

八通屋

真田純勇士~ラブストライク~

真田純勇士~愛的襲撃

(エキサイト(EXCITE))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●2012年導入的「真田純勇士すぺしゃる」の後繼機。

●BONUS與ART「常夏の陣」「バナナスプラッシュ(香蕉船)」為代幣增加的類型。

●ART的自力CZ「純勇士バトル(戰鬥)」搭載。

●上乘特化區域「クンクンタイム」「真田ス」搭載。

【機械割】

設定1 : 97.8%

設定2 : 99.0%

設定3 : 100.7%

設定4 : 103.6%

設定5 : 107.2%

設定6 : 111.0%

【AT概要】

常夏の陣(白天)

初期遊戲數變動型ART。

常夏の陣(夜)

從常夏の陣(白天)有移行的可能性的上位ART。

バナナスプラッシュ(香蕉船)

主要是常夏の陣中的[鈴鐺・REPLAY・鈴鐺]成立為移行的1回合30G固定的上位ART。

1G中獎的純增枚數都是約1.3枚。

【天井】

通常時的25周期目到達為天井到達，ART當選確定。

(換算遊戲數約850G)

【BONUS的純增枚數】

@BIG BONUS

黃7連線、藍7連線。
純增枚數是約180枚。

@REG BONUS

「黃7・黃7・藍7」連線、「藍7・藍7・黃7」連線。
純增枚數是約40枚。

@十人十色

REG當選時為移行的スペシャルBONUS。

純增枚數是40枚。

【通常時的構成】

@通常時的周期

通常時是1周期32G+前兆，進行ART or CZ的突入抽選。

周期中是對應成立役，進行内部的點數的獲得抽選。

對應周期到達時獲得的點數進行「高確移行抽選」・「自力CZ抽選」・「ART抽選」，點數越多越是機會

點數MAX為10點數，4點數以上獲得為次回周期高確以上確定!?

周期到達時是至RT狀態移行，RT狀態為「？」導航有出現的可能性。

「？」導航出現時，猜押順成功為至ART突入。

最大第25周期目為天井到達，ART當選確定。

@通常時的狀態

通常時有「低確」「高確」的2個狀態存在。

高確滯在時是自力CZ突入率優遇。

液晶為「鎌之助舞台」・「真田屋敷台所舞台」為高確的機會。



通常舞台

@通常演出



擬似連演出

插畫出現，越繼續越是機會。墨繪出現的墨繪擬似蓮是刺激。



攻擊者攻擊

請注意幸村取出的球的顏色。在バナナスプラッシュ(香蕉船)中，作為上乘演出發生。



鎌之助 3 擇演出

最初停止的轉輪決定鎌之助的姿勢。根據出現的圖標，暗示期待度與連續演出發展。



長凍結

伴隨凍結，0G 連為常夏の陣的遊戲數上乘發生。

BIG 當選 & BIG 終了後也有上乘發生!?

@連續演出



女教師海野

考試 100 分為 BONUS or
常夏之陣!?

8 點是純勇士戰鬥發展!?



幸村 人形猛特訓

幸村打飛半藏的人形為
BONUS or 常夏之陣!?



減肥大作戰

佐助減肥成功為 BONUS
or 常夏之陣!?



超越姊姊

伊三贏過清海為
BONUS or 常夏之
陣!?



從下忍逃離

幸村逃離德川君
的下忍們為
BONUS or 常夏之
陣!?



破壞德川指揮部

破壞德川君的指揮部為 BONUS or 常
夏之陣!?
途中逃離的成員越少越是機會!?



【機會區域的構成】

從周期抽選突入的自力機會區域。

消化中是對應成立役，進行點數的獲得抽選，對應最終遊戲所持有的點數，
進行ART抽選。

●CZ突入率

設定1 1/856

設定2 1/847

設定3 1/744

設定4 1/688

設定5 1/607

設定6 1/554

●CZ成功期待度

設定1 47.8% 設定2 48.0% 設定3 48.4%
設定4 49.1% 設定5 49.6% 設定6 50.1%

@純勇士バトル(戰鬥)

消化中是全小役進行點數獲得抽選，點數越多ART期待度越高。

最後的戰鬥勝利的話，ART突入確定。

滯在中是低確與高確頻繁移行，高確中是鈴鐺orREPLAY也能獲得點數。

機會役是不問狀態為點數獲得，機會目orBONUS成立時是ART濃厚。

最後是「最終決戰」發展，打倒半藏的話，ART突入!?



純勇士バトル(戰鬥)

【BONUS的構成】

@BIG BONUS

黃7連線、藍7連線。純增枚數是約180枚。

消化中是切入發生時，粉紅7連線有成立的可能。

粉紅7連線成立為ART「常夏の陣」當選確定，至特化區域「(超)ほめられたいむッ!」移行。

左轉輪中段粉紅7停止為粉紅7連線成立+「超ほめられたいむッ!」移行確定。



BIG BONUS

@REG BONUS



「黄7・黄7・藍7」連線

「藍7・藍7・黄7」連線

純増枚數是約40枚。

REG BONUS

消化中は3擇の猜押順演出5回發生，斜線鈴鐺連線為正解。

對應成功數，進行ART抽選，5回全成功時はART突入確定!?

通常時的REG的話，對應正解數進行ART抽選。

ART中のREG的話，正解時進行ART遊戲數上乘。



@十人十色

REG當選時為移行的スペシャルBONUS。

純増枚數是40枚。

十人十色

消化中は每次遊戲進行常夏の陣的ART遊戲數加算，押順正解的話，+20G

以上的上乘確定。

@前兆舞台



作戰會議

ART 突入的機會的前兆舞台。最後是連續演出發展告知ART 是否當選。



怒髮天

比作戰會議期待度高的前兆舞台，最後是「實食演出」發展。伊達正宗吃到美味的伊達卷為 ART 突入!?



至滑走台之道

BONUS 後移行的期待大的前兆舞台。上位版的「滑走台之道 SP」期待度更高。

【ART的構成】

@常夏の陣(白天)



1G中獎的純增枚數約1.3枚的初期遊戲數變動型ART。 常夏の陣(白天)

消化中是進行上位ART「常夏の陣(夜)」與「バナナスプラッシュ(香蕉船)」的突入抽選・[鈴鐺・REPLAY・鈴鐺]連線成立為至「バナナスプラッシュ(香蕉船)」移行。

[鈴鐺・REPLAY・鈴鐺]連線的出現率是約1/12。

常夏の陣初期G數分配

20G：89.8% 30G：9.4% 50G：0.4% 100G：0.4%

■突入契機

通常時的ART抽選當選時。

CZ中的ART抽選當選時。

BONUS中的ART抽選當選時。

長凍結發生時。



常夏の陣(夜)

@常夏の陣(夜)

從常夏の陣(白天)有移行的可能性的上位ART。

1G中獎的純增枚數是約1.3枚。

滯在中是ART的剩餘遊戲數減算停止。

高確率為進行至バナナスプラッシュ(香蕉船)的移行抽選，常夏の陣(夜)與バナナスプラッシュ(香蕉船)約80%為循環。

■突入契機

ART中的移行抽選當選時。

真田ス終了時。



@バナナスプラッシュ(香蕉船)

バナナスプラッシュ(香蕉船)

主要是常夏の陣中的[鈴鐺・REPLAY・鈴鐺]成立為移行的1回合30G固定的上位ART。

1G中獎的純增枚數是約1.3枚。

バナナスプラッシュ(香蕉船)中發生的遊戲數上乘是全為ART「常夏の陣」加算，バナナスプラッシュ(香蕉船)的遊戲數是不變動動。

突入時，選擇2人角色的TAG SELECT發生。

根據選擇的角色，對應役存在，消化中，對應役成立為ART「常夏の陣」的遊戲數上乘的機會。

(液晶上的寶玉也進行暗示對應役)

TAG告知時，18.6%發生的NICE TAG時是上乘期待度增加。

バナナスプラッシュ(香蕉船)中的BONUS當選時是バナナスプラッシュ(香蕉船)的剩餘遊戲數進行ART「常夏の陣」的遊戲數加算。

(伊達政宗選擇時是剩餘遊戲數or消化遊戲數的2倍遊戲數為加算)

バナナスプラッシュ(香蕉船)中，特定小役成立的話，有至特化區域「クンタイム」移行的可能性。

■突入契機

常夏の陣中的[鈴鐺・REPLAY・鈴鐺]成立時。

通常時「？」導航發生時的猜押順成功時。

@ART中的演出



TAG 輪盤

跳入演出

忍法 17 連射

バナナスプラッシュ(香蕉船)突入時決定角色。各角色有對應得意的特定小役，對應役成立為常夏の陣遊戲數上乘期待度大。特定的角色組合選擇到「NICE TAG」為上乘強化。

角色跳入後，按下按鈕為上乘發生!至擦防曬油演出發展為大量上乘的機會。

用手指連打切破西瓜，裡面會出現上乘遊戲數!「當」出現為BONUS!?



試穿演出

鎌之助機會

消失的魅惑果實

從試穿室中，角色出現為上乘!最大3人出現，總計為總上乘。

按鈕越連打為越高的滑水道。越高等級上乘期待度越大。

バナナスプラッシュ(香蕉船)中轉用的連續演出。若能抓到偷吃水果的犯人，至クンクンタイム突入!?

@(超)ほめられたいむッ!

從BONUS中的粉紅7連線移行的0G連的上乘特化區域。

按下按鈕繼續的ART「常夏の陣」的遊戲數上乘發生。

1回的最低上乘G數是5G，上乘保證回數是最低3回。

中段粉紅7連線時突入的「超ほめられたいむッ!」是保證回數4回以上。

(超ほめられたいむッ!繼續率84%)



(超)ほめられたいむッ

@クンクンタイム

バナナスプラッシュ(香蕉船)中の特定小役為突入抽選の上乗特化區域。

突入時顯示等級，等級是1~5進行抽選。

演出是繼續的秒數×等級為ART「常夏の陣」的遊戲數上乘發生。

平均上乘G數是約21G。

■突入契機

ART中の特定小役成立時。

(突入率は1/983)



クンクンタイム

真田ス

@真田ス

BONUS當選時突入の上乗特化區域。

特定の聽牌目出現的BONUS當選時突入の上乗特化區域。

BONUS不連線の小役成立為常夏の陣的遊戲數上乘&繼續。

1G間獲得多張卡片，根據卡片的排行，上乘遊戲數不同。

特別結局發生的話，至作為特典的常夏の陣（夜）突入

■突入契機

スペシャルREPLAY or 真田スREPLAY成立時

(合成為1/16384)

@凍結

凍結REPLAY成立(1/65536)時は長凍結發生。

BIG BONUS + 0G連(82%循環)の上乗特化區域當選確定。

BONUS中也有凍結役(1/32768)成立的可能性。

凍結役成立時は常夏の陣100G以上の上乗確定。

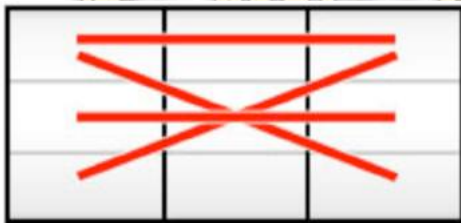
【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

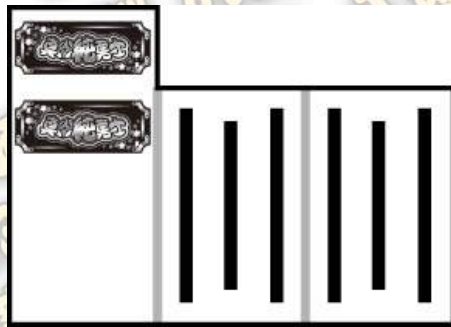
		BIG BONUS
<p>超過261枚付出終了</p>		
		REGULAR BONUS
<p>超過40枚付出終了</p>		
	<p>2BET10 枚 3BET3枚</p>	
	<p>3枚</p>	
		REPLAY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

上段西瓜圖案停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

上段 SPECIAL 圖案滑落時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。

@BONUS中的打擊方法



BONUS 中基本上適當打擊即可。



切入發生時，各轉輪瞄準白 7。



REG 中是猜押順的三擇挑戰。

@ART 中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航消
化即可。



押順導航未發生時，實踐通
常時的小役瞄準即可。

@機會役



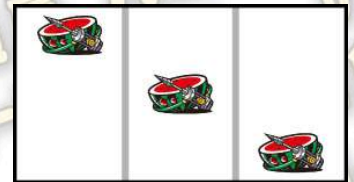
中段鈴鐺



櫻桃



中段櫻桃



西瓜



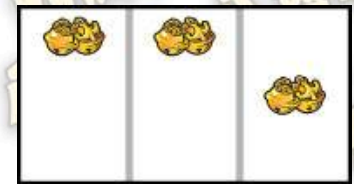
滑落西瓜



機會目



機會目



機會目

@聽牌目



【BONUS出現率】

●BIG合成

設定1 : 1/400

設定2 : 1/395

設定3 : 1/377

設定4 : 1/360

設定5 : 1/338

設定6 : 1/318

●REG合成

設定1 : 1/799

設定2 : 1/780

設定3 : 1/762

設定4 : 1/712

設定5 : 1/697

設定6 : 1/697

●BONUS合成

設定1 : 1/267

設定2 : 1/262

設定3 : 1/252

設定4 : 1/239

設定5 : 1/228

設定6 : 1/219

●ART初當

設定1 : 1/392

設定2 : 1/388

設定3 : 1/360

設定4 : 1/341

設定5 : 1/304

設定6 : 1/288

【小役確率】

@通常時

●REPLAY : 1/7

●押順鈴鐺 : 1/4

●櫻桃 : 1/94

●中段櫻桃 : 1/32768

●滑落西瓜 : 1/2341

●聽牌目役 : 1/1725

●真田スREPLAY：1/32768

●スペシャルREPLAY：1/32768

●凍結REPLAY：1/65536

※スペシャルREPLAY・真田スREPLAY成立時はBIG+真田ス突入確定。

※中段櫻桃成立時はBIG+ART100G以上確定。

●中段鈴鐺

設定1：1/254

設定2：1/245

設定3：1/236

設定4：1/228

設定5：1/220

設定6：1/213

●西瓜

設定1：1/84

設定2：1/83

設定3：1/83

設定4：1/81

設定5：1/80

設定6：1/79

●機會目

設定1：1/179

設定2：1/178

設定3：1/176

設定4：1/174

設定5：1/171

設定6：1/166

@BONUS中

●左下到右上粉紅7連線：1/206.1

●中段粉紅7連線：1/8192.0

●凍結役：1/32768.0

※中段7連線時は「超ほめられたいむッ」確定。