

八通屋

ハイスクールD×D
惡魔高校D×D
(KPE)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 動漫「惡魔高校D×D」的聯名機。
- 主要是2種類ART「DiaBolus Drive」「ExtenD Drive」為代幣增加的類型。
- 搭載ART突入的機會區域「魔方陣チャレンジ」。
- 搭載ART遊戲數上乘特化區域「魔方陣RUSH」「召喚アタック」。
- 魔方陣出現的專用框體「イルミパネル」登場。

【機械割】

設定1 : 96.9%

設定2 : 98.1%

設定3 : 99.9%

設定4 : 104.1%

設定5 : 107.1%

設定6 : 112.7%

【ART概要】

■ DiaBolus Drive(ART)

1回合最低40G+情節6or7G繼續。

1G中獎的純增枚數2.0枚的ART。

■ ExtenD Drive (ART)

「ExtenD Drive」是通常ART「DiaBolus Drive」的上位ART機能。

1G中獎的純增枚數2.0枚的ART。

【BONUS的純增枚數】

■ SERVICE TIME

30G繼續，消化中是進行ART突入抽選。

【天井】

楯龜遊戲數累計573G為天井到達，此周期的CZ為SERVICE TIME當選。

(遊戲數換算為約1000G)

【通常時的構成】

@通常時的周期系統 / 特殊舞台

通常時是由周期系統進行管理。

每1G消化，周期到達為止的遊戲數進行加算，周期到達（規定遊戲數到達）為自力機會區域突入。

周期到達為止的遊戲數是在液晶畫面右下顯示。

周期到達為止的規定遊戲數是50G~190G的範圍。

「99G」被選擇的話，是期待度最高的自力CZ當選確定！？

■周期突入條件

●特定小役成立

●規定遊戲數（3~7G）消化

周期突入時是周期到達時，突入的自力CZ決定。

從特定小役的周期突入，周期到達時的自力CZ優遇。

■周期中的遊戲數加算

周期突入，每次遊戲必定進行遊戲數的加算。

特定小役成立的話，10G以上的加算，也可能有大幅的連續加算。

遊戲數的加算，最後液晶右下顯示的規定遊戲數到達的話，自力CZ確定。

周期消化中是根據液晶舞台的種類，能推測選擇的自力CZ。

期待度是「白天<下午<夜」，越接近夜晚，越可能選擇到刺激的自力CZ。



駒王町



駒王學園



神秘學研究室



神秘學研究室

@魔法陣チャレンジ

魔方陣チャレンジ是從通常時的魔方陣チャレンジREPLAY突入的10G繼續的ART的機會區域。

ART期待度は約50%。

切入發生時，逆押使魔方陣連線的話，ART突入。

@冥界

通常時的西瓜成立時的約1%為突入的高級舞台。

消化中に「ブーステッド・ギア（BAR連線）」與「確定魔方陣」成立為至上位ART「Extend Drive」の突入確定。!?

@通常演出



魔法陣チャレンジ



冥界



樓梯演出

從樓梯上下來的莉亞絲，進行狀態與成立役導航。跟上圖一樣的一誠切入與各種機會升級模式存在。



小貓吐槽演出

小貓對妄想的一誠吐槽的演出。一誠的顏色暗示狀態與成立役。妄想中越多女生登場模式越強。



鋼管舞演出

越升級，越是機會增加。



桑拿演出

進入桑拿的女主角暗示狀態與成立役。



妄想演出

一誠的妄想中登場的女主角，泳裝顏色暗示狀態與成立役

@連續演出(戰鬥演出)



ミッテルト
(米忒托)

フリード
(弗利德)

レイナーレ
(雷娜蕾)

はぐれ悪魔
(群離惡魔)

任何一個都是能期待最後發展的連續演出。

依序增加期待度はぐれ悪魔(群離惡魔)是期待度 80%以上。

【機會區域的構成】

通常時的周期遊戲數到達，至自力機會區域突入。

自力機會區域是根據「選擇角色」與「舞台」期待度有變化。

期待度是「深夜の森<教会前<教会地下」。

最終戰鬥勝利為SERVICE TIME突入。



深夜の森

教会前

教会地下

機會區域中是5G + α 繼續，根據鈴鐺的入賞回數，當選率有變化。

鈴鐺成立時是猜押順切入發生，莉亞絲切入時，成功為戰鬥勝利濃厚。



機會區域中的演出

【BONUS的構成】

@ SERVICE TIME

「SERVICE TIME」主要是從自力機會區域成功突入的疑似BONUS。

30G繼續，消化中是進行ART突入抽選。

ART突入期待度は50%以上！

有「最終告知」「CHANCE告知」「完全告知」3種類の演出モード可以選擇。



最終告知



CHANCE告知



完全告知

【ART的構成】

@DiaBolus Drive(ART)

1回合最低40G+情節6or7G繼續。

1G中獎的純增枚數2.0枚的ART。

透過繼續率進行管理，回合繼續時情節持續進行。

完成5個情節為至上乘特化型ART的機會區域「エクストラバトル(EXTRA BATTLE)」突入，戰鬥勝利為至上乘特化型ART「ExtenD Drive」突入。

■突入契機

SERVICE TIME中的ART抽選當選時。

魔方陣チャレンジ成功時。

通常時的特殊舞台「魔法陣チャレンジ」。

「冥界」中のART抽選當選



DiaBolus Drive



情節

@ExtenD Drive (ART)

「ExtenD Drive」是通常ART「DiaBolus Drive」的上位ART機能。

1G中獎的純增枚數2.0枚的ART。

突入時，魔方陣RUSH與召喚アタック發動，

決定初期遊戲數。

消化中是特定小役成立時進行魔方陣連線高確率

區域「KING'S GARDEN」的突入抽選。

■突入契機

エクストラバトル(EXTRA BATTLE)勝利時。

通常時的冥界舞台中的ART抽選中當選



ExtenD Drive

@碎片

ART中的特定小役成立時是進行「碎片」的獲得抽選。

1回合內累積6個碎片為ART繼續確定！？

累積12個碎片為「エクストラバトル(EXTRA BATTLE)」發生確定！？

1回合中獎的平均碎片獲得數是約4.7個。

魔法陣圖案成立時是碎片獲得確定，能獲得1～6個碎片。

上段REPLAY連線時是魔法陣高確率狀態，是大量碎片獲得的大機會！

ART中是有碎片獲得率不同的4個狀態存在。

期待度は「ポーン<ルーク<ナイト<クイーン」。

@エクストラバトル(EXTRA BATTLE)

DiaBolus Drive中，獲得12個獲片，或是完成5個情節時突入的機會區域。

30G之間，ライザー(萊薩)勝利為至ExtenD Drive(ART)突入。



エクストラバトル
(EXTRA BATTLE)

@KING'S GARDEN

ExtenD Drive中有突入的可能性的10G繼續的魔方陣連線高確率區域。

魔方陣連線成立為至上乘特化區域「魔方陣RUSH」移行。

魔法陣RUSH突入期待度は約30%。



KING'S GARDEN

@ART中の演出



ライザー兵

暗示特定小役與碎片。
有弱、中、強模式



吉蒙里機會

小貓拿出的東西，暗示
特定小役與碎片。



骰子演出

搖動骰子，最終正面暗
示小役與碎片。



切入演出

各種演出前發生，發生為特定小
役與碎片獲得期待度增加。



一誠重擊演出

一誠重擊畫面，告知狀態與成立
役，弱、中、強模式。

【上乘特化區域的構成】

@魔方陣RUSH

ExtenD Drive開始時、ExtenD Drive中的魔方陣連線成立時移行的上乘特化區域。

消化中的魔方陣連線成立及白7連線成立進行魔方陣累積。

根據累積的魔方陣的顏色暗示上乘遊戲數。

上乘遊戲數是由「召喚アタック」告知。



魔方陣RUSH



召喚アタック

@召喚アタック

魔方陣RUSH中獲得的魔方陣，告知上乘遊戲數的區域。

根據召喚的角色，上乘期待度有變化。

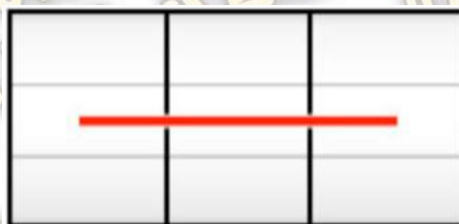
【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

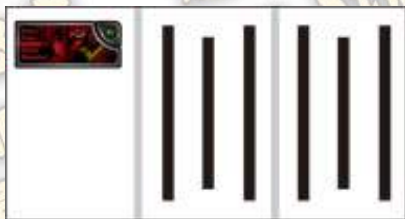
	Boosted Gear
	Service Time
	6枚 / 7枚 / 9枚
	3枚
	REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段附近瞄準 BAR。

<停止模式 1>

左轉輪框內 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。

<停止模式 2>

西瓜停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。

@BONUS & ART的打擊方法



ART 中，基本是跟從押順導航消化。



切入發生時，逆押瞄準指定圖案。



押順導航未發生時，實行通常時的小役瞄準。

@機會役



魔方陣機會目



西瓜



オレノヨ目



オレノヨ目

【BONUS出現率】

●疑似BONUS

設定1 : 1/381

設定2 : 1/365

設定3 : 1/346

設定4 : 1/304

設定5 : 1/279

設定6 : 1/250

●ART初當

設定1 : 1/622

設定2 : 1/603

設定3 : 1/581

設定4 : 1/531

設定5 : 1/501

設定6 : 1/464

【小役確率】

@通常時

●對應順鈴鐺 : 1/3.15

●共通鈴鐺 : 1/58.00

●BOOSTED GEAR連線 : 1/992.97

●魔方陣 : 1/61.01

●強魔方陣 : 1/4096.00

●確定魔方陣 : 1/21845.33

●魔方陣チャレンジREPLAY : 1/4096.00

●西瓜

設定1 : 1/84.02

設定2 : 1/80.91

設定3 : 1/78.02

設定4 : 1/74.81

設定5 : 1/72.82

設定6 : 1/69.79

@魔方陣チャレンジ中

●魔方陣連線 全設定共通 : 1/21.85

@SERVICE TIME中

- 魔方阵 全設定共通：1/60.01
- 強魔方阵 全設定共通：1/1985.94
- 確定魔方阵 全設定共通：1/10922.67
- 魔方阵連線 全設定共通：1/1100.87

@DiaBolus Drive中

- 魔方阵 全設定共通：1/26.01
- 強魔方阵 全設定共通：1/1985.94
- 確定魔方阵 全設定共通：1/10922.67
- 魔方阵高確率突入REPLAY 全設定共通：1/18.14～1/60.01
- 魔方阵連線 全設定共通：1/799.22

@情節・結局中 エクストラバトル(EXTRA BATTLE)中

- 魔方阵 全設定共通：1/26.01
- 強魔方阵 全設定共通：1/1985.94
- 確定魔方阵 全設定共通：1/10922.67
- 魔方阵高確率突入REPLAY 全設定共通：1/18.14～1/60.01

@魔方阵RUSH中

- 魔方阵 全設定共通：1/60.01
- 強魔方阵 全設定共通：1/1985.94
- 確定魔方阵 全設定共通：1/10922.67
- 魔方阵連線 全設定共通：1/3.82

●7連線A 全設定共通：1/52.89

●7連線B 全設定共通：1/136.53

@召喚アタック中

●魔方陣 全設定共通：1/60.01

●強魔方陣 全設定共通：1/1985.94

●確定魔方陣 全設定共通：1/10922.67

●魔方陣高確率突入REPLAY 全設定共通：1/18.14~1/60.01

@ExtenD Drive中

●魔方陣 全設定共通：1/60.01

●強魔方陣 全設定共通：1/1985.94

●確定魔方陣 全設定共通：1/10922.67

●魔方陣高確率突入REPLAY 全設定共通：1/18.14~1/60.01

●魔方陣連線 全設定共通：1/2107.42

@KING'S GARDEN中

●魔方陣 全設定共通：1/60.01

●強魔方陣 全設定共通：1/1985.94

●確定魔方陣 全設定共通：1/10922.67

●魔方陣高確率突入REPLAY 全設定共通：1/18.14~1/60.01

●魔方陣連線 全設定共通：1/29.00