

八通屋

モンスター

馳風!競艇王

(山佐)



主版本

青島版本

八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●經典熱血競艇少年的青春物語，此機種於日本排行榜居高不下

●左上到右下有效的1線機

【機械割】

設定1：96.9%

設定2：98.4%

設定3：100.5%

設定4：103.7%

設定5：107.8%

設定6：112.0%

【ART概要】

●模式管理方式+遊戲數上乘

●1回合：50G繼續

●ART中的純增：1G中獎約2.0枚

【BONUS的純增枚數】

BONUS未搭載的ART專用機

【天井】

SG RUSH 結束後，最大 1280G 天井到達，至 ART 突入。

根據內部狀態天井遊戲數變化。

▼通常 A 模式時 1280G 天井到達。

▼通常 B 模式時 768G 天井到達。

▼天國模式時 128G 天井到達。

▼超天國模式時 32G 天井到達。

【懲罰】

●通常時

變則按押可能會有懲罰發生的情況

●ART中

若有違反按押導航順序的話會有懲罰發生的情況

【轉輪排列】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

【役構成】

役構成			
		SPECIAL CHANGE	
	9枚		9枚
	9枚		6枚
	6枚		2枚
	2枚		1枚
	1枚		1枚
	1枚		REPLAY
	REPLAY		REPLAY
	REPLAY		REPLAY

【有効線】

左上到右下有効の1線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



在左轉輪框內瞄準
任何一個櫻桃



在左轉輪框內賽艇停止時，
瞄準任何一個賽艇圖案

左轉輪是目押櫻桃。如果賽艇圖案灑落在左轉輪框內，在中轉輪瞄準賽艇圖案的（右轉輪在適當打 OK）。還有，通常時如果不從左轉輪停止會有懲罰發生，請以押順 or 剪刀打法進行遊戲。

@ART中的打擊方法



ART 中跟從順押導
航遊戲



演出發生時是實踐
通常時的小役瞄準
手順



在液晶 V 圖案瞄準
導航發生的話，逆
押瞄準 V 圖案

ART 中是跟從順押導航遊戲，液晶演出發生時是實踐通常時的小役瞄準手順就 OK! V 圖案瞄準連線的話為 ART 繼續確定。(單連線為 ART 累積確定，雙連線 ART 累積+上乘確定)

@BONUS中的打擊方法

本機為 BONUS 未搭載機，故無 BONUS 中的打擊方法。

@成立役

◦左轉輪框內賽艇停止時

成立役：賽艇 or 強機會項目

中・右轉輪瞄準賽艇(右轉輪是青 V，中轉輪是看白 BAR)

賽艇槓龜為強機會項目

◦轉輪下段櫻桃停止時

成立役：弱櫻桃 or 強櫻桃

右轉輪瞄準青 V、中轉輪適當打擊

右轉輪下段青 V 停止為強櫻桃，

右轉輪中段 REPLAY 停止為弱櫻桃

◦左轉輪中段櫻桃停止時

成立役:究極目 中・右轉輪瞄準同色的 BAR

◦上述以外

適當打擊消化，在左轉輪下段 BAR 停止時，

鈴鐺的小 V 連線為弱機會項目。

	A N Y	 		A N Y	★	  	 	 
弱櫻桃		強櫻桃		弱機會項目		強機會項目		
  	 	  	 	 	A N Y	  	 	回 轉 中
●究極目		●究極目		●究極目		●究極目		

★ = 



※部分出目
只有
順押和剪刀
打法有效

@ART遊戲上乘抽選符號

低




弱
チャンス目

強
チャンス目



究極目

高

賽艇
弱櫻桃
弱機會項目
強機會項目
強櫻桃
究極目

【ART出現率】

設定1 : 1/281.0 設定2 : 1/271.7 設定3 : 1/257.5
 設定4 : 1/231.1 設定5 : 1/211.0 設定6 : 1/188.2

【小役確率】

@通常時

●REPLAY ✖中段REPLAY連線

全設定共通 1/7.30

●3扞鈴鐺[左] ×中段鈴鐺連線

×押順正解為9枚付出、不正解時如果滑落並斜線連線、9枚付出

設定1	1/102.4	設定2	1/102.4	設定3	1/97.5
設定4	1/97.5	設定5	1/93.6	設定6	1/93.6

●3扞鈴鐺[中or右] ×中段鈴鐺連線

×押順正解為9枚付出、不正解時如果滑落並斜線連線、9枚付出

設定1	各1/6.6	設定2	各1/6.6	設定3	各1/6.7
設定4	各1/6.7	設定5	各1/6.7	設定6	各1/6.7

●共通鈴鐺 ×斜線連線

設定1	1/60.1	設定2	1/59.3	設定3	1/57.6
設定4	1/54.2	設定5	1/52.3	設定6	1/50.3

●賽艇

全設定共通 1/128.0

●弱櫻桃

✘小役瞄準時是在左轉輪櫻桃出現時，右轉輪中段REPLAY停止

全設定共通 1/117.0

●強櫻桃

✘小役瞄準時是、左轉輪櫻桃出現時，下段青V停止

全設定共通 1/560.1

●弱機會項目

✘[鈴鐺・鈴鐺・賽艇]1枚役

✘小役瞄準時是、鈴鐺的小V型停止

全設定共通 1/175.2

●強機會項目

✘[西瓜・鈴鐺・青V]1枚役

✘小役瞄準時是、西瓜槓龜項目停止

全設定共通 1/256.0

●究極目

✕白BAR連線or黒BAR連線1枚役

@ART中

●單V連線

設定1 1/780.19

設定2 1/780.19

設定3 1/780.19

設定4 1/682.67

設定5 1/682.67

設定6 1/682.67

●雙V連線

全設定共通 1/4096.00