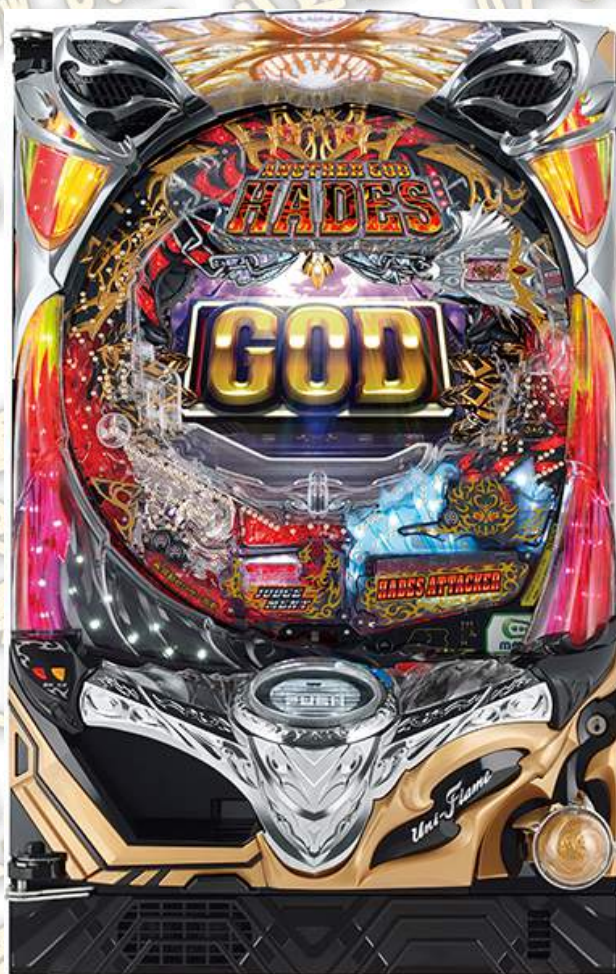


八通屋

CR アナザーゴッドハーデス アドベント

CR 死神冥王 降臨

(メーシー(MACY))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

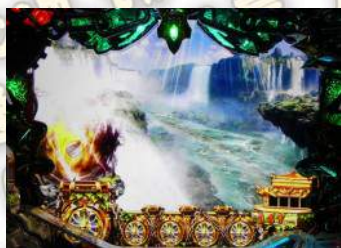
【基本情報】

| 通常時的大當確率 | 1/319.7 | 確變時的大當確率 | 1/46.9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|---|----------|--------|------|------------|------|----|-------|-----|------|-----|-------|-----|-------|-----|-------|----|------|----|------|-----|------|------------|------|-----|-------|-----|------|----|-------|----|-------|----|-------|----|------|-----|------|-----|
| 賞球數 | 5(始動口) & 2 (電夾) & 3 (輔助洞口) & 15 (攻擊洞口) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 攻擊洞口開啟次數 | 6R or 9R or 12R or 16R | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 攻擊洞口入球數 | 每回合 10 球 (10C) | 確變確率 | 65% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 出玉數 | 6R：約840個 9R：約1260個 12R：約1680個 16R：約2240個 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 大當詳細 | <p>【ANOTHER GOD BONUS】- 16R確變大當 【HADES BONUS】- 12 or 16R確變大當 終了後，至「GOD GAME(HADES舞台)」突入。</p> <hr/> <p>【PERSEPHONE BONUS】- 9 or 12R or 16R大當 【KERBEROS BONUS】- 6 or 9R or 12R or 16R大當 回合中的演出發生為，至「GOD GAME(HADES舞台)」突入。未發生時至「GOD GAME(EREBOS舞台)」突入。</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 大當分配 | <table border="1"> <caption>始動口入賞時</caption> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Percentage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>6R通常</td><td>9%</td></tr> <tr><td>16R確變</td><td>12%</td></tr> <tr><td>9R通常</td><td>11%</td></tr> <tr><td>12R確變</td><td>27%</td></tr> <tr><td>12R通常</td><td>11%</td></tr> <tr><td>16R通常</td><td>4%</td></tr> <tr><td>6R確變</td><td>8%</td></tr> <tr><td>9R確變</td><td>18%</td></tr> </tbody> </table> <table border="1"> <caption>電夾入賞時</caption> <thead> <tr> <th>Mode</th> <th>Percentage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>6R通常</td><td>17%</td></tr> <tr><td>16R確變</td><td>28%</td></tr> <tr><td>9R通常</td><td>9%</td></tr> <tr><td>12R確變</td><td>9%</td></tr> <tr><td>12R通常</td><td>3%</td></tr> <tr><td>16R通常</td><td>6%</td></tr> <tr><td>6R確變</td><td>16%</td></tr> <tr><td>9R確變</td><td>12%</td></tr> </tbody> </table> | | | Mode | Percentage | 6R通常 | 9% | 16R確變 | 12% | 9R通常 | 11% | 12R確變 | 27% | 12R通常 | 11% | 16R通常 | 4% | 6R確變 | 8% | 9R確變 | 18% | Mode | Percentage | 6R通常 | 17% | 16R確變 | 28% | 9R通常 | 9% | 12R確變 | 9% | 12R通常 | 3% | 16R通常 | 6% | 6R確變 | 16% | 9R確變 | 12% |
| Mode | Percentage | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6R通常 | 9% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 16R確變 | 12% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9R通常 | 11% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 12R確變 | 27% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 12R通常 | 11% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 16R通常 | 4% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6R確變 | 8% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9R確變 | 18% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Mode | Percentage | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6R通常 | 17% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 16R確變 | 28% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9R通常 | 9% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 12R確變 | 9% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 12R通常 | 3% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 16R通常 | 6% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6R確變 | 16% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9R確變 | 12% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 電夾・時短 | <p>【GOD GAME(HADES舞台)】-確變(電夾輔助次回) 大當終了後突入の次回大當為止繼續的確變模式。 大當中の告知演出發生為突入。確變繼續率約65%</p> <p>【GOD GAME(エレボス舞台)】-電夾輔助次回 or 100 回 大當終了後突入の模式。 内部確變的情況是到電夾輔助為止。通常時是時短100回。時短100回轉的拉回期待度約27%</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

【遊戲流程】



【模式與大當介紹】



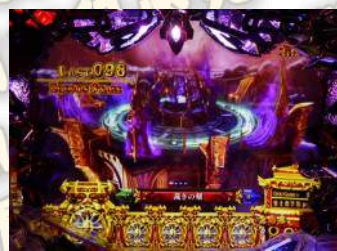
@通常舞台

通常舞台有多種類存在，無潛伏確變，
在哪個舞台不是特別重要。



@GOD GAME(HADES 舞台)

大當終了時的移行舞台告知演出，選擇 HADES 舞台為確變突入濃厚，次回大當為止電夾輔助繼續。



@ GOD GAME(EREBOS 舞台)

大當終了時的移行舞台告知演出，選擇 EREBOS 舞台為確變 or 時短突入，。時短是 100 回電夾輔助，確變是消化中與 100 回轉消化後至 HADES 舞台移行，次回大當為止電夾輔助繼續。



GOD



冥王



紫7



奇數連線

根據大當圖案，暗示大當中的審判內容。GOD 是 16R+確變突入+α 濃厚，紫 7 是 PERSEPHONE BONUS 以上濃厚，奇數連線是全部 BONUS 都有可能。

【預告模式】



冥界之門預告

SLOT 熟悉的大機會預告。在小鋼珠上也是大當期待大。



哈帝斯之槍預告

發生為信賴度大幅增加，是本機 4 大演出之一。



哈帝斯王座預告

聽牌後可能發生的四大演出之一，鎮座的哈帝斯是暗示大機會到來。



哈帝斯之槍役物預告

與聽牌中，哈帝斯之槍役物落下為大機會！也可能大當突至！

【聽牌模式】



HELL ZONE

信賴度:1.5

重現SLOT的機會區域 如果在此哈帝斯之槍槍演出發生為信賴度大幅提高！



HELL GRAVE SP

信賴度:2.0

特定的聽牌槓龜後有可能突入的聽牌。



SLOT SP

信賴度:3.5

SLOT框體出現。根據在SLOT內發生的演出和轉輪連線的小役種類信賴度有變化。



故事聽牌

信賴度：2.0~4.0

KerberosSP

PeruseponeSP

HadesSP

Legend of HadesSP

「KerberosSP <PeruseponeSP <HadesSP <Legend of HadesSP」依序信賴度提高。特別是能期待本機の四大演出之一のLegend of HadesSP！標題・對白・切入の顏色有機會提高信賴度，紅色是機會，金色是大機會!!



全回轉凍結 信賴度：5.0

GOD凍結 信賴度：5.0

與SLOT一樣，突然凍結發生，奇數圖案連線狀態為全回轉開始！發生時為16R大當+確變突入濃厚，如果777停止，大當終了後的保留內為確變大當濃厚！

比全回轉更讓人開心的GOD凍結。液晶暗燈時為16R大當+確變突入+保留内の確變大當濃厚。

【大當中の演出】



KerberosBONUS PeruseponeBONUS HadesBONUS AnotherGodBonus
大當中是審判發生，在此決定回合數。根據審判の種類，回合數&確變期待度有變化，KerberosBONUS為6R以上濃厚，PeruseponeBONUS為9R以上濃厚，HadesBONUS為12R以上+確變突入濃厚。如果完美的獲得AnotherGodBonus為16R+確變突入濃厚。

【GOD GAME 中的演出】



Kerberos



Perusepone













Hades

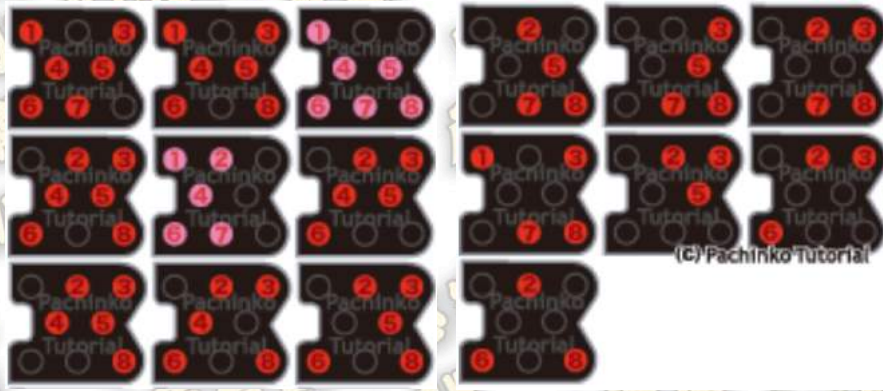
GG中是以上的聽牌發展為機會。信賴度「Kerberos < Perusepone < Hades」依序提高,不過是如果是Kerberos和perusepone也與Hades共同鬥爭,信賴度大幅度提高。GOD凍結發生與突然槍役物落下演出發生為大當濃厚!!

【模式辨別】

| | | | |
|--------------------------------|--|--------------------------------|--|
| <p>模式號碼</p> | | <p>確變突入率=65% 根據入賞順序消化</p> | |
| <p>通常時/ 始動口 16R 確變</p> | | <p>通常時/ 始動口 12R 確變</p> | |
| <p>通常時/ 始動口 9R 確變</p> | | <p>通常時/ 始動口 6R 確變</p> | |
| <p>通常時/ 始動口 16R 通常</p> | | <p>通常時/ 始動口 9R 通常</p> | |

| | | | |
|---------------------------------------|--|--------------------------------------|---|
| <p>通常時/ 始動口 6R 通常</p> |  | <p>通常時/ 電夾/ 16R 確變</p> |  |
| <p>通常時/ 電夾/ 12R 確變</p> |  | <p>通常時/ 電夾/ 9R 確變</p> |  |
| <p>通常時/ 電夾/ 6R 確變</p> |  | <p>通常時/ 電夾/ 9R 通常</p> |  |
| | | <p>通常時/ 電夾/ 6R 通常</p> |  |
| <p>電夾輔助 時/ 電夾/ 16R 確變</p> |  | | |
| <p>電夾輔助 時/ 電夾/ 12R 確變</p> |  | <p>電夾輔助 時/ 電夾/ 9R 確變</p> |  |

電夾輔助
時/
電夾
6R 確變



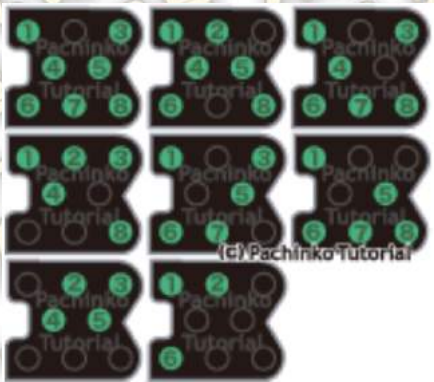
電夾輔助
時/電夾
/16R 通常/
時短 100回



電夾輔助
時/電夾
/12R 通常
/時短 100
回



電夾輔助
時/電夾/9R
通常/時短
100回



電夾輔助
時/電夾
/6R 通常/
時短 100
回

