BINGO	BINGO	BINGO
15	Red Arrow	Red Arrow	Red Arrow
14	Green Ball	Blue Ball	Blue Ball
13	Blue Ball	Green Ball	Green Ball
12	Red Arrow	Red Arrow	Red Arrow
11	BINGO	BINGO	BINGO
10	Green Ball	Blue Ball	Blue Ball
9	Blue Ball	Green Ball	Green Ball
8	Red Arrow	BINGO	Red Arrow
7	BINGO	Red Arrow	BINGO
6	Red Arrow	BINGO	Red Arrow
5	Green Ball	Blue Ball	Blue Ball
4	Blue Ball	Green Ball	Green Ball
3	Red Arrow	BINGO	BINGO
2	BINGO	Red Arrow	Red Arrow
1	Green Ball	Blue Ball	Blue Ball

SUPER BINGO CHANGE
BINGO CHANGE

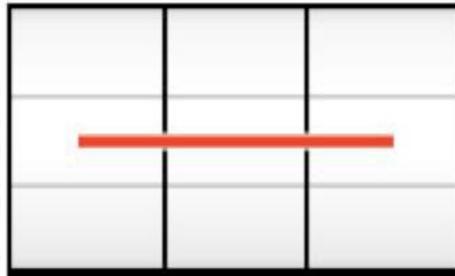
斜め8枚/中段3枚

CHANGE REPLAY

REPLAY

【有効線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

通常時只要適當打擊即可



<AT 當選時>

AT 當選時跟從押順導航瞄準紅 7

@AT中的打擊方法



<押順導航發生時>

跟從導航消化即可



<押順導航未發生時>

適當打擊即可

@機會役



BINGO REPLAY



弱機會項目



強機會項目



聽牌目

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1: 1/434 設定2: 1/408 設定3: 1/388

設定4: 1/358 設定5: 1/325 設定6: 1/291

【小役確率】

押順3枚球 1/19.9 押順8枚球 1/1.8

球滑落1枚役 1/9.9 共通球 1/84.5

弱機會目 1/199.8 強機會目 1/399.6

聽牌目役 1/65536.0 通常REPLAY 1/3.9

BINGO連線 1/9.8 單獨紅7連線 1/32768.0