

八通屋

アナザーゴッドハーデス-奪われたZEUS Ver.

死神冥王-奪取 宙斯 Ver.

ミズホ (MIZUHO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 經典百萬神系列—冥王為主角之最新作。
 - 與前作最大不同是在AT突入時，必定至上乘特化區域「JUDGE MENT」移行
 - ゴッドゲーム(GOD遊戲)(AT)為出玉增加類型。
 - AT的高確率區域「HELL ZONE(CZ)」搭載。
- 上乘性能不同的3種類の上乗特化區域「RUSH OF KERBEROS」「ZONE OF PERSEPHONE」「PREMIUM OF HADES」搭載。

【機械割】

設定1：97.2%

設定2：99.8%

設定3：102.8%

設定4：106.3%

設定5：111.1%

設定6：116.3%

【AT概要】

- 1次遊戲中獎約2.9枚的增加
- 初期遊戲數是上乘特化區域決定
- 遊戲數上乘&累積類型
- 液晶上的奇數圖案or紫7or冥王圖案連線為AT確定
- 高確率區域「HELL ZONE」移行為奇數連線的大機會（期待度約25%）
- AT是初期遊戲數是經由決定的上乘特化區域突入
- 「RUSH OF KERBEROS」是5次遊戲+ α 繼續，每次遊戲上乘發生（平均約75次遊戲）
- 「ZONE OF PERSEPHONE」是10次遊戲+ α 繼續，紫7連線為遊戲數上乘（平均約150次遊戲）
- 「PREMIUM OF HADES」是10次遊戲+ α 繼續，冥王圖案連線為上乘（平均約300次遊戲）
- 圖案連線系特化區域中是有0G連「連中凍結」發動的可能性

- AT中是有特定小役再生的「Dejavu凍結」發生的可能性
- 「凍結演出」「全回轉凍結」發生為超激

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

▼GOD連線(7枚役)

- AT100G+JUDGE MENT 3回以上。

▼冥王圖案連線

- 至PREMIUM OF HADES突入。

(PREMIUM OF HADES中是100G以上的上乘+連中凍結抽選)

▼紫7連線

- 通常時 25%為ZONE OF PERSEPHONE，75%為至RUSH OF KERBEROS突入。
- AT中必定至ZONE OF PERSEPHONE突入。(ZONE OF PERSEPHONE 中是50G以上的上乘+連中凍結抽選)

【天井】

ゴッドゲーム(GOD遊戲)(AT)終了後，1600G (1570G+前兆30G)為天井到達。

天井到達為PREMIUM OF HADES確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時はゴッドゲーム(GOD遊戯)(AT)獲得期待度不同的多數内部模式存在。

@小役別模式移行期待度

特定小役成立時，模式移行抽選發生。

機會項目是中段[藍7・槓龜・槓龜]，特殊REPLAY是下段[冥王・冥王・槓龜]。

低 中段REPLAY<下段黃7<機會項目<左下到右上黃7<特殊REPLAY<中段黃7 高

@舞台別高確期待度

根據滯在舞台，ゴッドゲーム(GOD遊戯)(AT)獲得期待度有變化。

低 米諾斯舞台<地獄舞台<冥王星舞台 高



@AT獲得契機

特定小役成立時，ゴッドゲーム(GOD遊戯)(AT)獲得抽選發生。

機會項目是中段[藍7・槓龜・槓龜]，特殊REPLAY是下段[冥王・冥王・槓龜]。

低 特殊REPLAY<下段黃7<中段REPLAY<機會項目<左下到右上黃7<中段黃7 高

@液晶小役履歷

液晶右下の5G間履歷為黃7 3連續的話，ゴッドゲーム(GOD遊戯)(AT)獲得抽選發生，4連續為AT確定。

綠寶石的2連續為AT獲得抽選發生，3連續為AT確定。

@液晶機會項目

奇數的連續聽牌和機會項目出現為ゴッドゲーム(GOD遊戯)(AT)的機會。

[253]...にこみ (燉煮)

[268]...ふろば (浴場)

[283]...つばさ (翼)

[354]...みこし (神轎)

[5V4]...こぶし (拳)

[674]...むなしい (空虚)

[851]...はつこい (初恋)

[V2V]...V剪刀目

[V4V]...V剪刀目

[V6V]...V剪刀目

[V8V]...V剪刀目

@液晶聽牌項目

出現時為刺激！

[223]...ふじさん (富士山)

[324]...みずほ (MIZUHO)

[4V8]...しぶや (涉谷)

[56V]...ころぶ (跌倒)

[753]...しちごさん (七五三)

[V74]...ヴィーナス (維納斯)

@通常演出



★1.0[小惑星之杖]



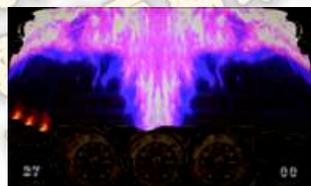
★1.0[闇之霧]



★1.0[冰之水晶]



★1.0[波紋]



★2.0[紫炎]



★2.0[龍卷雷]



★2.0[機會按鈕]



★2.0[特殊圖案]



★2.0[斷頭台]



★3.0[神之目]



★3.0[圖案巨大化演出]



★4.0[HADES之槍]



★4.0[冥界之扉]



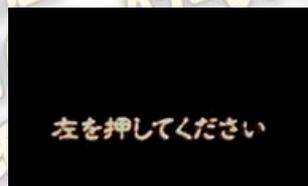
★4.5[PUSH按鈕]

@特殊機會演出

- 從冥王星舞台至米諾斯舞台移行。百萬神的阿波羅之豎琴演出發生。
- 左、中轉輪停止時，液晶圖案不停止。液晶圖案[4・8・4]or[8・4・8]停止。

@全回轉凍結

突然液晶畫面壞掉演出發生的話，全回轉凍結發生。
轉輪和液晶連動為紫7or冥王orGOD的其中一個連線。



@GOD凍結

從畫面「プツン」的熟識演出，GOD圖案降臨的高級凍結演出。

【機會區域的構成】

@ヘルゾーン(HELL ZONE)解説

5or10or15G繼續的奇數連線高確率區域。AT當選期待度約25%

通常時，第3停止為止圖案鎖鏈纏繞的話，HELL ZONE突入。

也有從AT中突入的可能。

區域中是每次遊戲ゴッドゲーム(GOD遊戲)(AT)獲得抽選發生

，機會役成立是機會。奇數圖案連線為AT確定。

至HELL ZONE是，液晶3・2・4(ミ・ズ・ホ)(MIZUHO)連線突入。

(AT中也有突入的可能性)

終了條件：規定遊戲數消化

內部狀態

- 內部的高確等多數個狀態存在，背景的颜色期待度有變化。
- 颜色是[藍<黃<紅]依順序提高AT獲得期待度。



@機會模式

- 第3停止時，PUSH按鈕出現為機會。
- 第5Gor10G，圖案未聽牌是繼續濃厚。
- HELL ZONE中，液晶左邊7圖案停止為機會。

【BONUS的構成】

固定BONUS未搭載。

▼GOD連線(7枚役)

- AT100G+JUDGE MENT 3回以上。

▼冥王圖案連線

- 至PREMIUM OF HADES突入。

(PREMIUM OF HADES中是100G以上的上乘+連中凍結抽選)

▼紫7連線

- 通常時 25%為ZONE OF PERSEPHONE，75%為至RUSH OF KERBEROS突入。
- AT中必定至ZONE OF PERSEPHONE突入。(ZONE OF PERSEPHONE 中是50G以上的上乘+連中凍結抽選)

【AT的構成】

@ゴッドゲーム(GOD遊戲)AT解説

AT突入時，發生的JUDGE MENT為決定的初期遊戲數+上乘遊戲數繼續的AT。

突入條件：奇數orV圖案連線 / 紫7連線 / 冥王連線 / GOD連線

終了條件：獲得遊戲數消化

GOD連線：GOD連線是突入時為AT100G+JUDGE MENT3個以上確定。

突入時是從最初專用的GOD舞台開始。

@JUDGE MENT

- AT突入時是KERBEROS ZONE、PERSEPHONE ZONE、HADES ZONE其中一個的上乘特化區域突入，決定初期遊戲數。
- JUDGE MENT從是AT中的獲得抽選突入。

@RUSH OF KERBEROS ZONE(上乘)

- KERBEROS ZONE是5G+轉落抽選當選為止繼續。
- 每次遊戲成立役對應最大300次遊戲的上乘抽選發生。
- 平均上乘數是75G。



@ZONE OF PERSEPHONE ZONE(上乘)

- PERSEPHONE ZONE是10G+轉落抽選當選為止繼續。
- 從切入發生的紫7連線為50次遊戲以上的上乘發生。
- 平均上乘數是150G(最低保障50G)。
- ZONE OF PERSEPHONE 中是特定小役成立為進行遊戲數上乘。



@PREMIUM OF HADES ZONE(上乘)

- HADES ZONE是10G+轉落抽選當選為止繼續。
- 從切入發生的冥王連線為100次遊戲以上的上乘發生。
- 平均上乘數是300G(最低保障100G)。
- 進行冥王圖案連線和100G以上的上乘+連中凍結抽選。
- 連中凍結發生為至冥王圖案連線的0G連移行。
- 繼續率為當選為止，冥王圖案連線為連續發生。
- 連中凍結是最大90%繼續)



@內部狀態

- AT中是上乘期待度不同的5個內部模式存在。
- 內部模式是特定小役成立時，移行抽選發生。

@舞台

- 根據AT中的滯在舞台上乘期待度有變化。
- 俄刻阿諾斯(海洋神)舞台是遊戲數上乘[中]、JUDGE MENT[低]、MELL ZONE[中]。

- 埃里尼斯(復仇女神)舞台是遊戲數上乘[中]、JUDGE MENT[中]、MELL ZONE[中]。
- 哈帝斯(冥王)舞台是遊戲數上乘[高]、JUDGE MENT[高]、MELL ZONE[中]。



俄刻阿諾斯



埃里尼斯



哈帝斯



GOD

@AT遊戲數上乘契機

- AT中的特定小役成立時，AT遊戲數的上乘發生。

低下段黃7<中段REPLAY <機會項目<左下到右上黃7<中段黃7高

@JUDGE MENT獲得契機

- AT中的特定小役成立時，JUDGE MENT獲得抽選發生。

低[段REPLAY<機會項目<左下到右上黃7<中段黃7高

@連中凍結(上乘)

- 從PERSEPHONE ZONE or HADES ZONE中的圖案連線發生的OG連上乘區域。



- 圖案連線的次遊戲搖桿ON為凍結發生，心臟演出成功時突入。
- 從冥王連線的突入是3位數上乘，最大90%循環。

@Dejavu凍結(上乘)

- 從AT中的機會役成立時上乘發生的上乘區域。
- 上乘發生後，再次同樣演出發生，次遊戲也自動為同樣成立役連線上乘。
- 最大85%為上乘循環繼續。



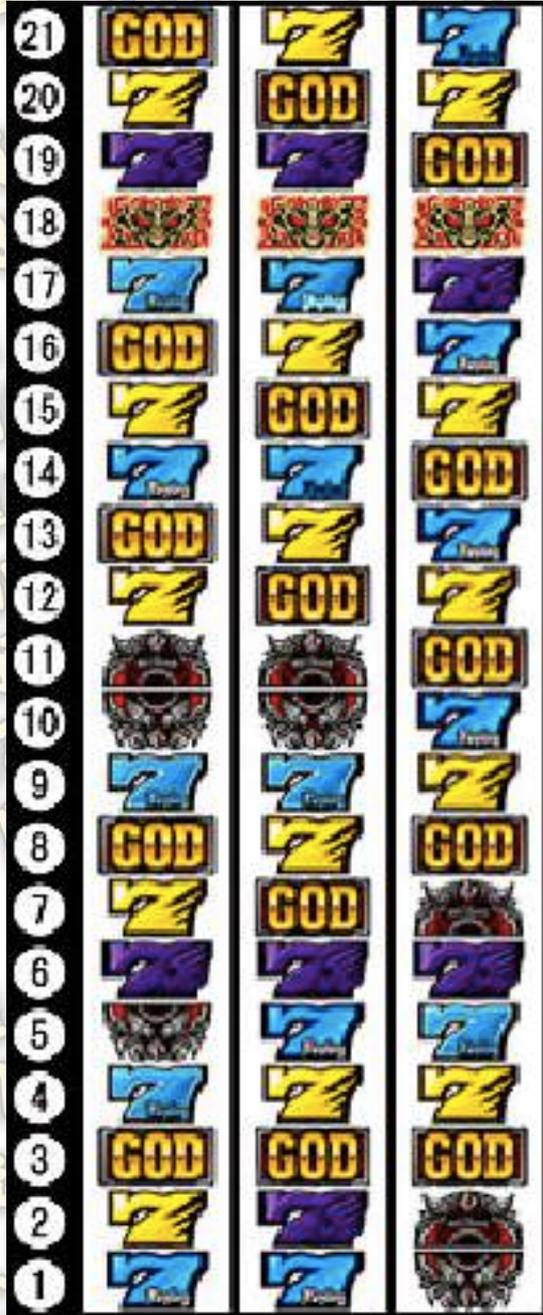
@機會演出

- GG中，BGM曲目有變化、下面板暗燈、小役履歷以紅寶石顯示。
- GG中，中段黃7入賞為「+10G，+20G」上乘顯示。

- GG中，機會按鈕演出時，文字不為「CHANCE」。
- 連中凍結的終了畫面比普通時還要長。

【轉輪排列】

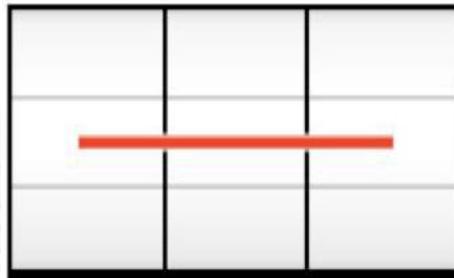
【役構成】



			PREMIUM GOD GAME		
			EXTRA REPLAY		
			EXTRA REPLAY		
			中段15枚/左上到右下7枚 上段3枚/下段1枚 左下到右上REPLAY		1枚
			1枚	REPLAY	

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



通常時，適當打擊即可

押順導航發生時，跟從導
航使轉輪停止

@ジャッジメント&AT中の打擊方法



押順導航發生時，跟從導
航使轉輪停止

切入發生時，根據液晶顯
示的圖案和押順瞄準

@機會役



中段紫 7or 冥王槓龜



下段共通黃 7



中段 REPLAY



左轉輪中段 REPLAY 槓龜



左下到右上黃 7



中段黃 7

@AT抽選符號



特殊 REPLAY 下段共通黃 7 中段 REPLAY 機會項目 左下到右上黃 7 中段黃 7

@AT抽選模式移行抽選符號



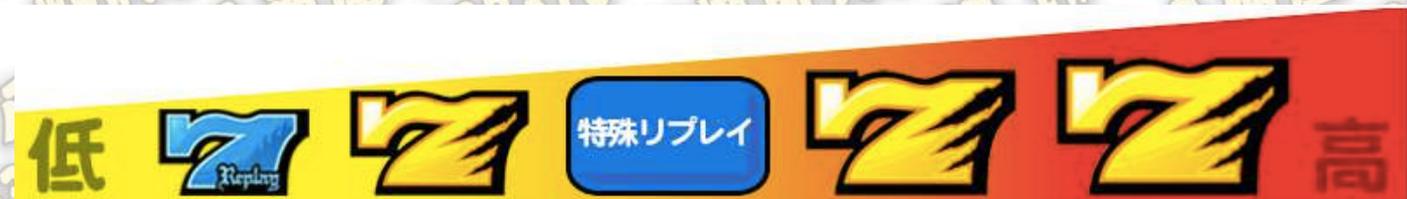
中段 REPLAY 下段共通黃 7 機會項目 左下到右上黃 7 特殊 REPLAY 中段黃 7

@「HELL ZONE」抽選模式移行抽選符號



中段 REPLAY 下段共通黃 7 機會項目 左下到右上黃 7 & 中段黃 7 特殊 REPLAY

@AT抽選模式移行抽選符號



中段 REPLAY 左下到右上黃 7 特殊 REPLAY 中段黃 7 下段共通黃 7

【BONUS出現率】

• GOD連線	全設定共通	1/8192.00	
• AT初當確率			
設定1	1/459.44	設定2 1/416.81	設定3 1/408.67
設定4	1/330.91	設定5 1/327.11	設定6 1/252.94

【小役確率】

@通常時

• 上段REPLAY	全設定共通	1/2.77
• 中段REPLAY	全設定共通	1/99.90
• 特殊REPLAY	全設定共通	1/655.36
• 紫7連線REPLAY	全設定共通	1/6553.60
• 冥王連線(REPLAY)	全設定共通	1/21845.33
• 押順上段黃7(3枚)	全設定共通	1/2.71
• 押順中段黃7(15枚)	全設定共通	1/4.17
• 下段共通黃7	全設定共通	1/130.03
• 左下到右上黃7	全設定共通	1/327.68
• 中段黃7	全設定共通	1/936.22
• 機會項目	全設定共通	1/128.00
• GOD連線(7枚)	全設定共通	1/8192.00

※液晶偶數連線

@AT中

• ZONE OF PERSEPHONE中(逆押紫7連線) • PREMIUM OF HADES中(中押HADES連線)

全設定共通 1/9.00