

八通屋

デビルサイバー2 最後の7日間

悪魔倖存者2 最後七日間

(オリンピア (平和 OLYMPIA))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

・「惡魔倖存者2」是日本會社Atlus為任天堂DS開發及發行的細規模戰棋角色扮演遊戲。

在一個年分沒被特定的現代東京的8月中旬，在青山陵園發生了一場大爆炸導致大量惡魔從魔界湧到現實世界，日本政府為免情況惡化而指派自衛隊封鎖環狀鐵路山手線以內的首都地區，還切斷電力供應及電訊網絡。被困在首都圈內的主角與好友篤郎和柚子拿著被改造的COMP（外形與任天堂DS幾乎一樣），為了生存而與惡魔達成契約與其他的惡魔戰鬥，不久後他們從COMP中了解到封鎖線內的人都活不過1週。

- ・「最後的7日間」(AT)為代幣增加的類型。
- ・通常時是規定點數獲得進行CZ抽選・AT抽選。
- ・惡魔召喚為遊戲數上乘的機會。
- ・全77種類的惡魔存在，惡魔有各自等級（D等級～SSS等級）。
- ・(根據召喚的惡魔、上乘能力・上乘對應役・滯在遊戲數不同)

【機械割】

設定1: 97.1% 設定2: 98.5% 設定3: 100.4%
設定4: 104.0% 設定5: 108.5% 設定6: 113.0%

【AT概要】

- ・枚數管理型的AT特化機。
- ・1G中獎的純增約2.8枚的枚數管理型。
- ・初期枚數是50枚 + α

【BONUS的純增枚數】

BONUS未搭載。

【天井】

@點數天井

倖存者點數2000點儲存為天井到達，AT當選確定。(大約是1050G左右)

@CZ天井

倖存者機會(自力CZ)6回連續失敗時，第7回為AT確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@倖存者點數

顯示於液晶右下，從遊戲消化與演出獲得點數，進行倖存者機會(自力CZ)與最後的7日間(AT)抽選的挑戰系統。

點數是通常1次遊戲消化為1點數獲得。

ENCOUNT(1Gバトル)是打倒敵人的話，點數獲得，サバイバルバトル(SURVIVAL BATTLE)(繼續戰鬥)是越繼續，越多點數獲得。

點數是每100點，CZ與AT的獲得抽選發生。

200點為至倖存者機會(自力CZ)，500點數為至口ナウド(羅納德)區域(前兆)的突入機會。

根據滯在舞台，ENCOUNT發生率有變化。

▼ENCOUNT發生期待度

低 涉谷舞台<名古屋舞台<大阪舞台<JP's舞台<崩壞的池袋舞台高



通常舞台



ENCOUNT

SURVIVAL BATTLE

@サバイバルバトル(SURVIVAL BATTLE)(繼續戰鬥)

能期待大量獲得的演出。

最低3G的繼續保障，之後是每次遊戲66%~88%的確率為進行繼續抽選。

1G中獎能獲得5~2000點數。

【機會區域的構成】

@倖存者機會(自力CZ)解說

可以從3種類的告知類型選擇的自力機會區域。

根據選擇的類型，AT抽選方法不同。

▼緣機會

點數累積類型，8G繼續的機會區域。

緣圖案為轉輪停止時，緣累積。

對應最終的累積數進行AT抽選。



緣機會

▼セブン(七)機會

猜押順的機會區域，轉輪凍結，故事進行。

凍結時間越長，6擇→3擇→2擇→1擇，

選擇越減少，成功率提高。



セブン(七)機會

▼一擊機會

一發告知類型。

搖桿啟動時，デビルスパーク(DEVIL SPARK)發動的話，

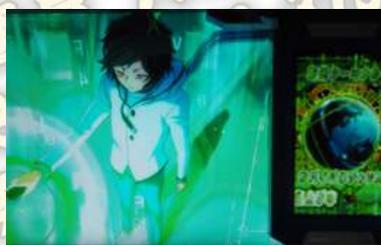
AT當選。



一擊機會

突入契機

- ・ 倖存者點數200pt到達時的抽選。



倖存者機會

@ロナウド(羅納德)區域(AT前兆)解說

倖存者點數500點到達，進行AT直擊抽選。

此時至AT前兆演出「ロナウド(羅納德)區域」突入，戰鬥勝利為AT當選確定。

根據左右的區塊顏色，期待度有變化。

低藍<綠<紅<虹高

突入條件：倖存者點數的抽選

對戰對手：根據對戰對手，勝利期待度不同。

低VSポテイス<VSハクジョウシ<VSゴーストQ<強者との決着高



ロナウド(羅納德)區域

@セプテントリオン(北斗七星)強襲(確定CZ)解説

最大7体的セプテントリオン(北斗七星)出現的確定機會區域。

セプテントリオン(北斗七星)勝利為「惡魔との契約(與惡魔的契約)」累積
+至下次的セプテントリオン(北斗七星)戰鬥發展。

突入時為AT確定，「惡魔との契約」累積最大能獲得7個。

突入契機：倖存者點數200pt到達
時的抽選。



セプテントリオン(北斗七星)強襲

【AT的構成】

@最後の7日間(AT)

1回合50枚+ a (a = 枚數上乘)獲得為止繼續的差枚數型AT。

AT中是每次遊戲全役為上乘惡魔的召喚抽選發生。

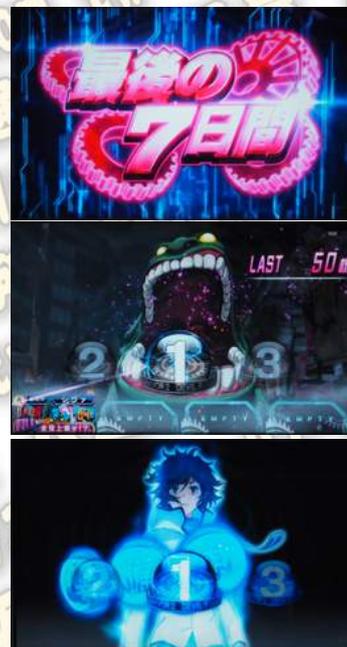
根據被召喚的惡魔的組合，上乘性能變化的系統。

AT開始時是必定全役為召喚上乘惡魔。

突入條件

- ・通常時的特定小役成立時抽選
- ・倖存者點數的周期抽選
- ・倖存者機會(自力CZ)抽選
- ・セプトリオン(北斗七星)強襲(確定CZ)抽選
- ・高級凍結(確定CZ)抽選

終了條件：獲得遊戲數消化



最後の7日間

@上乘惡魔の種類

上乘惡魔是全部為77種類。

等級是「D」・「C」・「B」・「A」・「S」・「SS」・「SSS」の7階段。

等級越高，上乘期待度與上乘性能越高。

被召喚的惡魔的卡片，記載著上乘相關情報，卡片左上為「等級」，左下為「上乘對象的對應役」，右下為「滞在遊戲數」。

@上乘惡魔召喚系統

最後の7日間(AT)中是召喚上乘惡魔，進行枚數上乘。

全77種類的惡魔存在，惡魔有各自等級（D等級～SSS等級）。

(根據召喚的惡魔、上乘能力・上乘對應役・滞在遊戲數不同)

滿足惡魔條件，進行枚數上乘or特化區域抽選。

最後の7日間(AT)中是，每次遊戲全役為進行惡魔召喚抽選。

上乘惡魔召喚確率是平均1/6.4。

惡魔是每次召喚時，特定小役確率有變化。

惡魔是最大顯示4体，剩餘是累積。

惡魔4体召喚的話，為至特定小役高確率(約1/5.4)區域「特定BURST」突入。

惡魔召喚時也有低等級惡魔為全役上乘惡魔昇格的「惡魔合体」的可能。

特定小役約50%~約80%，特定小役為1G連的「EXTRA TURN」存在。



上乘惡魔召喚系統

@與惡魔的契約

AT突入時與セプテントリオンバトル(北斗七星戰鬥)勝利時發生的輪盤演出，選擇『惡魔契約』，必定全役為上乘惡魔獲得。

之後的規定遊戲數間，全役為上乘發生。



與惡魔的契約

龍脈 ZONE

@龍脈ZONE(初期上乘)

- AT突入時，有發生的可能性的初期枚數大量上乘區域。
- 6次遊戲繼續時獲得，寶玉的顏色為暗示上乘枚數。
- 上乘惡魔召喚也可能發生。

@特定BURST(高確率)

- AT中的惡魔召喚數為特定役的出現確率有變化。
- 惡魔1体時は特定役確率約1/34.7、2体時は1/25.4、3体時は1/12.7。
- 惡魔4体召喚時は特定役超高確狀態突入，特定役確率增加為1/5.4。



特定 BURST



EXTRA TURN



惡魔合体

@惡魔合体

- 部分低等級的惡魔召喚時，合体發生的話，全役有上乘惡魔昇格的可能。

@EXTRA TURN(特定役超高確)

- 特定役成立為發生的特定役1G連，繼續率是50%~最大80%。

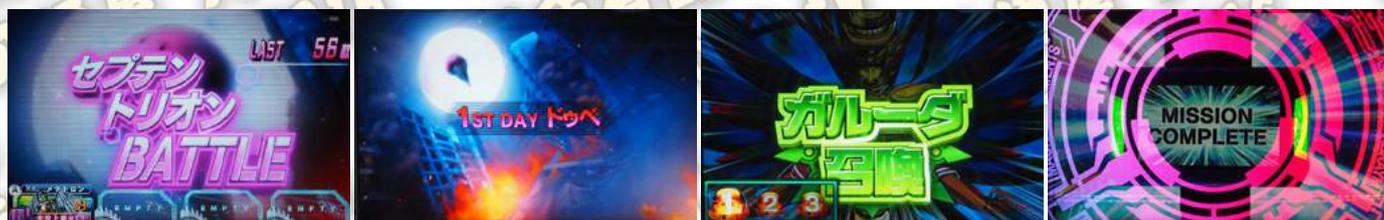
@特殊性能惡魔

- 有差枚數上乘以外的特性的惡魔也存在。
- 滯在中的對應役成立時，惡魔召喚CZ突入抽選發生的特化區域突入性能
的惡魔有12種類。
- 滯在中的對應役成立時，惡魔召喚抽選發生的惡魔召喚抽選性能
的惡魔有2種類。
- 滯在中是其他惡魔滯在遊戲數之間AT剩餘枚數的減算為停止狀態維持有
5種類。

@セプテントリオンバトル(北斗七星戰鬥)(惡魔召喚CZ)

- ・戰鬥勝利的話，「全役上乘の惡魔を召喚」or「じゃあくフロストバトル(邪惡雪人BATTLE)突入」。
- ・持有AT中的特定小役成立，特化區域突入性能的惡魔，從藍7切入突入。
- ・惡魔召喚時的文字色是[綠<紅<虹]的順序提高期待度。
- ・出現的セプテントリオン(北斗七星)是全7体勝利的話，AT的故事進行。

突入契機：AT中的特定小役成立 / 惡魔的特殊性能抽選 /
AT中的藍7REPLAY成立時。



セプテントリオンバトル(北斗七星戰鬥)

@じゃあくフロストバトル(邪惡雪人BATTLE)(惡魔召喚CZ)

- ・4G固定的惡魔召喚區域。
- ・能獲得惡魔3体與超強力惡魔的じゃあくフロスト(邪惡雪人)的惡魔召喚機會區域。
- ・持有特化區域突入性能的惡魔，從與惡魔的契約時突入。
- ・區域終了後是至特定BURST(高確率)突入。

突入契機：惡魔的特殊性能抽選 / 「惡魔との契約(與惡魔的契約)」。

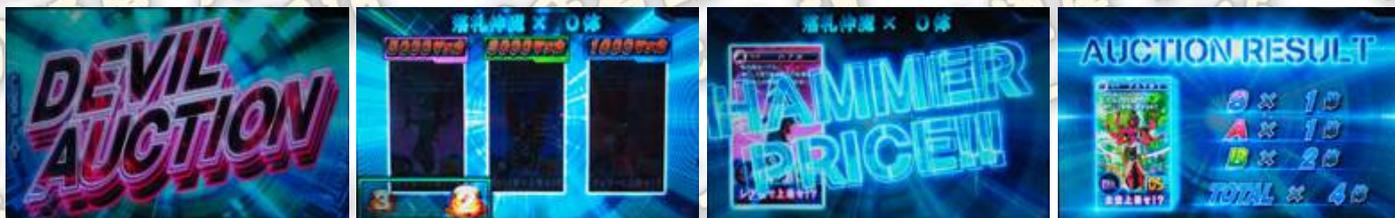


じゃあくフロストバトル(邪惡雪人BATTLE)

@デビルオークション(惡魔拍賣)(惡魔召喚CZ)

- 4G+ α 之間連續為召喚惡魔的惡魔召喚機會區域。
- 持有特化區域突入性能的惡魔，從藍7切入突入。
- 4G消化後是繼續抽選發生。
- 特定役成立時是高等級的惡魔召喚的機會。
- プラチナデビルオークション(白金惡魔拍賣)是高等級的惡魔召喚濃厚。
- 終了後是至特定BURST狀態移行。

突入契機：惡魔的特殊性能的抽選 / AT中的緣REPLAY成立時。



デビルオークション(惡魔拍賣)

@高級凍結

長凍結發生為召喚SSS等級惡魔「サタン(撒旦)」或「ルシファー(路西法)」。
サタン(撒旦)是50G間REPLAY成立時，ルシファー(路西法)是50G間鈴鐺成立時，根據鈴鐺的停止形進行枚數上乘。

長凍結的確率 / 恩惠

【通常時】 AT + SSS等級惡魔獲得

【AT中】 50枚上乘 + SSS等級惡魔獲得



高級凍結

【轉輪排列】

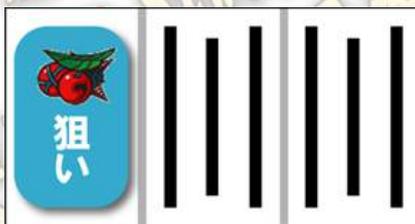
【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		SPECIAL REPLAY
		縁REPLAY
		REPLAY
		西瓜
		櫻桃

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框內瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

左轉輪下段櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準BAR or 緣圖案。



<停止模式 2>

下段 BAR or 緣圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。

@AT中的打擊方法



<導航發生時>

押順導航發生時 or 特定圖案瞄準切入時，跟從導航使轉輪停止。



<無導航時>

演出發生時實踐通常時小役瞄準。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



強櫻桃



弱西瓜



強西瓜



機會目



機會目



機會目



中段櫻桃



倖存者目

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1: 1/498

設定2: 1/466

設定3: 1/438

設定4: 1/380

設定5: 1/320

設定6: 1/272

【小役確率】

@通常時

押順鈴鐺

全設定共通 1/8.4

鈴鐺滑落1枚

全設定共通 1/1.7

共通鈴鐺

全設定共通 1/10.9

弱櫻桃	全設定共通	1/109.9
強櫻桃	全設定共通	1/324.8
中段櫻桃	全設定共通	1/65536.0
弱西瓜	全設定共通	1/82.1
強西瓜	全設定共通	1/433.7
機會目合算	全設定共通	1/162.5
惡魔目	全設定共通	1/376.6
倖存者目	全設定共通	1/65536.0
通常REPLAY	全設定共通	1/6.5

@AT中 (無惡魔時)

押順鈴鐺	全設定共通	1/1.4
共通鈴鐺	全設定共通	1/10.8
弱櫻桃	全設定共通	1/151.3
強櫻桃	全設定共通	1/445.7
中段櫻桃	全設定共通	1/65536.0
弱西瓜	全設定共通	1/112.8
強西瓜	全設定共通	1/596.9
機會目合算	全設定共通	1/223.9
惡魔目	全設定共通	1/373.5
倖存者目	全設定共通	1/65536.0
通常REPLAY	全設定共通	1/7.9

@AT中 (惡魔1体時)

押順鈴鐺	全設定共通	1/1.4
共通鈴鐺	全設定共通	1/10.8
弱櫻桃	全設定共通	1/125.4
強櫻桃	全設定共通	1/369.4
中段櫻桃	全設定共通	1/65536.0
弱西瓜	全設定共通	1/93.5
強西瓜	全設定共通	1/495.2
機會目合算	全設定共通	1/185.5
惡魔目	全設定共通	1/375.2
倖存者目	全設定共通	1/65536.0
通常REPLAY	全設定共通	1/7.9

@AT中 (惡魔2体時)

押順鈴鐺	全設定共通	1/1.4
共通鈴鐺	全設定共通	1/10.9
弱櫻桃	全設定共通	1/91.8
強櫻桃	全設定共通	1/271.1
中段櫻桃	全設定共通	1/65536.0
弱西瓜	全設定共通	1/68.6
強西瓜	全設定共通	1/363.2
機會目合算	全設定共通	1/135.4
惡魔目	全設定共通	1/377.9

倖存者目 全設定共通 1/65536.0

通常REPLAY 全設定共通 1/8.0

@AT中 (悪魔3体時)

押順鈴鐺 全設定共通 1/1.5

共通鈴鐺 全設定共通 1/11.4

弱櫻桃 全設定共通 1/45.8

強櫻桃 全設定共通 1/135.9

中段櫻桃 全設定共通 1/65536.0

弱西瓜 全設定共通 1/34.4

強西瓜 全設定共通 1/181.4

機會目合算 全設定共通 1/67.9

悪魔目 全設定共通 1/396.5

倖存者目 全設定共通 1/65536.0

通常REPLAY 全設定共通 1/8.4

@AT中 (悪魔4体時)

押順鈴鐺 全設定共通 1/1.7

共通鈴鐺 全設定共通 1/12.9

弱櫻桃 全設定共通 1/19.7

強櫻桃 全設定共通 1/58.1

中段櫻桃 全設定共通 1/65536.0

弱西瓜 全設定共通 1/14.7

強西瓜 全設定共通 1/77.7

機會目合算 全設定共通 1/29.1

惡魔目 全設定共通 1/442.8

倖存者目 全設定共通 1/65536.0

通常REPLAY 全設定共通 1/9.4

@AT中の7連線

セプテントリオンバトル(北斗七星戰鬥) (本前兆中・内部勝利)

全設定共通 1/436.9

セプテントリオンバトル(北斗七星戰鬥) (内部失敗)

全設定共通 1/1310.7

セプテントリオンバトル(北斗七星戰鬥) (戰鬥中)

全設定共通 1/327.7

其他：全設定共通 1/32836.1