八通屋

鬼之城 桃姫鬼の城 (桃姫) (メーシー)



八通屋音樂事業有限公司

07-3733316

www. 8tw. com. tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明,內容僅供參考,一切演出以官方為主 若有任何錯誤或問題敬請告知,我們會盡快改善,謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- ●著名漫畫家天野喜孝之最新桃太郎傳説『鬼之城』
 - 超華麗3D人物動畫作品在メーシー登場。
- ●BONUS未搭載的ART特化機
- ●自力機會區域和遊戲數解除的兩個ART當選途徑
- ●純ART為代幣增加的類型。
- ●只有上段線有效的一線機

【機械割】

設定1:98.2% 設定2:99.4% 設定3:102.4%

設定4:106.5% 設定5:110.6% 設定6:116.1%

【ART概要】

- ●累積方式+遊戲數上乘
- ●1回合:60G以上
- ●ART中的純增:1G中獎約2.2枚

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

【天井】

ART間約1300G消化為天井到達、ART當選確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●AT中

違反壓順導航會有懲罰發生的情況。

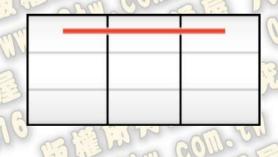


【役構成】





【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

左轉輪上段 or 中段瞄準 6 號桃子圖案



桃子在框內停止時, 中、右轉輪適當打擊



紅 7 在下段停止時, 中、右轉輪適當打擊



西瓜在上段停止的話, 中轉輪瞄準西瓜, 右轉輪適 當打擊

@ART中的打擊方法



導航發生時,跟從 押順消化



其他演出發生時,實 踐通常時的小役瞄準



桃子在左轉輪中段停止 中、右轉輪瞄準桃子



切入發生時是紅7連線的機 (適當打擊就 ok)

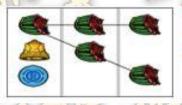
@機會役













弱桃

強桃

桃源 REPLAY

【BONUS出現率】

●ART初當

設定1:1/327.4

設定2:1/298.8

設定3:1/291.4

設定4:1/244.3

設定5:1/247.6

設定6:1/199.6

【小役確率】

@通常時

※通常時MB中的13枚鈴鐺出現率是MB成立時的1%

中·右正解鈴鐺滑落時(順押·剪刀打法時)是1/3為上段鈴鐺 (3枚鈴鐺)入賞。

●鈴鐺(中第一停止)

全設定共通 1/7.61

●鈴鐺(右第一停止)

全設定共通 1/7.61

●13枚鈴鐺

全設定共通 1/3276.80

●西瓜A

全設定共通 1/212.78

●西瓜B

全設定共通 1/131.07

●弱桃

全設定共通 1/131.07

●強桃

全設定共通 1/655.36

MB

全設定共通 1/20.00