

八通屋

湘南純愛組

湘南純愛組

ニューギン (NEWGIN)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●GTO的前身漫畫「湘南純愛組！」的聯名機

●正統的BONUS + ART機

【機械割】

設定1 : 96.0%

設定2 : 99.1%

設定3 : 102.1%

設定4 : 104.9%

設定5 : 107.9%

設定6 : 110.5%

【ART概要-「鬼神RUSH」 & 「龍神RUSH」(ART)】

- 1次遊戲中獎約1.8枚的增加
- 1回合50次遊戲 + α
- 遊戲數上乘類型
- 從特定小役的直擊與BONUS中的特定條件達成(BIG中紅7連線等)為ART突入
- 從全4種的遊戲數階段，周期的ART突入機會發生
- 「鬼神RUSH」中是主要從鈴鐺連，「龍神RUSH」中是主要從REPLAY連至「純愛チャレンジ(純愛挑戰)」移行
- 「純愛チャレンジ(純愛挑戰)」是10or20or30次遊戲繼續，戰勝的話，「闘神RUSH」突入
- 「闘神RUSH」是10次遊戲 + α (80~96%的循環抽選)繼續，REPLAY以外的小役為10~300次遊戲上乘(平均上乘100次遊戲)
- 「極闘神RUSH」是30次遊戲 + α (80~96%的循環抽選)繼續，REPLAY以外的小役為10~300次遊戲上乘(平均上乘200次遊戲)

【BONUS的純增枚數】

@BONUS的種類

LEGEND(傳說)BIG 約204枚+ART [BAR連線]

Normal BIG 約204枚 [紅7連線] [藍7連線]

REG 約48枚 [紅7·紅7·BAR] [藍7·藍7·BAR]

【天井】

BONUS與ART間1024G消化為天井到達，經由前兆至ART突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是房間、學校、廢棄巴士3個通常舞台。

海岸舞台移行的話，是高確or前兆的機會。

海灘舞台是ART突入的機會。



房間舞台



學校舞台



廢棄巴士舞台



海岸舞台



海灘舞台

通常時是內部有4個階段存在。

●階段1：鬼塚階段

96G周期為進行高確移行抽選的階段，當選時是，以後的96G間為高確。

高確是液晶的鬼燈告知。

與彈間高確重複的話，液晶是「湘南戰爭」為至超高確！

●階段2：彈間階段

32G周期為進行高確移行抽選的階段，當選時是，以後的32G間為高確。

高確是液晶的龍燈告知。

鬼塚&彈間階段重複的話，超高確的湘南戰爭舞台突入。

●遊戲數解除階段

128G周期為至ART當選的機會的階段。

最大1024G天井到達，經由前兆至ART突入。

●JACKPOT階段

約1000G周期為至機會的階段。

JACKPOT挑戰突入為止的遊戲數進行管理。

@湘南戰爭舞台

●鬼燈與龍燈同時亮燈為突入的10~30次遊戲的自力解除區域。

●區域中的特定小役成立為ART的機會。



湘南戰爭舞台



JACKPOT挑戰

@JACKPOT挑戰

●液晶右下的倒數計數器為0的話，為ART累積開放機會的演出。

●倒數計數器是每次遊戲減算，特定小役成立時是短縮抽選發生。

●ART累積是液晶右下的量表暗示累積量。

BONUS & ART獲得契機

特定小役成立時，BONUS與ART的獲得抽選發生。

低中段鈴鐺<弱櫻桃<弱西瓜<機會項目<強櫻桃<強西瓜<中段櫻桃高

【BONUS的構成】

BONUS是，LEGEND(傳説)BIG BONUS・BIG BONUS(2種類)・REG BONUS(2種類)，共計5種類。

▼LEGEND(傳説)BIG BONUS：BAR連線

超過297枚付出終了(純增約204枚)

※LEGEND(傳説)BIG BONUS成立為鬪神RUSH(上乗特化區域)突入確定

▼BIG BONUS：紅7連線/藍7連線

超過297枚付出終了(純增約204枚)

※BONUS中的押順7連線REPLAYの押順正解時は，通常時のBONUS中の話はART確定。ART中のBONUS中の話は鬪神RUSH確定。

▼REG BONUS：[紅7・紅7・BAR]連線/[藍7・藍7・BAR]連線

超過63枚付出終了(純增約48枚)

※REG中的最後5G是2擇の押順越多次正解，越是ART突入的機會。ART中の話は押順正解為遊戲數上乗發生。



LEGEND(傳説)BIG BONUS



BIG BONUS



REG BONUS

ART獲得契機

- LEGEND(傳說)BIG是當選時為ART確定。
- BIG中是從？導航發生的押順正解為7連線的話，ART獲得，導航發生的模式也存在。
- REG中是從剩餘的5次遊戲的2擇押順越多次正解，ART獲得期待度越高。

【ART的構成】

@鬼神・龍神RUSH(ART)解說

- 1回合50G+上乘遊戲數累積消化為止繼續的ART。
- 鬼神RUSH與龍神RUSH的性能是一樣的，但ART中的計數對象役不同。
- ART中是特定小役成立時，ART遊戲數的上乘與純愛チャレンジ(純愛挑戰)突入抽選發生。

突入條件

- 通常的遊戲數解除階段到達
- 通常的特定小役成立時抽選
- BIG中的7連線
- REG中的押順正解抽選

終了條件

- 獲得遊戲數消化後的累積消化



鬼神 RUSH



龍神 RUSH

@鬼・龍計數器

- 鬼神RUSH是ART中的鈴鐺成立為鬼計數器減算，計數器為0是至純愛チャレンジ(純愛挑戰)突入，鈴鐺連為機會。

- 龍神RUSH是REPLAY成立為龍計數器減算，計數器為0是至純愛チャレンジ(純愛挑戰)突入，REPLAY連為機會。
- 計數器的數字是ART終了後的再突入繼承。

@純愛チャレンジ(純愛挑戰)(上乘特化區域)

- 10or20or30次遊戲繼續的鬪神RUSH(上乘)突入機會區域。
- 區域中是特定小役成立為鬪神RUSH突入抽選發生。
- 中段櫻桃、BONUS、押順7連線發生是大機會。



純愛挑戰



鬪神 RUSH



((極)鬪神 RUSH

@((極)鬪神RUSH(上乘特化區域)

- 10次遊戲+80~96%的繼續抽選轉落為止之間，REPLAY以外的全小役為ART遊戲數的上乘發生的上乘特化區域。
- 鬪神RUSH突入時的平均獲得遊戲數是100G以上，極鬪神RUSH是200G以上。
- 鬪神RUSH是10G+ α 繼續的上乘特化區域。鬪神RUSH中是REPLAY以外的小役成立為遊戲數上乘發生。(平均上乘遊戲數是約100G) 10G消化後的REPLAY的部分為終了。(10G消化後的繼續率是80%~96%)
- 極鬪神RUSH是30G+ α 繼續的上乘特化區域。與鬪神RUSH中一樣，是REPLAY以外的小役成立為遊戲數上乘發生。(平均上乘遊戲數是約200G) 30G消化後的REPLAY的部分為終了。(10G消化後的繼續率是80%~96%)

- 至(極)闖神RUSH是ART初當時的部分・純愛チャレンジ(純愛挑戰)成功時
- 押順7連線REPLAY的押順正解時(ART中的BONUS中也含む)・
- LEGEND(傳説)BIG BONUS終了後突入。

@リベンジゾーン (復仇區域)

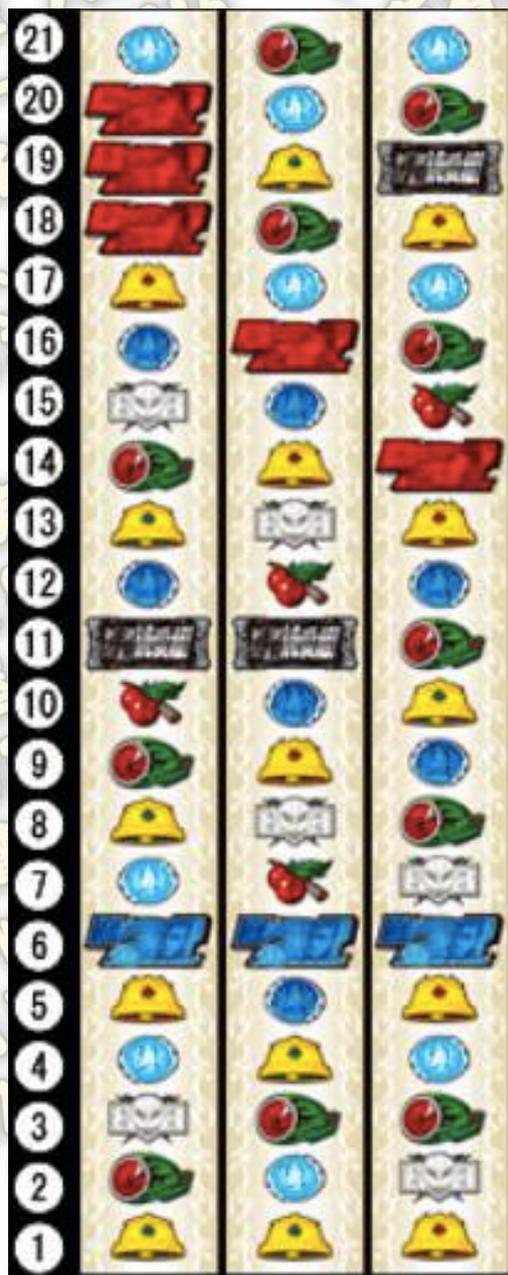
- ART遊戲數消化後，突入的拉回區域。
- 鈴鐺滑落發生為止，10次遊戲繼續或小役成立時，獲得的點數10P達成為回到ART。



復仇區域

【轉輪排列】

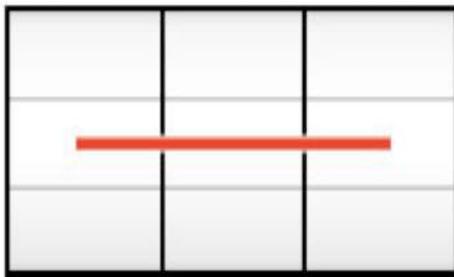
【役構成】



		LEGEND BIG BONUS	
超過297枚付出終了			
		BIG BONUS	
超過297枚付出終了			
		REG BONUS	
超過63枚付出終了			
	9枚		5枚
	2枚		REPLAY

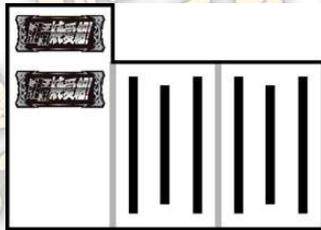
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段
瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、
右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，右轉
輪瞄準 BONUS 圖案。



<停止模式 3>

左轉輪下段 BAR 停止
時，中、右轉輪適當
打擊。



<停止模式 4>

左轉輪西瓜案停止
時，中轉輪瞄準西
瓜。

@BONUS中的打擊方法



(LEGEND) BIG 中是
適當打擊消化



7 瞄準演出發生，依
自己喜好的順序各
轉輪瞄準紅 7



REG 中是最後 5 次
遊戲為 2 則的押
順發生

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，
跟從導航使轉輪停
止



7 瞄準演出發生，依
自己喜好順序各轉
輪瞄準紅 7



其他演出發生時，
實踐通常時的小役
瞄準

@機會役



弱櫻桃

強櫻桃

中段櫻桃

中段鈴鐺



弱西瓜

強西瓜

弱機會項目

強機會項目

@BONUS & ART抽選符號



滑落鈴鐺

弱櫻桃

弱西瓜

機會項目

強櫻桃

強西瓜

中段櫻桃

【BONUS出現率】

●BIG確率

設定1 : 1/1524.1

設定2 : 1/1489.5

設定3 : 1/1456.4

設定4 : 1/1424.7

設定5 : 1/1394.4

設定6 : 1/1365.3

●REG確率

設定1 : 1/1724.6

設定2 : 1/1680.4

設定3 : 1/1683.4

設定4 : 1/1598.4

設定5 : 1/1560.4

設定6 : 1/1524.1

●BONUS合成確率

設定1 : 1/809.1

設定2 : 1/789.6

設定3 : 1/771.0

設定4 : 1/753.3

設定5 : 1/736.4

設定6 : 1/720.2

【單獨BONUS成立確率】

●LEGEND(傳說)BIG

全設定共通 : 1/32768

●紅7BIG

設定1 : 1/65536

設定2 : 1/32768

設定3 : 1/21845

設定4 : 1/16384

設定5 : 1/13107

設定6 : 1/10923

●藍7BIG

全設定共通 : 1/65536

●「紅7・紅7・藍7」REG

設定1 : 1/65536

設定2 : 1/32768

設定3 : 1/21845

設定4 : 1/16384

設定5 : 1/13107

設定6 : 1/10923

●「藍7・藍7・紅7」REG 全設定共通 : 1/21845

【小役確率】

@通常時

●中段鈴鐺 : 1/218.5

●弱櫻桃 : 1/56.9

●強櫻桃 : 1/655.4

●中段櫻桃 : 1/753.3

●弱西瓜 : 1/100.2

●強西瓜 : 1/485.5

●弱機會項目 : 1/193.3

●強機會項目 : 1/286.2