

八通屋

CR ぱちんこ 必殺仕事人 V

CR 必殺仕事人 V

(京楽 (KYORAKU))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



**【基本情報】**

| 通常時的大當確率 | 1/309.1  | 確變時的大當確率 | 1/45.2 |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
|----------|--|----------|--------|----|-----|-------|-----|-------|-----|-------|-----|----|-----|-------|-----|-------|-----|-------|-----|
| 賞球數      | 4 (始動口) & 1 (電夾) & 3/4 (左、右輔助洞口) & 14 (攻擊洞口)   |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 攻擊洞口開啟次數 | 15R  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 攻擊洞口入球數  | 每回合 7 球 (7C)   |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 確變確率     | 60%(時短拉回期待度約27.7%)   |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 出玉數      | 15R：約1370個   |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 大當詳細     | <p><b>【奇數圖案連線確變大當】</b> -15R確變大當<br/>大當終了後，附有小當RUSH的確變『斬RUSH』突入。</p> <p><b>【偶數圖案連線確變大當】</b> -15R通常大當<br/>大當終了後，時短『CHANCE TIME』突入。</p>   |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 大當分配     | <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><b>始動口入賞時</b></p> <table border="1"> <caption>始動口入賞時分配</caption> <tr><th>項目</th><th>百分比</th></tr> <tr><td>15R通常</td><td>40%</td></tr> <tr><td>15R確變</td><td>40%</td></tr> <tr><td>無出玉確變</td><td>20%</td></tr> </table> </div> <div style="text-align: center;"> <p><b>電夾入賞時</b></p> <table border="1"> <caption>電夾入賞時分配</caption> <tr><th>項目</th><th>百分比</th></tr> <tr><td>15R通常</td><td>40%</td></tr> <tr><td>15R確變</td><td>45%</td></tr> <tr><td>無出玉確變</td><td>15%</td></tr> </table> </div> </div> |          |        | 項目 | 百分比 | 15R通常 | 40% | 15R確變 | 40% | 無出玉確變 | 20% | 項目 | 百分比 | 15R通常 | 40% | 15R確變 | 45% | 無出玉確變 | 15% |
| 項目       | 百分比  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 15R通常    | 40%  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 15R確變    | 40%  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 無出玉確變    | 20%  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 項目       | 百分比  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 15R通常    | 40%  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 15R確變    | 45%  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 無出玉確變    | 15%  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |
| 電夾・時短    | <p><b>【斬RUSH】</b> -確變(電夾輔助次回)<br/>奇數圖案大當後突入的確變模式<br/>高確率進行小當抽選，小當的賞球為出玉繼續增加。</p> <p><b>【CHANCE TIME】</b> -通常(電夾輔助 100 回)<br/>通常大當終了後突入的模式。<br/>時短拉回期待度約 27.7%</p>  |          |        |    |     |       |     |       |     |       |     |    |     |       |     |       |     |       |     |



**【基本流程】**



**【模式與大當介紹】**



通常舞台



確變大當



大當

通常時在各種舞台間移行。但因為沒有潛伏確變，如果不是在電夾輔助中，在哪个舞台都可以隨時放棄。

奇數圖案連線是15R確變大當濃厚。大當終了為確變「斬RUSH」突入。

偶數圖案連線是15R通常大濃厚。大當結束後是時短「機會時間」突入。



**突然確變**

如果在各種預告演出中和聽牌槓龜後「おとつ」出現為突然確變當選的機會。捕獲おとつ為突然確變當選!?





### 確變「斬RUSH」

次回大當為止電夾輔助繼續的確變狀態。突入時能選擇是「仕事人編」或「激闘編」的演出模式。消化中因為是高確率為斬攻擊洞口開啟，相當能期待出玉增加。



### 時短「機會時間」

通常時與確變中都是15R通常大當後是100回的時短突入。能期待大當的拉回。

### 【預告模式】



### 入賞時閃光預告

始動口玉入賞時，「ピキーン！(pikyun)」的效果音與始動口閃光同時出現為機會之幕開啟！請期待該保留消化後的展開。



### 豪劍閃光

從委託人的委託發展到SP聽牌時，如果伴隨熟識的效果音與豪劍閃光同時發動為信賴度大幅提高！是高信賴度聽牌發展的大機會。



### 捕物升級預告

系列熟識的升級預告，是當然本作也健在。如果到階段5繼續為大機會。小偷為斑馬圖樣為大當的期待大!!



### 淚區域

所有場景委託人登場時流眼淚。到流眼淚時的保留會升級。



### 七圖案機會目

七圖案1個停止就為大機會。如果2個停止…!!



### 強烈地震預告

寫實聽牌中和一擊必殺聽牌中有發生的可能性的大機會役物！仕事人の聽牌信賴度大幅提高!!



### 鐵拳崩潰

突然發生的大機會預告！發生後是「念佛之鐵」出陣仕置人聽牌發展。



**【聽牌模式】**



**表稼業聽牌**

「秀の届け物」「勇次の三味線修理」「主水の見廻り」存在。演出成功為至連續預告!?



**惡事聽牌**

極惡人逼迫委託人！ 如果追趕極惡人為上位聽牌發展!?



**惡人必殺聽牌**

仕事人逼迫極惡人！ 仕事人は秀・勇次・主水其中之一，主水為大機會。



**極惡人聽牌**

在敵人營地極惡人登場！ 敵人若是高坂彈正為大機會。如果仕事人登場為發展至寫實聽牌，大X斬發生為至激震主水聽牌發展！



**寫實聽牌 信賴度：1.5~4.5**

**寫實秀聽牌 寫實勇次聽牌 激震主水聽牌**  
寫實秀聽牌是與勇次共鬥為信賴度上升，寫實勇次聽牌是與おりく共鬥為信賴度上升。至激震主水聽牌發展是大機會。



**故事聽牌 信賴度：2.5~4.5**

秀(一)・勇次(五)・主水(三)的圖案並列為故事聽牌發展。輪盤演出為秀or 勇次or 主水被選擇，根據選擇の仕事人展開故事聽牌。



**連續出陣聽牌**

**信賴度：2.5**

變動中集結面板完成為發展。仕事人連續出陣，最終主水出陣為大當濃厚。



**一擊必殺聽牌**

**信賴度：3.5~4.5**

満月ビジョン發動為至一擊必殺聽牌。如果從這個聽牌的大當是確變濃厚！



**仕置人聽牌**

**信賴度：4.5**

鐵拳CRUSH發動為發展的大機會聽牌！ 發展時的信賴度是約50%!!



## 【確變中的演出】



仕事人編

激闘編

如果選擇仕事人編，確變中與通常時大致上是一樣的演出發生。斬圖案連線為斬攻擊洞口開啟。

如果選擇激闘編，確變中是展開與宿敵・典膳的激鬥。中央斬圖案停止的話，斬攻擊洞口開放。



大當=確變濃厚演出

保留變化

連續預告

主水的聽牌

確變中是上述的演出發生的變動為大當與確變大當濃厚！上述以外，如果激震預告和豪劍閃光也是大當確變濃厚!!

## 【模式辨別】

| 模式號碼 | 確變/電夾輔助<br>次回15Ror無出玉<br>+小當RUSH | 通常/15R 時短 100 回 |
|------|----------------------------------|-----------------|
|      |                                  |                 |