

八通屋

プリシラと魔法の本-シンデレラブレイド外伝-
普里西拉與魔法之本-灰姑娘寶劍外傳
(ネット(NET))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●本機種是NET著名的灰姑娘寶劍的外傳，主人公是500碎的「プリシラ(普里西拉)」。

●1種類的真實BONUS與2種類的疑似BONUS(ART)為代幣增加的類型。

●本機搭載時鐘役物與抽選機能的「魔時リンクシステム(魔時連動系統)」。

●根據每1G會增加5分的時鐘役物所指時間的範圍，BONUS期待度が變動。

●「短針」是12G（1小時）進行一次抽選、「中針」是36G（3小時）進行一次抽選、「長針」是144G（12小時）進行一次抽選。

長針的抽選是超激！

【機械割】

設定1：97.6%

設定2：98.6%

設定3：100.0%

設定4：103.4%

設定5：106.5%

設定6：110.1%

【BONUS的純增枚數】

■CHRONO BONUS：純增枚數約102枚。

不是從7連線等形式，是突然突入的。

【ART概要】

疑似BONUS(ART)是「プリシラBIG」「プリシラREG」的2種類。

1G中獎的純增枚數是約2.0枚(包含BONUS)。

■プリシラBIG：平均純增枚數約120枚。

BONUS開始時是進行180～540分的準備時間抽選。(遊戲數約36～108G)

■プリシラREG：平均純增枚數約90枚。

BONUS開始時是進行120～240分的準備時間抽選。(遊戲數約24～48G)

【天井】

長針周期的「12小時」為1周期，6周期為天井到達(不包含各週期前兆約864G)，疑似BONUS當選確定。

【通常時的構成】

通常時的液晶舞台是對應時鐘役物所指的時間有變化。

@「魔時リンクシステム(魔時連動系統)」

通常時是時鐘役物與抽選機能連結的「魔時リンクシステム(魔時連動系統)」進行周期抽選。

周期抽選當選為疑似BONUS當選確定。



@魔法時鐘

魔時リンクシステム(魔時連動系統)的關鍵「魔法時鐘」。

每1G前進5分的時鐘役物，根據時間的前進，進行不同的3種類抽選。

魔法時鐘有3種類的抽選

●短針

12G (1小時) 進行一次抽選。

進行舞台移行抽選 & 疑似BONUS抽選。

舞台的種類是有6種類。



短針抽選舞台

●中針

3・6・9時與36G (3小時) 進行一次抽選。BONUS當選期待度比短針高。

3時・9時是「天空的遺跡(期待度3倍)」、6時是「遺跡內部(期待度15倍)」。

舞台的種類是2種類。



中針抽選舞台

天空的遺跡



遺跡內部



長針抽選舞台

プリシラの館(普里西拉之館)

●長針

144G (12小時) 進行一次抽選，是最高等的週期抽選。

至プリシラの館突入，短針&中針為獲得的小役集中抽選。

疑似BONUS期待度是約30%。

至前兆舞台「異空間舞台」移行是超激！



機會舞台

龍之冰穴



流星的岩山



忘卻的圖書館



前兆暗示舞台

異空間

特定的時間移行為機會的舞台。

0-5 時是至龍之冰穴，6-11 時是至流

星的岩山移行能期待前兆！

移行為前兆大的舞台。

忘卻的圖書館是機會。

異空間是大機會。

@通常演出



POINT 獲得演出

各種演出暗示 POINT 獲得。
演出後請注意液晶下方的連結量表圖標。



時間停止

發生為機會增加。



南瓜圖案

本機的大機會圖案，出現為期待大。
連續演出的標題文字也可能有南瓜圖案!?



凍結演出

突然發生的超機會演出!

@連續演出(審判舞台)

各舞台獲得「魔法の本」的話，至審判舞台移行。



太清醒了!速補白雪公主們(審判舞台)

信賴度：1.5

已捕獲白雪公主為目標，捕獲越多機會越高。
時間停止頻發為機會!



鬼島!杖責太過分的桃娘(審判舞台)

信賴度：2.0

打倒桃太郎為普里西拉 BONUS 當選!打倒越多敵人越是機會。



超級! 21 點對決!(審判舞台)

信賴度：2.5

勝利 3 回合為普里西拉 BONUS 當選! 越勝利越是機會。



恐怖！暴走的灰姑娘

(審判舞台)

信賴度：3.0

復仇區域

信賴度：4.0

勝負舞台失敗後突入的刺激復活演出！

打倒暴走的灰姑娘為普里西拉
BONUS 當選!? 前半的劍 LEVEL 越
高越是機會。

@連結量表

連結量表是液晶下方的圖標。

顯示12G (1小時) 前進的旗子位置。圖標暗示小役成立時的疑似BONUS當
選期待度。

●圖標



1/2為POINT獲得



小POINT獲得



大POINT獲得



時間停止

圖標上的顏色也是暗示獲得POINT & BONUS期待度。

期待度依序是「白 < 藍 < 黃 < 綠 < 紅」。

時間停止演出發生，是周期G數延長，是POINT獲得的機會。

【BONUS的構成】

@CHRONO BONUS



CHRONO BONUS

真實的BONUS是CHRONO BONUS。

不是從7連線等形式，是突然突入的。

純增枚數是約102枚。

消化中寶玉連線成立的話，BONUS終了後小役強化狀態發動。

BONUS後的小役強化狀態

根據CHRONO BONUS消化中的寶玉連線，BONUS後小役強化狀態發動。

●紅寶玉亮燈

- ・弱蘋果成立時は變換為強蘋果，強蘋果成立時は變換為確定役
- ・確定役變換時，通常時は疑似BONUS確定、プリシラBIG中は戰鬥勝利確定、プリシラREG中は任務成功確定

●綠寶玉亮燈

- ・弱西瓜成立時は變換為強西瓜，強西瓜成立時は變換為確定役
- ・確定役變換時，通常時は疑似BONUS確定、プリシラBIG中は戰鬥勝利確定、プリシラREG中は任務成功確定

●黃寶玉亮燈

- ・共通鈴鐺成立時は變換為弱特定小役
- ・弱特定小役變換時，通常時は獲得POINT數增加、プリシラBIG中は戰鬥中の攻撃力增加

●藍寶玉亮燈

REPLAY成立時是變換為鈴鐺連線

鈴鐺連線變換時，通常時是POINT獲得，プリシラBIG中は戰鬥中不受損傷，攻擊力增加

【ART的構成】

@疑似BONUS「プリシラBONUS」

疑似BONUS是「プリシラBIG」「プリシラREG」的2種類。

消化中は進行疑似BONUS累積抽選。

■準備中の昇格抽選

疑似BONUS準備中の特定小役成立時は進行以下の抽選。

●プリシラREG準備中：至BIGの昇格抽選

●プリシラBIG準備中：疑似BONUS累積抽選

@プリシラBIG

平均純増枚數約120枚の疑似BONUS。

1G中獎の純増枚數是約2.0枚(包含BONUS)。

BONUS開始時は進行180～540分の準備時間抽選。

(遊戲數換算約36～108G)

有準備時間與プリシラバトル(普里西拉戰鬥)兩部分構成。

準備時間越長，攻擊力與防禦力越高的機會。

攻擊力(ATTACK LEVEL)是由特定小役抽選。

防禦力(シールド)是由鈴鐺抽選。

■プリシラバトル(普里西拉戰鬥)

根據對戰對手，勝利期待度與報酬不同。

- 白雪公主：攻撃力：★2 防御力：★2.5 報酬：★2
- 桃太郎：攻撃力：★3 防御力：★3 報酬：★2.5
- アリス(愛麗絲)：攻撃力：★2.5 防御力：★3.5 報酬：★3
- シンデレラ(灰姑娘)：攻撃力：★4 防御力：★1.5 報酬：★3.5
- ビビス or レッドフード：攻撃力：★3.5 防御力：★3.5 報酬：★5

※只有4勝時出現

※勝利為3個以上的疑似BONUS累積



プリシラバトル(普里西拉戰鬥)

@プリシラREG概要

平均純増枚數約120枚的疑似BONUS。

1G中獎的純増枚數是約2.0枚(包含BONUS)。

有準備時間與任務兩種。

BONUS開始時是進行180~540分的準備時間抽選。

(遊戲數換算約36~108G)

液晶右上顯示的準備時間為0，對應成立役進行石版的獲得抽選。

石版是集滿6個的話，後半的任務成功確定。

6個以下是對應數量進行抽選。

消化中也有時間的倒帶演出發生，在此準備時間延長。



プリシラ REG

@解魔の儀・愛心收穫祭

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)勝利時是解魔の儀

REG中的任務成功時是愛心收穫祭的BONUS累積演出發生。

任何一個都是1G完結型，根據獲得的愛心顏色，暗示累積個數。

低 藍<黃<綠<紅<虹 高

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)為根據勝利的敵人角色，累積個數的期待度有變化。

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)最大累積數是5個，任務最大累積數是3個。

突入時的累積抽選的最大累積數是1個。

@マジカルコンボ(魔法COMBO)

プリシラバトル(普里西拉戰鬥)中，有對戰鬥有利的マジカルコンボ(魔法COMBO)發生的可能性。



詠唱機會

時鐘役物の長針指向 12 時有突入の可能性。

5G内達成顯示的任務為戰鬥勝利!?



無敵時間

戰鬥中 REPLAY 為 4 連續

以上為發動的機會。

背景轉換為異空間，灰姑娘的攻擊力為 2 倍。





時間停止攻撃

戰鬥中鈴鐺成立時發動抽選。
發動中時間停止，包含 REPLAY 的全役為灰姑娘攻擊。



防禦回復

戰鬥中防禦回復的機會。
使用前次戰鬥剩餘的防禦點數發動!?

【轉輪排列】

【役構成】

21	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
20	Brown Bell	Brown Bell	Brown Bell
19	Red Bell	Red Bell	Watermelon
18	Red Bell	Watermelon	Red Bell
17	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
16	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
15	Watermelon	Blue Bell	Watermelon
14	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell
13	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
12	Blue Bell	Blue Bell	Watermelon
11	Red Bell	Blue Bell	Yellow Bell
10	Blue Bell	Watermelon	Yellow Bell
9	Yellow Bell	Blue Bell	Watermelon
8	Blue Bell	Yellow Bell	Red Bell
7	Blue Bell	Red Bell	Watermelon
6	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
5	Watermelon	Yellow Bell	Yellow Bell
4	Yellow Bell	Red Bell	Blue Bell
3	Blue Bell	Watermelon	Watermelon
2	Watermelon	Watermelon	Watermelon
1	Yellow Bell	Blue Bell	Blue Bell

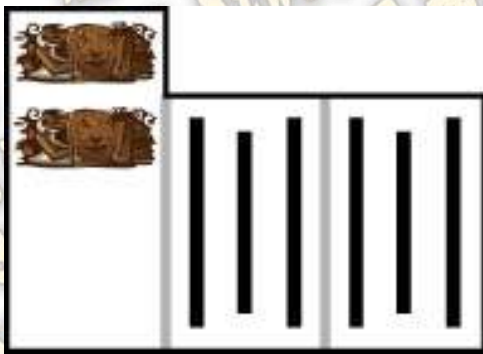
		普里西拉BIG
		普里西拉REG
1枚	9枚	
9枚 (上段1枚)		REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段蘋果停止時，中、右轉輪瞄準適當打擊。



<停止模式 2>

上 or 下段蘋果停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準紅 7。



<停止模式 3>

下段 BAR 停止，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航消化。



押順導航未發生時，實踐小役瞄準。

@CHRONO BONUS中的打擊方法



切入未發生時，適當打擊消化即可。 切入發生時，各轉輪瞄準寶玉圖案。

@機會役



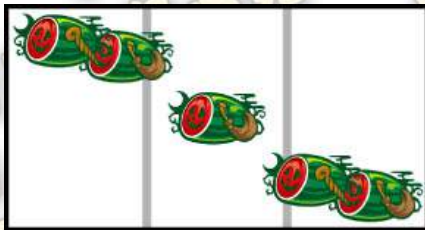
弱蘋果



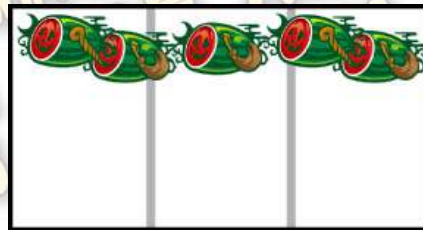
強蘋果



強蘋果



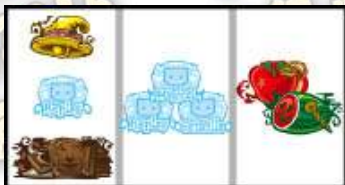
弱西瓜



強西瓜



弱機會目



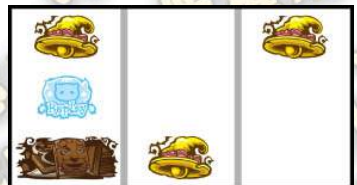
弱機會目



強機會目



クロノ目



クロノ目

【BONUS出現率】

●CHRONO BONUS：全設定共通：1/252

●疑似BONUS初當

設定1：1/267

設定2：1/255

設定3：1/239

設定4：1/209

設定5：1/184

設定6：1/158

【小役確率】

@通常時的小役確率

- REPLAY : 1/8.3
- 弱蘋果 : 1/96.1
- 弱西瓜 : 1/111.8
- 弱機會目 : 1/61.6
- 鈴鐺 : 1/6.8
- 強蘋果 : 1/574.9
- 強西瓜 : 1/574.9
- 強機會目 : 1/2340.6

@CHRONO BONUS中的小役確率

- REPLAY : 1/15.2
- 弱蘋果 : 1/56.7
- 弱西瓜 : 1/111.8
- 弱機會目 : 1/23.0
- 鈴鐺 : 1/6.0
- 強蘋果 : 1/177.1
- 強西瓜 : 1/574.9
- 強機會目 : 1/36.0

@疑似BONUS (プリシラBONUS) 中的小役確率

■戰鬥中

- REPLAY : 1/2.2
- 弱蘋果 : 1/96.1
- 弱西瓜 : 1/111.8
- 弱機會目 : 1/4.1
- 鈴鐺 : 1/3.6
- 強蘋果 : 1/574.9
- 強西瓜 : 1/574.9
- 強機會目 : 1/2340.6

■戰鬥中以外

- REPLAY : 1/1.5
- 弱蘋果 : 1/96.1
- 弱西瓜 : 1/111.8
- 鈴鐺 : 1/3.6
- 強蘋果 : 1/574.9
- 強西瓜 : 1/574.9

●弱機會目：1/61.6

●強機會目：1/2340.6

@小役與BONUS的重複當選確率

●REPLAY：0.7%

●弱西瓜：12.8%

●弱蘋果：11.0%

●弱機會目：2.6%

●強機會目：100%