

八通屋

3X3EYES 聖魔覺醒

3X3EYES 三隻眼 聖魔覺醒

(大都技研)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

只有BONUS為代幣增加的機種。

BB中、RB中都有技術介入要素。

動漫「3×3EYES」的聯名機。

設定C是技術介入性的高RB確率極高，技術介入的成功率大幅度影響出玉。

【機械割】

●機械割

設定1：97.2%

設定2：99.5%

設定C：98.5%

設定5：102.7%

設定6：105.7%

【BONUS的純增枚數】

@3X3 EYES BIG

紅7連線、藍7連線。

付出枚數超過389枚為終了，純增枚數是最大350枚。(平均是344枚)

@チャレンジBONUS(挑戰BONUS)

黑BAR連線。

12回的遊戲，或是8回の入賞為終了，純增枚數是最大112枚。(平均是82枚)。

【天井】

天井不存在

【通常時的構成】

@通常時的舞台

通常時有 5 種類舞台存在，根據滯在舞台，演出法則不同。



新宿舞台

新宿舞台滯在中是液晶左邊的燈亮燈為機會。通常時是順時鐘亮燈，逆時鐘是強模式!?

香港舞台

香港舞台滯在中是演出發生時，小役未成立為機會。



妖擊社舞台

妖擊社舞台滯在中是演出發生時，「魔方陣演出」為機會。

西藏舞台

西藏舞台移行是 BONUS 的機會。

作戰會議舞台

移行時為 BONUS 期待大的大機會舞台。

@通常演出



佩的料理招喚演出

新宿舞台專用演出，招喚出豪華料理是機會! 魔方陣是紅色為機會增加。



商談演出

妖擊社舞台專用演出，根據公事包種類暗示期待度。也可能有意外角色登場!?



緊急事態演出

根據角色行動期待度變化。「睡午覺<吃飯中<派對中」依序為機會增加。



洗澡演出

洗澡的角色是..!?
毛巾的量暗示期待度，
越多越是機會增加。



佩的猜謎演出

「そのココロは？（有分強弱）」後的對話暗示
期待度。坐墊有 3 張、
10 張兩種模式。



習字演出

佩書寫的文字暗示成立
役與期待度，文字有「鈴
鐺」「REPLAY」「好機」
「機會」「確定」。



三隻眼演出

演出中登場的配，出現
三隻眼為機會。越連續
發生，期待度越高。4G
連續的話…?



佩的輪盤演出

發生為大機會！請注意
停止的圖標內容。



角色升級演出

最大 4 階段發展，發生
時為大機會。

@連續演出



向葉子告白！

基本是 1G 完結，持續到第 2G 為機會。
請注意衝刺時的模式(弱 or 中 or 強)
與花束的數量(1or2or 大量)。



告白成功



挑戰者爛醉！

基本也是 1G 完結，第 2G 繼續時，可
能會有意外的角色登場!?



挑戰者爛醉！



VS 戰鬥

戰鬥係連續演出有 5 種類存在，「チャチャイ<アヌビス<カルキ<ベナレス<アマラ」依序為勝利期待度增加。

VS ベナレス不只是高期待，勝利時是 BIG 濃厚。

VS アマラ是發展時為 BIG 確定!?

【BONUS的構成】

@3X3 EYES BIG

紅7連線、藍7連線。

付出枚數超過389枚為終了，純增枚數是最大350枚。(平均是344枚)

BIG中の預告音發生&燈亮燈為2擇の15枚役成立の信號。

抓牌成功能100%獲得。

滿足特定條件為「EPISODE BIG」，享受全7種類の話。



3X3 EYES BIG

@チャレンジBONUS(挑戰BONUS)

黑BAR連線。

12回的遊戲，或是8回の入賞為終了，純増枚數是最大112枚。

本機最大的技術介入要點是搭載1枚役迴避&櫻桃獲得&十字西瓜獲得(要瞄準抓牌)的BONUS。

最大能獲得112枚(平均是82枚)。



チャレンジ BONUS(挑戰 BONUS)

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

3 x 3EYES BIG

超過389枚為付出終了

チャレンジBONUS

12回遊戲或8回入賞為終了

1BET13枚/2BET15枚/3BET 9枚

1BET8枚/2・3BET12枚

1・2BET8枚/3BET2枚

1・3BET1枚/2BET15枚

2BET14枚

1BET1枚/2・3BET2枚

1・2・3BET1枚

REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準4號白BAR。



<停止模式 1>

櫻桃停止時，中轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

下段白BAR停止時，中轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

西瓜停牌時，中轉輪瞄準西瓜。



<停止模式 4>

三只眼機會演出發生時，瞄準十字西瓜。

@BIG中的打擊方法



預告音未發生時是逆押瞄準「BAR・藍7・藍7」一次能獲得14枚役。



預告音發生&轉輪右上的燈亮燈時，首先在右轉輪下段瞄準藍7。



瞄準成功是中、左轉輪瞄準黑BAR的話，能獲得15枚役。

@チャレンジBONUS(挑戰BONUS)中的打擊方法



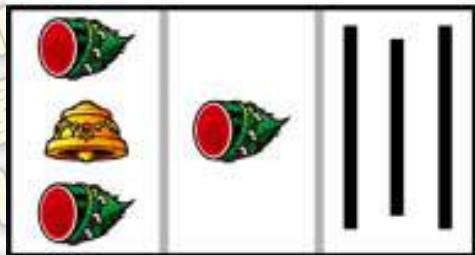
演出未發生時，是適當打擊消化即可。



框效果發生時，是左轉輪框內瞄準 3 號櫻桃(中、右轉輪適當打擊)。



切入發生時，是十字西瓜成立的信號。



順押瞄準左轉輪 17~19 號的 W 西瓜，中轉輪也瞄準西瓜。



右轉輪上段是藍 7 或是成功瞄準框內 16~18 號的 W 西瓜為西瓜獲得。

@機會目



櫻桃



中段櫻桃

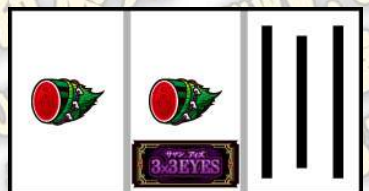


西瓜



十字西瓜

@聽牌目



【BONUS出現率】

●BIG

設定1 : 1/337.8

設定2 : 1/321.3

設定C : 1/682.7

設定5 : 1/306.2

設定6 : 1/303.4

●チャレンジBONUS(挑戦BONUS)

設定1 : 1/489.1

設定2 : 1/461.5

設定C : 1/99.9

設定5 : 1/397.2

設定6 : 1/313.6

●BONUS合成

設定1 : 1/199.8

設定2 : 1/189.4

設定C : 1/87.1

設定5 : 1/172.9

設定6 : 1/154.2

【小役確率】

●REPLAY : 全設定共通 : 1/7.3

●鈴鐺

設定1 : 1/9.1

設定2 : 1/9.1

設定C : 1/9.2

設定5 : 1/8.9

設定6 : 1/8.6

●確定鈴鐺 : 全設定共通 : 1/21845.3

●櫻桃A

設定1 : 1/49.3

設定2 : 1/49.2

設定C : 1/47.7

設定5 : 1/49.1

設定6 : 1/48.8

※ 只有左轉輪白BAR瞄準時可能獲得

●櫻桃B

設定1: 1/49.3

設定2: 1/49.2

設定C: 1/47.7

設定5: 1/49.1

設定6: 1/48.8

※只有左轉輪黑BAR瞄準時可能獲得

●共通櫻桃

設定1: 1/2730.7

設定2: 1/2730.7

設定C: 1/3276.8

設定5: 1/2730.7

設定6: 1/2730.7

●中段櫻桃

設定1: 1/16384.0

設定2: 1/10922.7

設定C: 1/16384.0

設定5: 1/8192.0

設定6: 1/6553.6

●西瓜

設定1: 1/41.5

設定2: 1/41.5

設定C: 1/42.6

設定5: 1/40.3

設定6: 1/39.7

●十字西瓜：全設定共通：1/5461.3

●確定1枚役A

設定1: 1/1638.4

設定2: 1/1598.4

設定C: 1/595.8

設定5: 1/1456.4

設定6: 1/1310.7

※「黑BAR·黑BAR·紅7」連線

●確定1枚役B

設定1: 1/642.5

設定2: 1/606.8

設定C: 1/275.4

設定5: 1/565.0

設定6: 1/520.1

※「黑BAR·黑BAR·紅7」連線&「黑BAR·黑BAR·藍7」連線

●確定1枚役C

設定1: 1/2259.9 設定2: 1/2114.1 設定C: 1/1074.4

設定5: 1/1927.5 設定6: 1/1771.2

※「紅7·黑BAR·藍7」連線

●確定1枚役D

設定1: 1/2849.4 設定2: 1/2621.4 設定C: 1/1170.3

設定5: 1/2259.9 設定6: 1/1985.9

※「藍7·黑BAR·黑BAR」連線