

八通屋

ハイサイ蝶特急 II

你好 蝶特急 II
タイヨー (TAIYO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

*此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

本書圖片取材自網路

●AT機能搭載

●天井は較低の128G。

【機械割】

設定1 : 95.1%

設定2 : 96.0%

設定3 : 98.5%

設定4 : 100.2%

設定5 : 105.1%

設定6 : 109.7%

【AT概要】

- ・1次遊戲中獎約3枚的增加
- ・1回合5次遊戲（「ハイサイチャンス(你好機會)」）or40～300次遊戲+α（「蝶特急模式」）
- ・有遊戲數上乘類型 & 終了後10or50or75or100%的拉回抽選（「蝶特急模式」）
- ・規定遊戲數消化（最大天井128次遊戲）與櫻桃解除成功為ART當選（後者是100次遊戲以上的「蝶特急模式」確定）
- ・「ハイサイチャンス(你好機會)」中是「蝶特急模式」的1G連を抽選
- ・「蝶特急模式」中是紅7連線出現為5～100次遊戲を上乘
- ・「蝶特急模式」中是REPLAY為高確移行，櫻桃為高確移行 & 「（超）確變」移行抽選
- ・「確變」突入為紅7連線確率為2.2分之1，上乘遊戲數約3倍增加（平均70次遊戲上乘）

- ・「超確變」突入為紅7連線確率為2.2分之1，上乘遊戲數約6倍增加（平均300次遊戲上乘）
- ・上乘高確率區域是10次遊戲繼續
- ・最大天井到達為「超確變」突入確定

④@本機種最大的注意點

通常時，「延遲發生時櫻桃未連線」模式發生的話，是超高確率為128G內，之後至「超確變區域」突入。

「超確變區域」是本機種最大的爆發契機之超上乘特化區域。

所以，為了不要錯過這個超上乘特化區域的時機，延遲⇒櫻桃未連線，「ハイサイチャンス(你好機會)」or「確變區域」or「超確變區域」其中之一當選的為止，請持續遊戲。

按鈕停止音與小役入賞音變化的話，期待度提高

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

▼紅7連線 AT遊戲數上乘

*不需要抓牌

【天井】

(1)規定遊戲數天井

通常時，根據滯在的內部模式，AT當選規定遊戲數不同，最大128G消化為天井到達，「超確變模式」移行天井AT突入。

*「超確變模式」是上乘遊戲數通常AT中的約6倍上昇的上乘特化模式。

(2)ハイサイチャンス(你好機會)回數天井

AT未突入的ハイサイチャンス(你好機會)為最大24回為天井到達，天井AT突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時の構成】

@通常時の内部状態

ハイサイ蝶特急IIの通常時は4個模式存在。

根據滯在模式，ハイサイチャンス(你好機會)當選為止的消化規定遊戲數不同。

●通常模式

最低模式，規定消化遊戲數約65G以上，不會到達128G。

●機會模式

64G以內的AT當選確定的模式，但多為50G以上當選。

●天國模式

64G以內的AT當選確定的模式，能期待低遊戲數為的AT當選。

●超確變模式

90%的確率為128G到達的大機會模式。

無事到達128G的話，是爆裂期待的「超確變區域」當選。

@告知演出



<告知燈>

第3轉輪停止時，轉輪左下的告知燈閃爍的話是ハイサイチャンス(你好機會)or蝶特急模式當選。
因本機為完全告知機，當選時必定告知發生



<上方役物>

ART當選時與ハイサイチャンス(你好機會)中，上方役物發亮為蝶特急模式確定，若有伴隨其他聲音，是紅7連線的大機會



<凍結演出>

只有通常時才可能發生，搖桿啟動時 or 第二轉輪停止，凍結發生，蝶特急模式當選確定。

【機會區域的構成】

ハイサイチャンス(你好機會)(CZ)

從通常時的AT當選規定遊戲數消化等突入，5G間的AT機會區域。

告知發生的話，AT確定。

CZ中的櫻桃成立是機會。

若是終了時的BGM與平常不同，AT當選規定遊戲數到達的期待度提高。

ハイサイチャンス(你好機會)(CZ)中的蝶特急模式(AT)當選率

・角櫻桃

【通常A滯在時】

設定1 0.1%

設定2 1.0%

設定3 0.1%

設定4 1.0%

設定5 0.1%

設定6 1.0%

【通常B滯在時】

設定1 0.1%

設定2 5.0%

設定3 0.1%

設定4 5.0%

設定5 0.1%

設定6 5.0%

【AT的構成】

@ハイサイチャンス(你好機會)(ART)解說

從通常時的2~127G為止的天井到達時突入的5次遊戲限定的ART。

ART中是蝶特急模式(ART)的突入抽選發生。

突入條件：[紅7・紅7・BAR]連線

終了條件：5次遊戲消化

@蝶特急模式(ART)解說

1回合40~300次遊戲 + 上乘遊戲數繼續的ART。

1回合的平均獲得枚數是約300枚。

突入條件：紅7連線

終了條件：獲得遊戲數消化

上乘抽選

・ART中的7連線發生為5~100次遊戲的上乘發生。

・7連線發生率是1/49。

- AT中的櫻桃成立時，進行「確變模式(上乘特化模式)」抽選。

確變(上乘)

- 從櫻桃當選時的移行抽選突入的10次遊戲的上乘區域。
- 區域中是7連線發生率為1/2.2，上乘遊戲數也約3倍增加。

超確變(上乘)

- 主要是通常時的128G天井為突入的10次遊戲的超上乘區域。
- 區域中是7連線發生率為1/2.2，上乘遊戲數約6倍增加。

拉回

- 獲得ART遊戲數消化後是64次遊戲為止拉回的機會。
- 拉回模式是最高100%的4段階存在。

@AT抽選(規定遊戲數分配)

- 通常A滯在時

2~16G	1.0%	17~24G	1.0%	25~32G	1.0%
33~48G	3.0%	49~64G	5.0%	65~80G	15.0%
84~99G	50.0%	100~111G	10.0%	112~119G	10.0%
120~127G	4.0%				

- 通常B滯在時

2~16G	5.0%	17~24G	5.0%	25~32G	0.0%
33~48G	10.0%	49~64G	70.0%		

- 天國滯在時

2~16G	5.0%	17~24G	15.0%	25~32G	20.0%
33~48G	10.0%	49~64G	50.0%		

・超確變滯在時

2~16G	1.0%	17~24G	1.0%	25~32G	1.0%
33~48G	1.0%	49~64G	1.0%	65~80G	1.0%
84~99G	1.0%	100~111G	1.0%	112~119G	1.0%
120~127G	1.0%	128G	90.0%		

@AT・CZ分配

規定遊戲數消化時，根據滯在模式，分配ハイサイチャンス(你好機會)or蝶特急模式。

▼蝶特急模式(AT)突入率

※()內的數值是ハイサイチャンス(你好機會)選擇率。

・通常A模式滯在時

設定1	2.0%(98%)	設定2	2.0%(98%)
設定3	8.0%(92%)	設定4	8.0%(92%)
設定5	8.0%(92%)	設定6	8.0%(92%)

・通常B模式滯在時

設定1	17.5%(82.5%)	設定2	26.0%(74.0%)
設定3	26.0%(74.0%)	設定4	26.0%(74.0%)
設定5	26.0%(74.0%)	設定6	30.0%(70.0%)

・天國・蝶確變模式滯在時

全設定共通 100%

@AT抽選(特定小役成立時)

通常時の特定小役契機為AT當選時是，AT初期遊戲數100G以上確定。

- ・角櫻桃 全設定共通 0.1%
- ・確定役 全設定共通 100%

*確定役=中段櫻桃・最強鈴鐺・純槓龜・凍結7連線

@AT當選契機別初期遊戲數分配

根據AT的當選契機，蝶特急的初期遊戲數分配不同。

- ・規定遊戲數消化為當選時

[40G]

設定1	57%	設定2	57%	設定3	57%
設定4	57%	設定5	56%	設定6	56%

[50G] 全設定共通 20%

[56G]

設定1	無選擇	設定2	無選擇	設定3	無選擇
設定4	無選擇	設定5	1%	設定6	1%

[60G] 全設定共通 15%

[80G] 全設定共通 5%

[100G] 全設定共通 1%

[200G] 全設定共通 1%

[300G] 全設定共通 1%

- ・角櫻桃契機・ハイサイチャンス(你好機會)回數天井

【100G】全設定共通 50%

【200G】全設定共通 30%

【300G】全設定共通 20%

・確定役

【100G】全設定共通 100%

※確定役 = 中段櫻桃・最強鈴鐺・純槓龜・凍結7連線。

【上乘特化區域的構成】

確變模式 & 超確變模式(上乘特化模式)

▼確變模式

從AT中的櫻桃成立時的抽選當選突入，10G間的紅7連線高確率・遊戲數上乘區域。

上乘遊戲數是通常AT中的約3倍。

▼超確變模式

從規定遊戲數到達時與AT突入時的抽選當選突入，10G間的紅7連線高確率・遊戲數上乘區域。

上乘遊戲數是通常AT中的約6倍。

@遊戲數上乘分配

▼蝶特急中

• 7連線

[+5G]

設定1 62.8%

設定4 62.8%

[+10G]

全設定共通 25.0%

[+20G]

全設定共通 6.0%

[+30G]

全設定共通 2.0%

[+40G]

全設定共通 2.0%

[+50G]

全設定共通 1.0%

[+56G]

設定1 無選擇

設定4 無選擇

[+60G]

設定2 無選擇

設定5 1.0%

[+80G]

全設定共通 0.1%

[+100G]

全設定共通 0.1%

全設定共通 1.0%

• 7連線(轉輪變則始動時)

[+5G]

全設定共通 1.0%

[+30G]

全設定共通 67.8%

[+40G]

全設定共通 20.0%

[+50G]	全設定共通	10.0%
[+60G]	全設定共通	0.1%
[+80G]	全設定共通	0.1%
[+100G]	全設定共通	1.0%

• 7連線

[+5G]

設定1	62.8%	設定2	62.8%	設定3	62.8%
設定4	62.8%	設定5	61.8%	設定6	61.8%
[+10G]	全設定共通	25.0%			
[+20G]	全設定共通	6.0%			
[+30G]	全設定共通	2.0%			
[+40G]	全設定共通	2.0%			
[+50G]	全設定共通	1.0%			
[+56G]					
設定1	無選擇	設定2	無選擇	設定3	無選擇
設定4	無選擇	設定5	1.0%	設定6	1.0%
[+60G]	全設定共通	0.1%			
[+80G]	全設定共通	0.1%			
[+100G]	全設定共通	1.0%			

• 7連線(轉輪變則始動時)

[+40G]	全設定共通	10.0%
[+50G]	全設定共通	10.0%
[+60G]	全設定共通	10.0%
[+80G]	全設定共通	10.0%
[+100G]	全設定共通	30.0%

• 角櫻桃

[+30G]	全設定共通	25.0%
[+40G]	全設定共通	10.0%
[+50G]	全設定共通	10.0%
[+60G]	全設定共通	15.0%
[+80G]	全設定共通	15.0%
[+100G]	全設定共通	25.0%

• 確定役

[+5G]	全設定共通	1%
[+100G]	全設定共通	99%

※確定役=中段櫻桃・最強鈴鐺・純槓龜・凍結7連線

【轉輪排列】

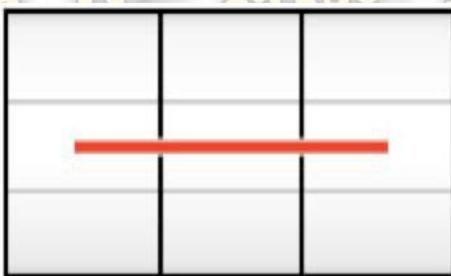


【役構成】



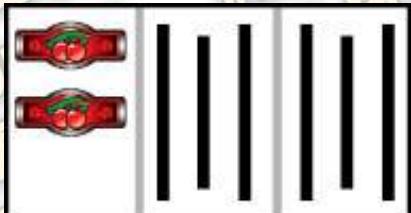
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<通常時>

首先在左轉輪上段 or
中段瞄準櫻桃，中、
右轉輪適當打擊。



<ART 中>

ART 中跟從押順導航
消化。



<ART 中>

ART 中櫻桃燈亮燈的
話，左轉輪瞄準櫻
桃。

@機會役



角櫻桃



中段櫻桃



強鈴鐺

【BONUS出現率】

●ハイサイチャンス(你好機會)

設定1 : 1/94.3

設定2 : 1/85.2

設定3 : 1/95.1

設定4 : 1/82.9

設定5 : 1/92.4

設定6 : 1/84.1

●蝶特急模式

設定1 : 1/469.5

設定2 : 1/357.6

設定3 : 1/290.9

設定4 : 1/266.1

設定5 : 1/267.1

設定6 : 1/244.3

【小役確率】

@通常時

· REPLAY	全設定共通	1/2.0
· 押順鈴鐺	全設定共通	1/2.0
· 鈴鐺滑落(1枚役)	全設定共通	1/17.8
· 角櫻桃	全設定共通	1/25.0
· 中段櫻桃	全設定共通	1/65536.0
· 最強鈴鐺	全設定共通	1/65536.0
· 完全槓龜	全設定共通	1/65536.0
· 凍結7連線	全設定共通	1/32768.0