

八通屋

パチスロ BLOOD+ 二人の女王
血戦 BLOOD+ 二人的女王
(タイヨーエレック(TAIYO ELEC))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 2009年導入的「パチスロBLOOD+」の後繼機。
- ART 50G or 1000G的1/2「DEAD or ALIVE」搭載。
- BONUS與BLOOD CHANCE+(ART)為代幣增加的類型。
- 上乘特化區域「バーサク(狂暴)模式」「女王血戰」搭載。
- ART的自力機會區域「BLOOD CHANCE」搭載。

【機械割】

設定1 : 97.8%

設定2 : 98.7%

設定3 : 100.7%

設定4 : 104.5%

設定5 : 108.2%

設定6 : 112.2%

【ART概要】

1回合50G+ α 繼續的ART。

1G中獎的純增枚數是約1.5枚。

【BONUS的純增枚數】

紅7連線、藍7連線、「紅7・紅7・藍7」連線、「藍7・藍7・紅7」連線。

獲得枚數204枚的BONUS。

【天井】

沒有規定遊戲數到達為ART當選的救濟機能天井。

但是，BONUS or ART當選為止「DOA (DEAD or ALIVE) 模式」不會轉落，從BLOOD EYE圖案的DOA突入率高。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

內部狀態是「低確」「通常」「高確」「超高確」4種類，越上位狀態的BLOOD EYE圖案出現率越高。

內部模式是5階段(A~E)存在，越上位狀態，DEAD or ALIVE當選率越高。

內部模式是BONUS or ART當選為止不會轉落，最上位的模式是BLOOD EYE圖案出現時的約50%為DEAD or ALIVE當選。

根據滯在舞台，BLOOD EYE暗示圖案連線的期待度。

「沖繩 < 英國 < 度假勝地 < 法國 < 美國」



通常舞台

@OPERATION MODE

至「OPERATION MODE」是能期待「DEAD or ALIVE」與「ART」的前兆舞台。



OPERATION MODE

@ BLOOD EYE

滯在中的內部狀態與對應成立役，有「BLOOD EYE」圖案出現的可能性。

通常時BLOOD EYE圖案出現，是BONUS・機會區域・ART・DEAD or ALIVE當選的機會。(BLOOD EYE是全役進行抽選)

ART中BLOOD EYE圖案出現，是BONUS・上乗特化區域當選的機會。

@通常演出



快門連續演出

最大 4G 繼續，由快門的顏色與連續回數(最大 4 回)暗示期待度。



小夜拔刀演出

長按 PUSH 按鈕，光環顏色變化暗示期待度。



原作連續演出

TV 動畫影像播放，月連續期待度越高(最大 4 G)。



過場演出

按下 BET 按鈕時，角色與過場出現，最大 4G 繼續。



次回預告

告知發展處的連續演出的大機會演出。

@連續演出



誠心的料理

信賴度：2.0

能成功招待小夜為 BLOOD CHANCE 突入!?

請注意連續演出開始時的標題顏色。



決死的潛入作戰

信賴度：2.0

能成功破壞電線基地

為 BLOOD CHANCE 突入!?





至希望之光

信賴度：3.0

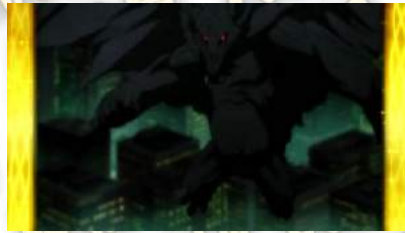
能成功逃出研究所為 BLOOD CHANCE 突入!?



家族的決意

信賴度：4.0

能使小夜改變心意為 BLOOD CHANCE 突入!?



戰鬥連續演出

信賴度：2.5~5.0

小夜勝利為 BONUS 當選!?!根據敵人角色，勝利期待度不同。

【機會區域的構成】

@ BLOOD CHANCE

BLOOD EYE圖案連線與BONUS後突入的自立機會區域。

規定數(1~5体)的敵人(翼手 or コープスコース)擊破為ART突入確定。

小役入賞為擊破的機會。

鈴鐺・特定小役成立時是1体以上的擊破確定。

BLOOD EYE出現為殲滅全部的敵人。

押順鈴鐺成立時的押順不正解為終了の危機。

1枚役入賞的話，CZ繼續。

BONUS與BLOOD EYE圖案連線為ART確定!?

根據敵人的種類，期待度不同。

高 コープスコース(期待ART初期遊戲數) > 小型翼手 > 大型翼手 低

■突入契機

通常時的CZ抽選當選時。

ART遊戲數消化後。

ART未當選的BONUS終了後。



BLOOD CHANCE

【BONUS的構成】

@BLOOD BONUS

紅7連線、藍7連線、「紅7・紅7・藍7」連線、「藍7・藍7・紅7」連線。

獲得枚數204枚的BONUS。

BONUS前半部是進行刀的光環昇格抽選。(BLOOD EYE連線為光環昇格)

光環顏色「藍->黃->綠->紅->彩虹」越昇格,後半部戰鬥勝利期待度越高。

BONUS後半部是至與Diva的戰鬥演出移行,戰鬥勝利為ART突入確定。

戰鬥敗北時是至BLOOD CHANCE(CZ)突入。

ART中的BLOOD BONUS是勝利為至女王血戰突入!?

戰鬥中的機會增加模式是「紅色標題」「DIVA弱攻擊」「小夜臉接近」「小夜強攻擊」。



BLOOD BONUS

@Secret Story Bonus

獲得枚數204枚的BONUS。

突入時為至女王血戰的突入確定!?

消化中是進行Saya Phase的累積抽選, BLOOD

EYE圖案連線為Saya Phase的累積。



Secret Story Bonus

@バーサク(狂暴)模式

BONUS中的後半部有突入的可能性的上乘特化區域。

バーサク(狂暴)模式中是每次遊戲進行ART遊戲數的上乘抽選，最終遊戲為按下PUSH按鈕演出發生。

BLOOD EYE圖案連線為繼續率增加!?

最終遊戲為止的上乘遊戲數×PUSH按鈕回數獲得上乘。

(PUSH演出的最高繼續率是約80%)

※從ART中的BONUS至バーサク(狂暴)模式突入時，BONUS後是女王血戰突入!?

■突入契機

BONUS後半部。



バーサク(狂暴)模式

二人の女王模式

@二人の女王模式

鈴鐺4回入賞為終了的高級BONUS。

消化中切入發生時，玩家可任意選擇瞄準紅7(順押) or 藍7(逆押)。

紅7是上乘期待度高，上乘遊戲數是平均30G。

藍7上乘期待度較低，但上乘時的平均遊戲數是75G。

BONUS終了後是至女王血戰突入。

【ART的構成】

@ BLOOD CHANCE+



1回合50G+ α 繼續的ART。

1G中獎的純增枚數是約1.5枚。

消化中的特定小役成立時是進行遊戲數直乘抽選。

終了後是必定至BLOOD CHANCE突入，是自力拉回的機會。

Corpse Corpe Mission發生時是3擇的押順正解時為遊戲數上乘。

(Corpse Corpe Mission的上乘遊戲數是20G~1000G)

BLOOD EYE出現為女王血戰突入的機會。

ART中的舞台有3種類存在「疾走<劍舞<月華」，越上位舞台越能期待BLOOD EYE出現。

※ BLOOD EYE出現為止，內部狀態不転落。



舞台演出

Corpse Corpe Mission

【上乘特化區域的構成】

@女王血戰

女王血戰是最大繼續率約90%的遊戲數上乘特化區域。

一次的女王血戰的平均上乘遊戲數是60G左右。

上乘期待度是「槓龜<REPLAY<鈴鐺<特定小役」

BLOOD EYE圖案連線為至Saya Phase移行!?

有「Saya Phase」「Diva Phase」2個Phase。

●Saya Phase

每次遊戲為上乘的機會。

攻擊HIT的話，遊戲數上乘確定。

最大繼續率是約90%。

●Diva Phase

終了の危機。

基本5G繼續，最後的繼續勝負，小夜反擊的話，終了回避!?

繼續率是33%~80%。

●女王血戰突入率

設定1: 1/237

設定2: 1/235

設定3: 1/230

設定4: 1/228

設定5: 1/222

設定6: 1/217



女王血戰

DEAD or ALIVE

@DEAD or ALIVE

BAR連線or BLOOD EYE連線為突入。

DEAD or ALIVE發生為ART 50G or1000G 的上乘確定。

ART 50G or1000G的分配比例是1:1。

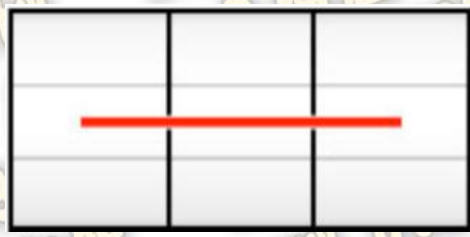
【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

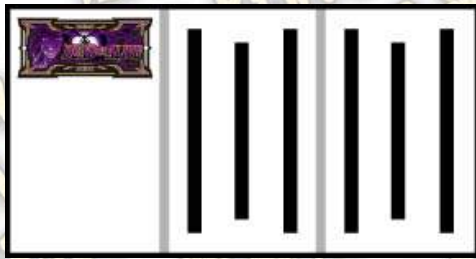
	二人の女王モード
獲得枚数28枚	
   	BLOOD BONUS Secret Story Bonus
獲得枚数204枚	
	パーREPLAY
	BLOOD EYE
	鈴鐺9枚
	西瓜5枚
	櫻桃4枚
	REPLAY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

BAR 中段停止時，中轉輪瞄準櫻桃，右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

西瓜上段停止，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。



「BLOOD EYE を狙え演出」發生時，各轉輪瞄準 BLOOD EYE 圖案。

@BONUS & ART中的打擊方法

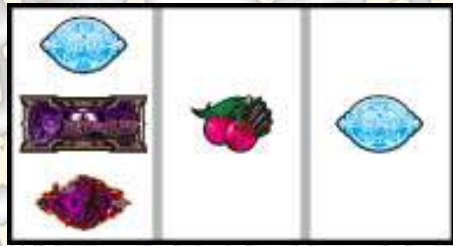


BONUS 中適當打擊消化為止。

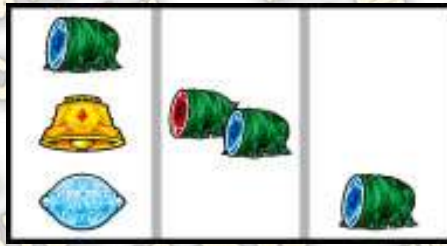


ART 中跟從押順導航停止。

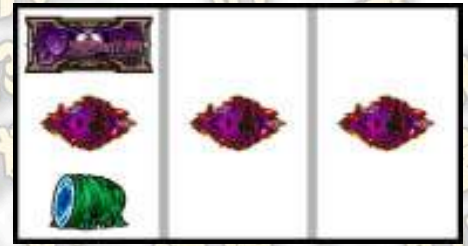
@機會役



櫻桃



西瓜



BLOOD EYE 圖案連線



機會目



機會目



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●二人の女王模式 全設定共通：1/32768

●紅7連線

設定1：1/1771

設定2：1/2260

設定3：1/1598

設定4：1/1873

設定5：1/1394

設定6：1/1394

●藍7連線

設定1：1/2260

設定2：1/1680

設定3：1/2114

設定4：1/1524

設定5：1/1771

設定6：1/1394

●「紅7・紅7・藍7」連線 全設定共通：1/1725

●「藍7・藍7・紅7」連線 全設定共通：1/1725

●BONUS合成

設定1：1/455

設定2：1/449

設定3：1/437

設定4：1/420

設定5：1/405

設定6：1/381

●ART初當

設定1 : 1/398

設定2 : 1/383

設定3 : 1/356

設定4 : 1/315

設定5 : 1/271

設定6 : 1/231

【小役確率】

@通常時

●櫻桃

設定1 : 1/93.4

設定2 : 1/90.6

設定3 : 1/88.0

設定4 : 1/85.3

設定5 : 1/82.9

設定6 : 1/78.4

●西瓜

設定1 : 1/82.7

設定2 : 1/82.6

設定3 : 1/77.6

設定4 : 1/77.3

設定5 : 1/72.7

設定6 : 1/72.3

●BLOOD EYE連線總出現率

設定1 : 1/74.0

設定2 : 1/72.6

設定3 : 1/70.1

設定4 : 1/64.7

設定5 : 1/60.9

設定6 : 1/57.2

●REPLAY : 1/7.6

●押順鈴鐺 : 1/5.5

●共通鈴鐺 : 1/17.3

●機會目A : 1/748.1

●機會目B : 1/664.0

●機會目C : 1/662.0

●BLOOD EYEREPLAY：1/537.2

●BLOOD EYEフェイクREPLAY：1/686.8

※機會目A = 從左轉輪下段BAR停止的機會目

※機會目B = 從左轉輪中段BAR停止的機會目

※機會目C = 從左轉輪框下BAR停止的機會目

@ART中

●櫻桃

設定1：1/93.4

設定2：1/90.6

設定3：1/88.0

設定4：1/85.3

設定5：1/82.9

設定6：1/78.4

●西瓜

設定1：1/82.7

設定2：1/82.6

設定3：1/77.6

設定4：1/77.3

設定5：1/72.7

設定6：1/72.3

●BLOOD EYE連線總出現率

設定1：1/69.2

設定2：1/68.8

設定3：1/67.4

設定4：1/66.4

設定5：1/65.0

設定6：1/63.8

●REPLAY：1/1.4

●押順鈴鐺：1/5.5

●共通鈴鐺：1/17.3

●機會目A：1/1365.3

●機會目B：1/949.8

●機會目C：1/662.0

●BLOOD EYEREPLAY：1/537.2

●BLOOD EYEフェイクREPLAY：1/686.8

●Corpse Corpe MissionREPLAY：1/182.0

※機會目A = 從左轉輪下段BAR停止的機會目

※機會目B = 從左轉輪中段BAR停止的機會目

※機會目C = 從左轉輪框下BAR停止的機會目

@BONUS中

BLOOD BONUS中

●鈴鐺：1/1.1

●機會目A：1/65.5

●BLOOD EYEREPLAY：1/54.6

●BLOOD EYEフェイクREPLAY：1/54.6

二人の女王模式中

●鈴鐺：1/3.7

●鈴鐺槓龜：1/21.0

●紅7連線：1/2.2

●藍7連線：1/8.7

●共通7連線：1/26.2

●女王7連線：1/13.7