

八通屋

熱血！華成學園ヒーロー部

熱血！華成學園英雄部

(ディライト(D-LIGHT))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

### 【機械割】

設定1 : 95.9%

設定2 : 98.6%

設定3 : 100.6%

設定4 : 104.3%

設定5 : 106.6%

設定6 : 111.8%

### 【ART概要】

- 累積方式 + 遊戲數上乘
- 1回合 : 50G
- ART中的純增 : 1G中獎約1.4枚

### 【BONUS的純增枚數】

PREMIUM BONUS : 約56枚

藍7BIG : 約301枚

紅7BIG : 約203枚

REG : 約56枚

### 【天井】

BONUS間1200G消化為天井到達，ART累積確定。

累積數是5個 or 7個。

### 【懲罰】

- 通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

- ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時是內部的ART獲得期待度不同的低確與高確存在。

至高確的移行抽選是特定小役成立時發生。

### 舞台別高確期待度

特訓舞台是最大3階段為止發展，第1段階ART期待度約5%，第2段階約20%、第3段階約50%。



低 商店街 = 部室 = 公園 < 道場 < 特訓舞台 高

### ART獲得契機

低弱櫻桃 < 西瓜 < 機會目A < 機會目B < 強櫻桃 < 高

### BONUS同時抽選

低 機會鈴鐺 < 弱櫻桃 < 機會目B < 強櫻桃 < 西瓜 < 機會目A 高

### @演出

ちゃん子頻發為特訓舞台移行的機會。

切入為紅色、次回予告發生是機會。

信紙的愛心越大、蜂巢退治是蜜蜂少、拿物品是眼睛燃火為機會。

小狗救出是閃電發生、ゴルフ父親是有体格差、食堂トレイキャッチ是表情

越鮮明越是機會。

掃除曲棍球是背景燃燒、騎馬戰是さき奈應援為機會。

## 【BONUS的構成】

・PREMIUM BONUS「紅7・紅7・正義」連線。

8G消化或8回小役入賞為終了、純増枚數是約56枚。

終了後は必定至ART突入。

・藍BIG 「藍7連線」

付出枚數超過420枚為終了、純増枚數是約301枚。

・紅BIG 「紅7連線」

付出枚數超過280枚為終了、純増枚數是約203枚。

・REG 「紅7・紅7・藍7」連線、「藍7・藍7・紅7」連線。

8G消化或8回小役入賞為終了、純増枚數是約56枚。

## @BONUS中のART告知演出

BIG突入時，ART當選告知方法不同的3種類型可以選擇

[きき奈BB]-後告知型。

BONUS終了後のきき奈の禮物很豪華為ART確定。

[正義BB]-機會告知型。

液晶出現BOSS角色時，各轉輪瞄準正義圖案。連線為ART確定。

[征服部BB]-一發告知型。

ART當選時是正義連線即為確定的一發告知。



きき奈 BB



正義 BB



征服部 BB

## 【ART的構成】

### @バーニングDASH(ART)

1回合50G+上乘遊戲為ART累積消化為止繼續的ART。

#### 突入條件

- ・通常時的ART累積獲得
- ・BONUS中のART累積獲得

#### 終了條件

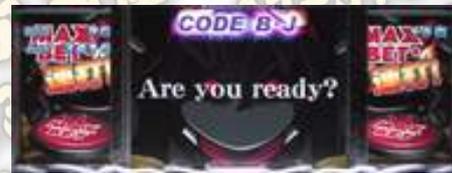
- ・ART累積消化

### @ART遊戲數・累積の上乗

- ・ART中の特定小役成立時はART遊戲數 or ART累積數の上乗抽選發生。
- ・1次的上乘為10～300G上乘。
- ・ART突入時は上乘期待度提高。
- ・從機會目的上乘是50G以上的上乘濃厚。

### @CODE-BJ

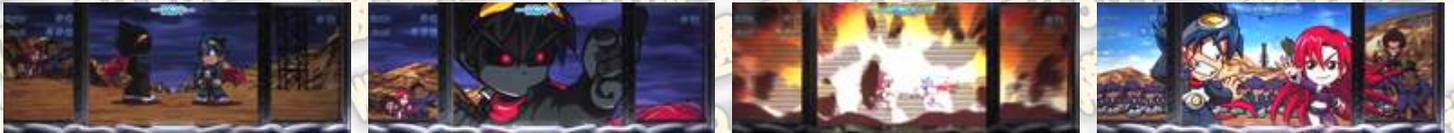
- ・特定小役成立時，發現トンネル為至發生的覺醒RUSHの突入口。
- ・出現的敵人擊破為覺醒RUSH突入。



## CODE-BJ

## @演出

- ・機會役成立為戰鬥發展、戰鬥為宿敵BJ與征服部うらら勝利為BONUS、征服部うらら出現時是機會。
- ・第3轉輪停止時符號出現為上乘機會。
- ・ART中的夜背景、マチコ先生出現、少女騎士出現是全部為上乘機會。



戰鬥



上乘機會

## ART抽選

ART當選契機主要是「通常時的小役成立時」與「BONUS中」。

BONUS中是根據「正義」LOGO的停止個數，ART當選率不同，1個停止為5%、2個停止為25%、3個停止為100%為ART當選。

通常時是特定小役越成立越是機會。

從各小役的ART當選期待度如下。

弱櫻桃 < 西瓜 < 機會目A < 機會目B < 強櫻桃

有低確與高確，低確中是機會目B或強櫻桃以外，ART當選期待低。

高確中的話，西瓜也是15~25%為ART當選。

@覺醒RUSH

覺醒RUSH是1回合5G繼續的上乘區域。

超高確模式「CODE-BJ」打倒敵人的話，覺醒RUSH突入。

覺醒RUSH中是每次遊戲50%為正義LOGO圖案連線成立。

一次的正義LOGO圖案成立為100G的上乘發生。

5G繼續，最大有500G為止上乘。



覺醒RUSH

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

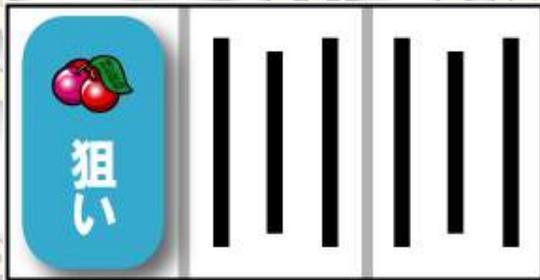
<p><b>PREMIUM BONUS</b></p> <p>8回の入賞又は8ゲームで終了</p>	
<p><b>BIG BONUS</b></p> <p>420枚を超える払い出しで終了</p>	
<p><b>BIG BONUS</b></p> <p>280枚を超える払い出しで終了</p>	
<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">REG BONUS</p> <p>8回の入賞又は8ゲームで終了</p>	
<p>9枚</p>	<p>5枚</p>
<p>2枚</p>	<p>1枚</p>
<p>10枚</p> <p>BONUS中のみ</p>	<p>REPL AY</p>

【有効線】



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

瞄準左轉輪上段 or 中段櫻桃。



#### <停止模式 1>

此模式中轉輪適當打擊，瞄準正義圖案，辨別櫻桃強弱。



#### <停止模式 2>

此模式中，中、右轉輪適當打擊。



#### <停止模式 3>

此模式中，中、右轉輪瞄準紅 7。

### @AT中的打擊方法



#### <BIG&REG 中的打擊方法>

適當打擊即可。



#### <演出發生時>

全轉輪瞄準正義圖案。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



機會目 A



機會目 A



機會目 B



機會目 B



西瓜



強鈴鐺

@機會役



【BONUS出現率】

●BIG合成

設定1: 1/434.0

設定2: 1/420.1

設定3: 1/407.1

設定4: 1/394.8

設定5: 1/370.3

設定6: 1/374.5

●REG合成

設定1: 1/618.3

設定2: 1/595.8

設定3: 1/574.9

設定4: 1/555.4

設定5: 1/546.1

設定6: 1/512.0

●BONUS合成

設定1: 1/255.0

設定2: 1/246.4

設定3: 1/238.3

設定4: 1/230.8

設定5: 1/220.7

設定6: 1/216.3

●ART初當

設定1 : 1/681.3      設定2 : 1/613.0      設定3 : 1/607.7

設定4 : 1/514.3      設定5 : 1/507.3      設定6 : 1/357.0

【小役確率】

@通常時的小役確率

・REPLAY      全設定共通 : 1/7.3

・各3擇鈴鐺      全設定共通 : 1/4.9~1/5.0

・中段鈴鐺

設定1 : 1/98.8      設定2 : 1/94.3      設定3 : 1/90.9

設定4 : 1/87.4      設定5 : 1/84.2      設定6 : 1/81.2

・弱櫻桃      全設定共通 : 1/107.3

・強櫻桃

設定1 : 1/230.0      設定2 : 1/226.0      設定3 : 1/225.2

設定4 : 1/221.4      設定5 : 1/220.7      設定6 : 1/217.0

・西瓜

設定1 : 1/137.4      設定2 : 1/136.2      設定3 : 1/136.2

設定4 : 1/135.1      設定5 : 1/135.1      設定6 : 1/134.6

・機會目A

設定1 : 1/182.0      設定2 : 1/182.0      設定3 : 1/180.0

設定4 : 1/180.0      設定5 : 1/177.1      設定6 : 1/177.6

・機會目B

設定1 : 1/225.2      設定2 : 1/225.2      設定3 : 1/222.2

設定4 : 1/222.2      設定5 : 1/217.7      設定6 : 1/217.7