

八通屋

# 押忍!豪炎高校應援團 (SNKプレイモア)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 山佐的原創故事，Q版人物與學園生活的青春熱血故事
- 遊戲性是沿襲2011年日本排行榜超人氣機種「柏青斯洛 馳風!競艇王」
- ART為主要增加代幣的類型。

### 【機械割】

設定1：96.8%      設定2：98.1%      設定3：100.6%  
 設定4：104.5%      設定5：108.6%      設定6：114.3%

### 【ART概要】

- 繼續率方式+遊戲數上乘
- 1回合：40G
- ART中的純增：1G中獎約2.5枚

### 【BONUS的純增枚數】

- 熱血 BONUS：約150枚
- 百折不撓 BONUS：約40枚

※被稱為 BONUS，不過其實是為 ART。

## 【天井】

通常狀態為1280G消化為天井到達、BONUS ART當選。

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生以外是務必從左轉輪停止。

### ●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

**【轉輪排列】**

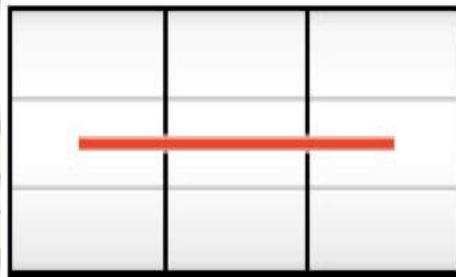


**【役構成】**

		熱血ボーナス	
平均獲得枚数約150枚			
		ど根性激熱目	
	9枚		3枚
	1枚		REPLAY

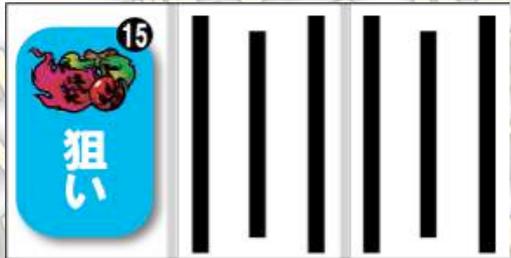
**【有効線】**

只有中線有效的 1 線機



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

把 BAR 作為目標，來瞄準左轉輪上段 or 中段的 15 號櫻桃。

中段櫻桃停止石，在中、右轉輪適當打擊就 ok。



在左轉輪下段 BAR 停止的話，在中、右轉輪適當打擊。



在左轉輪下段櫻桃停止的話，在中、右轉輪瞄準三連櫻桃。



在左轉輪下段西瓜滑落的話，在中、右轉輪瞄準西瓜。

在左轉輪把 BAR 當成目標，瞄準 15 號的櫻桃，根據停止型中，右轉輪有不同打法。如果櫻桃停止在左轉輪範圍內（除了中段櫻桃時，中、右轉輪適當打擊就 ok 外），在中轉輪瞄準 3 連櫻桃，右轉輪也瞄準櫻桃，能辨別絆 or 強 or 弱櫻桃。如果西瓜滑落，再左轉輪範圍內，在中、右轉輪瞄準西瓜，辨別機會項目。

### @BONUS中的打擊方法



彈 BONUS 時是機會告知發生時，逆押瞄準紅 7 or 白 7。



演出發生時，實行通常時的小役瞄準手順



押順導航發生時是跟從導航遊戲

因為熱血 BONUS&百折不撓 BONUS 是為疑似 BONUS，消化的方法與 ART 中的大體上是一樣。熱血 BONUS 是從 3 個中選擇的演出，不過因為告知模式以外沒有差異，請選擇的喜歡的演出遊戲。百折不撓 BONUS 也是一樣，押順導航發生時跟從導航遊戲，如果某種演出發生時，實行通常時的小役瞄準就 OK。

**@ART中的打擊方法**



押順導航發生時是跟從導航遊戲。



演出未發生時，遊戲適當打擊。



演出發生時，實行通常時的小役瞄準手順

**@機會役**



絆櫻桃



強櫻桃



中櫻桃 1



中櫻桃 2



弱櫻桃



西瓜



機會項目

**@聽牌項目**



@BONUS同時抽選期待度



【BONUS出現率】

● 熱血 BONUS

設定1 : 1/442.3      設定2 : 1/410.4      設定3 : 1/391.2

設定4 : 1/368.3      設定5 : 1/346.0      設定6 : 1/292.4

● 百折不撓 BONUS

設定1 : 1/519.5      設定2 : 1/485.9      設定3 : 1/471.8

設定4 : 1/458.1      設定5 : 1/436.0      設定6 : 1/373.8

● BONUS 合成

設定1 : 1/238.9      設定2 : 1/222.5      設定3 : 1/213.8

設定4 : 1/204.1      設定5 : 1/192.9      設定6 : 1/164.0

● ART初當

設定1 : 1/780.0      設定2 : 1/730.7      設定3 : 1/705.7

設定4 : 1/675.9      設定5 : 1/640.2      設定6 : 1/554.2

## 【小役確率】

### @通常時

#### ●REPLAY

全設定共通 : 1/7.3

#### ●押順鈴鐺

全設定共通 : 約1/4.0

#### ●西瓜

設定1 : 1/97.8

設定2 : 1/96.7

設定3 : 1/95.5

設定4 : 1/94.4

設定5 : 1/93.4

設定6 : 1/92.3

#### ●弱櫻桃

設定1 : 1/59.0

設定2 : 1/58.4

設定3 : 1/57.7

設定4 : 1/57.1

設定5 : 1/56.5

設定6 : 1/56.0

#### ●中櫻桃

※1線為3連櫻桃停止

設定1 : 1/234.1

設定2 : 1/230.8

設定3 : 1/227.6

設定4 : 1/224.4

設定5 : 1/221.4

設定6 : 1/218.5

#### ●強櫻桃

※2線為3連櫻桃停止

全設定共通 : 1/910.2

#### ●絆櫻桃

※左轉輪中段櫻桃停止 + 中轉輪3連櫻桃停止

全設定共通 : 1/32768.0

#### ●確定鈴鐺

全設定共通 : 1/65536.0

#### ●確定役

全設定共通 : 1/32768.0