

八通屋

戰國 BASARA2
戰國 BASARA2
ENTERPRISE (ENTERISE)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

【機械割】

設定1 : 97.8%

設定2 : 99.3%

設定3 : 100.8%

設定4 : 105.0%

設定5 : 110.8%

設定6 : 116.3%

【ART概要】

- 累積方式 + 遊戲數上乘方式
- 1回合 : 50G繼續
- ART中的純增 : 1G中獎約1.5枚
- 由櫻桃COMBO系統，有強力的遊戲數上乘

【BONUS的純增枚數】

- SUPER BIG : 約312枚
- NORMAL BIG : 約204枚
- REG : 約60枚

【天井】

BONUS間1059G消化為天井狀態到達。

天井狀態的BONUS成立是ART累積確定。

【懲罰】

- 通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

- ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是有「低確率狀態」・「高確率狀態」・「超高確率狀態」・「前兆狀態」4個狀態存在。

根據滯在狀態，ART期待度不同，前兆狀態移行時是ART確定。

根據液晶舞台，大約能辨別程度狀態。

「真田幸村<伊達政宗<前田慶次」前田慶次舞台是最刺激。

@一觸即發

通常時的斜線REPLAY成立時，液晶凍結，至20G間繼續的超高確舞台「一觸即發」移行。

●斜線REPLAY成立時的「一觸即發」移行率

設定1: 30.3%

設定2: 30.3%

設定3: 33.3%

設定4: 33.3%

設定5: 40.0%

設定6: 40.0%

一觸即發移行時，全小役為高確率進行ART抽選。

一觸即發移行時的ART期待度約50%

【BONUS的構成】

●SUPER BIG: 約312枚

●NORMAL BIG: 約204枚

●REG: 約60枚



一觸即發

ART累積獲得契機

BIG中的中段櫻桃成立，通常中是ART累積獲得確定、ART中是ART50G以上的上乘確定。

BIG中的紅7連線是凍結發生，ART累積獲得確定。

REG中對應3擇押順成功回數，ART獲得抽選發生、天下統一為ART累積獲得確定。

BONUS後，第1G的BONUS成立是ART累積獲得確定。

ART中的BONUS成立是ART10G以上的上乘確定。

【ART的構成】

@BASARA FEVER

ART1回合50G繼續。

ART中是進行ART遊戲數上乘抽選。

上乘當選時是10G~300G進行上乘遊戲數分配。

ART中，1G中獎約1.5枚增加代幣。

根據ART突入時，選擇的角色，上乘性能不同。



●伊達政宗-安定類型。

上乘率高，上乘時的遊戲數不多。

●前田慶次-一擊類型。

上乘率低，上乘時的遊戲數較多。

●真田幸村-平衡類型。

上乘率・上乘時的遊戲數一半一半，是在政宗與慶次之間。

ART當選契機

●BONUS成立時的ART抽選中當選

●BONUS1G連

●BIG中的ART抽選中當選

※中段櫻桃成立時與BONUS圖案連線成立時是ART確定

●REG後，對應3擇押順正解ART抽選中當選

※REG中，天下統一ART確定

●通常時的特定役成立時的ART抽選當選

※櫻桃COMBO發生時是超激

@櫻桃COMBO

BASARA目出現後是櫻桃COMBO發動，櫻桃出現率增加。

通常時發動是ART突入率增加、ART中發動是ART遊戲數

上乘率。

@ART的拉回抽選

ART終了後は進行拉回抽選，拉回確率如下。

- 設定1 : 5.0%
- 設定2 : 5.0%
- 設定3 : 5.0%
- 設定4 : 6.2%
- 設定5 : 8.1%
- 設定6 : 10.0%

【轉輪排列】

【役構成】

【有效線】

轉輪配列

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			
	左	中	右

役構成

BIG BONUS

超過345枚付出終了 (TY約312枚)

超過240枚付出終了 (TY約204枚)

REG BONUS

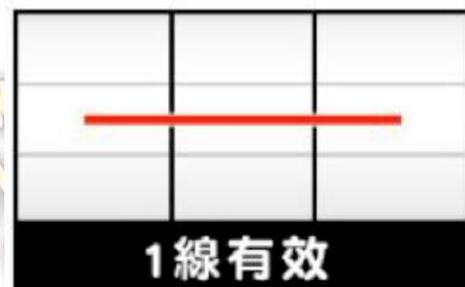
超過81枚付出終了 (TY60枚)

9

9

5

REPLAY



1線有效

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



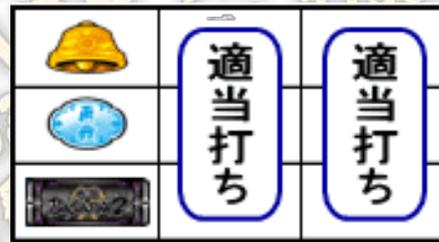
瞄準左轉輪框上 or 上段的 BAR



西瓜上段停止時
中・右轉輪瞄準西瓜



西瓜中段停止時
中・右轉輪瞄準西瓜



上述之外
中・右轉輪適當打擊就 OK!

@BONUS中的打擊方法

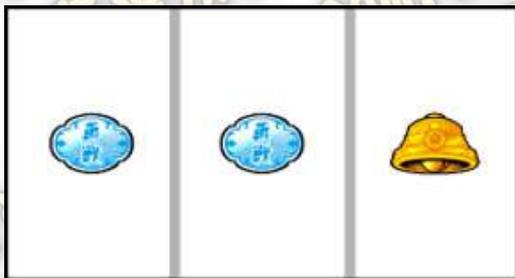


「中段チェリーを狙え!」
(中段櫻桃瞄準!)發生時
左轉輪瞄準中段櫻桃



凍結發生時
瞄準7

@BASARA目



弱 BASARA 目



強 BASARA 目

@聽牌目



【BONUS出現率】

●SUPER BIG

設定1: 1/1191.6	設定2: 1/1191.6	設定3: 1/1110.8
設定4: 1/1074.4	設定5: 1/1040.2	設定6: 1/1191.6

●NORMAL BIG

設定1: 1/618.3	設定2: 1/618.3	設定3: 1/595.8
設定4: 1/585.1	設定5: 1/565.0	設定6: 1/504.1

●BIG合成

設定1: 1/407.1	設定2: 1/407.1	設定3: 1/387.8
設定4: 1/378.8	設定5: 1/366.1	設定6: 1/354.2

●REG

設定1 : 1/655.4 設定2 : 1/630.1 設定3 : 1/606.8
設定4 : 1/585.1 設定5 : 1/565.0 設定6 : 1/504.1

●BONUS合成

設定1 : 1/251.1 設定2 : 1/247.3 設定3 : 1/236.6
設定4 : 1/229.9 設定5 : 1/222.2 設定6 : 1/208.0

●ART初當

設定1 : 1/435 設定2 : 1/372 設定3 : 1/414
設定4 : 1/314 設定5 : 1/330 設定6 : 1/259

【小役確率】

@通常時的小役確率

・4擇押順REPLAY 全設定共通 : 1/7.5

※押順正解時是斜線連線，不正解時是中段連線

・特殊REPLAYA 全設定共通 : 1/312.1

・特殊REPLAYB 全設定共通 : 1/2340.6

・左轉輪第一停止鈴鐺 全設定共通 : 1/29.8

・中轉輪第一停止鈴鐺 全設定共通 : 1/11.5

・右轉輪第一停止鈴鐺 全設定共通 : 1/11.5

・共通鈴鐺 全設定共通 : 1/257.0

・弱BASARA目 全設定共通 : 1/75.2

※中段線是「REPLAY・REPLAY・鈴鐺」連線or「鈴鐺・鈴鐺・REPLAY」
連線

· 強BASARA目 全設定共通 : 1/1024.0

※中段線「鈴鐺・鈴鐺・櫻桃 or 慶次」連線

· 弱西瓜

設定1 : 1/90.0

設定2 : 1/89.8

設定3 : 1/89.0

設定4 : 1/88.6

設定5 : 1/88.1

設定6 : 1/87.1

※斜線連線

· 強西瓜

設定1 : 1/327.7

設定2 : 1/324.4

設定3 : 1/315.1

設定4 : 1/309.1

設定5 : 1/300.6

設定6 : 1/284.9

※平行連線

· 角櫻桃

全設定共通 : 1/512.0

· 中段櫻桃A

全設定共通 : 1/5041.2

※中段櫻桃 + 中轉輪中段REPLAY停止

· 中段櫻桃B

全設定共通 : 1/21845.3

※中段櫻桃 + 中轉輪中段鈴鐺停止

· 確定櫻桃

全設定共通 : 1/65536.0

※伴隨凍結