

# 八通屋

CR キュインぱちんこ麻雀物語 2～めざせ!  
雀ドル決定戦!299ver.

CR 麻雀物語 2～目標!麻雀偶像決定戦!299ver  
(平和(HEIWA))



## 八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

## 【基本情報】

通常時の大當確率	1/299.3
確變時の大當確率	1/69.5
賞球數	3 & 2 & 5 & 10 & 14
始動口開啟次數	5R or 11R or 12R or 16R
始動口入球數	每回合9球(9C)
確變突入率	100% (ST100回轉)
出玉數	4R：約504個 8R：約1008個 12R：約1512個 16R：約2016個
大當詳細	<p><b>【BIG BONUS】</b> 16R 大當・終了後至「雀じゃん RUSH(ST)」移行。</p> <p><b>【MIDDLE BONUS】</b> 4R 大當・終了後至「雀じゃん RUSH(ST)」移行。</p> <p><b>【じゃんぴんガールズ BONUS】</b> 計數增加式大當・終了後至「雀じゃん RUSH(ST)」移行。</p>
電夾・時短	<p><b>【雀じゃん RUSH(ST)】</b> ST(電夾 100 回) 全部の大當終了後突入・確變 100 回轉・電夾輔助 100 回轉為止作動的模式。 繼續為舞台前進，演出有 3 種類型。 繼續率為 76.5%</p>

## 【模式介紹】

### @通常模式



通常模式

通常模式的舞台是「偶像舞台」與「麻雀舞台」兩個部分，各舞台有 3 種類的背景。根據舞台，角色系聽牌的種類有變化。

### @ST模式



雀じゃん RUSH

100 回轉的 ST 模式。根據選擇角色，演出類型有變化，聽牌後主要是展開與敵人的麻雀戰鬥。最後 10 回轉是海底機會發生。

### @BONUS



BIG BONUS

16R 大當。



MIDDLE BONUS

4R 大當 jumping。



ジャンピンガールズ(跳躍女孩)BONUS

ST 中的 BIG BONUS 是因為 ST 突入率為 100%，計數增加 BONUS，回合可以從搭載的全 20 首 MIDDLE BONUS 後必定至是 4r8or12or16。的樂曲中進行選擇。雀じゃん RUSH 突入。役滿成立為回合繼續。

## 【預告模式】



### 保留變化預告

保留是顯示在輔助液晶，變成粉紅與紅色保留是機會。刺蝟出現時能期待保留變化。



### 圖案順序先讀預告

圖案的依順序為機會到來。顏色也很重要，藍<綠<紅增加信賴度。



### スタンバイ MODE

突入為機會的特殊模式之一。但信賴度低，能期待與其他先讀預告結合。



### MIDDLE BONUS

突入為機會的特殊模式之一。信賴度中等，能期待之後的展開。



### 鳳凰 ZONE

大機會的特殊模式，8個保留集滿時，有發生的可能性。



### 連續預告

REPLAY 圖案停止為發展的擬似連演出。到達3本場是大機會，4本場的話…!?



### ツモツモ(自摸自摸)預告

最終翻數越高，信賴度越高。





### 萌切入預告

熟悉的大機會預告，能期待刺激的聽牌發展。



### 虎柄預告

本機的刺激圖柄，發生時為信賴度急速上昇！



### 大蝴蝶結役物

主要的役物演出，聽牌後合體為強聽牌發展。

## 【聽牌模式】



### 角色系聽牌

信賴度:1.0

有偶像系與麻雀特訓系兩個類型，但信賴度低。



### 麻雀戰鬥聽牌

信賴度:1.0

與「ブラックワズ」的成員1對1勝負的聽牌，信賴度也不高。



### 雀ドル麻雀戰鬥聽牌

信賴度:3.0

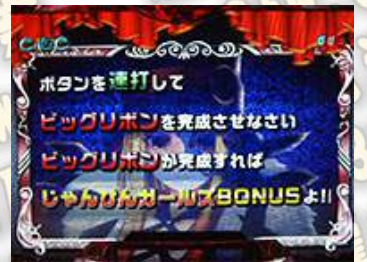
與「ブラックワズ」的成員對決。請注意標題與切入的顏色，聽牌中也有覺醒模式，此時信賴度大幅增加！



### 謎之女任務

信賴度:3.0

從圖案全暗燈發展的特殊聽牌。按鈕連打使大蝴蝶結完成為ジャンピンガールズ(跳耀女孩)BONUS 當選。





### パトランラン聽牌

期待度:3.0~4.0

按鈕連打時，パト燈亮燈為大當！  
期待度更高的「HYPER」模式也存在。

### 最強雀ドル決定戰聽牌

期待度:4.0

最強雀ドル的團體對決。  
3人合力取得勝利為大當，請注意  
對白顏色與按鈕種類。



### 風上三姐妹參戰聽牌

期待度:4.5

風尚三姐妹登場為本機最強聽牌！

### 【ST中的演出】



### 角色選擇

ST 中根據選擇的角色有變化。れいな是一發類型、みいな是按鈕連打類型、しいな是機會增加類型演出。







### 麻雀戰鬥

聽牌後主要至麻雀戰鬥發展，勝利為大當!?  
根據對戰對手與攻擊技信賴度有變化。

### 海底機會

ST 最後 10 回轉變化為海底機會。按下按鈕自摸是大當!?

【模式辨別】

模式號碼	命釘 出玉 4R	電夾 出玉 16R
		
電夾 出玉 4R		
		

【大當分配】

命釘入賞時		
回合	分配	詳細
16R-A	5.0%	出玉是16R。終了後雀じゃんRUSH(確變電夾補助100回)突入
16R-B	30.0%	出玉是4R。終了後雀じゃんRUSH(確變電夾補助100回)突入
RUB-A	1.0%	升級式大當。出玉是16R。終了後雀じゃんRUSH(確變電夾補助100回)突入
RUB-B	1.0%	升級式大當。出玉是12R。終了後雀じゃんRUSH(確變電夾補助100回)突入

RUB-C	6.0%	升級式大當。出玉是8R。終了後雀じゃん RUSH(確變電夾補助100回)突入
RUB-D	12.0%	升級式大當。出玉是4R。終了後雀じゃん RUSH(確變電夾補助100回)突入
4R	45.0%	出玉是4R。終了後雀じゃんRUSH(確變電夾 補助100回)突入

電夾入賞時		
始動口開啟次數	分配	詳細
16R	43.0%	出玉是16R。終了後雀じゃんRUSH(確變電 夾補助100回)突入
RUB-A	2.0%	升級式大當。出玉是16R。終了後雀じゃん RUSH(確變電夾補助100回)突入
RUB-B	2.0%	升級式大當。出玉是12R。終了後雀じゃん RUSH(確變電夾補助100回)突入
RUB-C	2.5%	升級式大當。出玉是8R。終了後雀じゃん RUSH(確變電夾補助100回)突入
RUB-D	5.5%	升級式大當。出玉是4R。終了後雀じゃん RUSH(確變電夾補助100回)突入
4R	45.0%	出玉是4R。終了後雀じゃんRUSH(確變電夾 補助100回)突入