

八通屋

銀河機攻隊 マジスティックプリンス

銀河機攻隊 莊嚴皇子

(ディライト(D-Light))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

動漫「銀河機攻隊 莊嚴黃子」的聯名機。

轉輪框落下，出目改變的「ジュリアフレーム(JURIA役物)」搭載。

有效線是中段1線。

HERO RUSH(AT)為代幣增加的類型。

GENOM(遺傳基因)點數獲得特化區域「ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)」搭載。

上乘特化區域「JURIA SYSTEM」「アサルトリンケージ(ASSAULT LINKAGE)」搭載。

### 【機械割】

設定1 : 97.2%

設定2 : 98.1%

設定3 : 100.1%

設定4 : 104.1%

設定5 : 107.2%

設定6 : 113.0%

### 【AT概要】

AT是累積方式+遊戲數上乘。

1回合40G~300G繼續。

根據紅7連線的線數，初期遊戲數有變動。

雙線是從100G以上開始。

### 【天井】

1500GENOM(遺傳基因)到達為天井到達，AT當選確定。

通常A模式： 1500 GENOM(遺傳基因)

通常B模式： 1000 GENOM(遺傳基因)

天國A.B模式： 250 GENOM(遺傳基因)

## 【懲罰】

### ●通常時

懲罰不存在。

### ●疑似BONUS中 / AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @GENOM(遺傳基因)玉

液晶右側的DNA燈為累積GENOM(遺傳基因)玉。

通常時的櫻桃為放出的點數上乘演出，強櫻桃是2個以上的放出機會。

玉的顏色為點數期待度有變化。

白：+5pt以上

藍：+5pt以上

黃：+10pt以上

綠：+30pt以上

紅：+50pt以上

1個GENOM(遺傳基因)玉，最大可能獲得999點數。

AT終了後仍會繼承GENOM(遺傳基因)點數。

### @GENOM(遺傳基因)點數

規定GENOM(遺傳基因)點數到達，HERO RUSH(AT)突入。

每1G為1點數增加，特定小役成立時為GENOM(遺傳基因)點數獲得特化區域的「ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)」突入。

「ゴディニオンブリッジ(戈迪尼昂艦橋)」 or 「スターローズ~シモン司令室~(玫瑰星~四門雅堂司令室)」等前兆舞台移行能期待至HERO RUSH(AT)突入。



## @GENOMチャレンジ(遺傳基因挑戰)

特定小役成立突入，7G繼續的

GENOM(遺傳基因)點數獲得特化區域。

ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)(點數高確)中は每次遊戲進行

GENOM(遺傳基因)點數上乘抽選。

規定遊戲數消化後，GENOMチャレンジ(遺傳基因挑戰)發生，ブラストオフ

ゾーン(BLAST OFF ZONE)累積的GENOM(遺傳基因)點數放出。

規定GENOM(遺傳基因)點數到達時是至HERO RUSH(AT)突入，剩餘的

GENOM(遺傳基因)點數是保留至次回。

規定GENOM(遺傳基因)點數未到達時是ブラストオフゾーン(BLAST OFF

ZONE)為獲得的GENOM(遺傳基因)點數上乘，至通常時移行。

ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)中は特定小役出現率增加。

### ■突入契機

通常時，成立的特定小役成立時。



BLAST OFF ZONE

## @ジュリアフレーム(JURIA役物)

框体轉輪框落下，全部的出目為昇格。

特定小役出現率約1/1.6提高。

ジュリアフレーム(JURIA役物)落下，通常時は「ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)」，AT中は「JURIA SYSTEM」發動。

## @液晶舞台

通常時は内部的ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)(pt高確)突入期待度不同的低確、高確、超高確存在。

至高確是機會役成立時，昇格抽選發生。

至前兆舞台「ゴディニオンブリッジ(戈迪尼昂艦橋)」・「スターローズ(玫瑰星)」移行的話，有AT直當的可能。

### 舞台

根據滯在舞台，高確期待度有變化。

期待度是 低部屋舞台 < 車内舞台 < 居酒屋舞台 < リゾートコロニー (Colony Resort) 高。



通常舞台



前兆舞台

ゴディニオンブリッジ(戈迪尼昂艦橋)(前兆CZ)

戰況報告與會議中的映像為期待度有變化。

スターローズ-シモン(玫瑰星-四門雅堂)司令室(前兆CZ)

高期待度的HERO RUSH(AT)突入前兆模式，越升級期待度越增加。

報告員為アマネ(天音葉月)是機會。



戈迪尼昂艦橋



玫瑰星-四門雅堂)司令室



## @連續演出(前兆CZ)

連續演出成功為機會，標題為蜂巢圖案是刺激！

高[ジアートバトル(吉亞特戰鬥)]

高[オペレーション・ヘヴンズゲート(天堂之門行動)]

低[オペレーション・サンダーボルト(雷霆行動)]

低[オペレーション・マクリーン(麥克林行動)]

低[オペレーション・サルヴァーレ(塞爾瓦托行動)]



連續演出

## @MAJESTIC ATTACK

從轉輪鎖定發生的鬭爭本能圖案為V字停止的話，3位數以上的HERO RUSH(AT)+多數回合累積獲得的高級演出。



MAJESTIC ATTACK

### 【AT的構成】

## @HERO RUSH(AT)

1回合40G~300G+ $\alpha$  ( $\alpha$ =上乘遊戲數)繼續的AT。

1G中獎的純增枚數是約2.8枚。

AT中特定小役成立時是進行遊戲數的上乘抽選+上乘特化區域突入抽選。

突入時的紅7單連線是初期遊戲數40G以上、雙連線是100G以上。

AT中，BLACK6參戰時是JURIA SYSTEM+アサルトリンケージ(ASSAULT LINKAGE)突入確定。

AT中是機會役成立時，ハーモニックレベル(諧波水平)增加，MAX到達至JURIA SYSTEM(上乘)突入。

闘争本能圖案連線是至アサルトリンケージ(ASSAULT LINKAGE)(上乘)突入。

AT中可以任意選擇上乘告知演出。



## HERO RUSH

### ■突入契機

規定GENOM(遺傳基因)點數達成

通常時的機會役成立時抽選

### ■終了條件

獲得遊戲數消化後的回合累積消化

### @演出模式

AT開始時與消化中，由十字鍵可以從演出類型不同的5人角色中進行選擇。

### イズル(日立出)RUSH—平衡類型

即乘、前兆乘等多彩上乘演出發生的平衡類型。

### アサギ(淺木俊一)RUSH—目押類型

從機會役後的切入發生，瞄準圖案の目押類型。

BAR連線為遊戲數の上乗，紅7連線是刺激！

## スルガ(駿河中)RUSH——一撃告知類型

集結上乘，一口氣放出一撃告知類型。

上乘發生時是最低+30G以上確定。

## タマキ(入江環)RUSH——貯玉類型

タマキ(入江環)玉獲得為上乘的貯玉類型。

獲得タマキ(入江環)玉4個，至タマキチャレンジ(入江環挑戰)發展。

玉的顏色為期待度有變化。

## ケイ(釘宮桂)RUSH——完全告知類型

搖桿ON與轉輪停止時，一發告知發生的完全告知類型。

告知發生為上乘確定。



日立出



淺木俊一



駿河中



入江環



釘宮桂

## @ JURIA SYSTEM(上乘)

ハーモニックレベル(諧波水平)MAX為突入的上乘特化區域。

特定小役出現率為1/1.6，遊戲數的上乘發生。

根據AT中選擇的告知類型，演出不同。

※選擇タマキ(入江環)RUSH的話，JURIA SYSTEM發動是不進行告知。

平均上乘是遊戲數是約40G。



JURIA SYSTEM



## ハーモニックレベル(諧波水平)

AT中は機會役成立時，ハーモニックレベル(諧波水平)提高。

### 角色

根據選擇的角色，演出有變化。

イズル(日立出)、アサギ(淺木俊一)、スルガ(駿河中)是攻撃模式為期待度有變化。

ケイ(釘宮桂)是音波強弱為期待度變化，燈亮燈為機會。

イズル(日立出)：HERO機會

アサギ(淺木俊一)：滅

スルガ(駿河中)：SHARP SHOOTING

ケイ(釘宮桂)：絶對音域

タマキ(入江環)：未告知

### ■突入契機

ハーモニックレベル(諧波水平)MAX到達時。

### @アサルトリンケージ(ASSAULT LINKAGE)(上乘)

アサルトリンケージ(ASSAULT LINKAGE)中は與JURIA SYSTEM中同様約1/1.6為基本遊戲數上乘的機會。

機會役超高確 + 上乘遊戲數倍增區域。

從闘争本能圖案連線突入，雙連線是刺激！

獲得遊戲數 × 倍率為最終的上乘遊戲數

倍率是最低 × 3倍保障，藍BAR連線為倍率提高。

### ■突入契機

JURIA SYSTEM中の闘争本能圖案連線。



ASSAULT LINKAGE

## @BIACK6參戰(上乘)

AT中、「BIACK6」參戰的話，JURIA SYSTEM(上乘)+アサルトリンケージ(ASSAULT LINKAGE)(上乘)確定。



BIACK6 參戰

## @パトランチャンス(拉回)

AT剩餘遊戲數為0時，有發生的可能性的拉回演出。

發生的話，復活上乘濃厚。

ジュリアフレーム(JURIA役物)落下

為大量上乘機會。



パトランチャンス

## ■突入契機

HERO RUSH終了時。

## @マジスティックアタック(MAJESTIC ATTACK)

轉輪凍結為第3階段為止前進，最強上乘機能的マジスティックアタック

(MAJESTIC ATTACK)確定。

能獲得100G以上のAT+3回合以上の累積。

【轉輪排列】

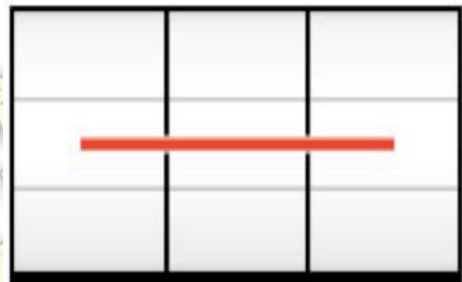
【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	HERO RUSH
	ASSAULT LINKAGE
 1枚or12枚	 1枚
  0枚or1枚or12枚orREPLAY	 REPLAY

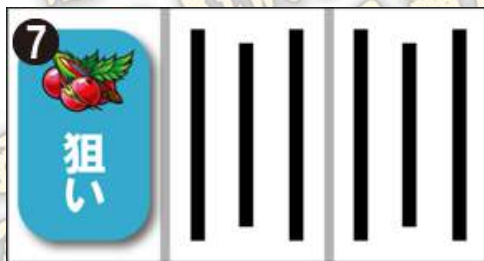
【有效線】

只有中線有效的1線機



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準 7 號櫻桃。



#### <停止模式 1>

左轉輪下段櫻桃圖案停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準鬥爭本能 or 紅 7 圖案。



#### <停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



#### <停止模式 3>

左轉輪上段西瓜圖案停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。

### @AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。  
切入發生時，瞄準指定圖案。



無導航實踐通常時的小役瞄準。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



西瓜



機會目 1



機會目 2

【小役確率】

@通常時&AT中

- 弱櫻桃 全設定共通：1/67
- 強櫻桃 全設定共通：1/400
- 西瓜 全設定共通：1/85
- 機會目 全設定共通：1/157
- 特定役合算 全設定共通：1/28

@ブラストオフゾーン(BLAST OFF ZONE)中

- 弱櫻桃 全設定共通：1/1.2
- 強櫻桃 全設定共通：1/7.0
- 中段櫻桃 全設定共通：1/819
- 西瓜 全設定共通：1/71
- 機會目 全設定共通：1/85
- 強槓龜 全設定共通：1/237
- 特定役合算 全設定共通：1/1.0

## @JURIA SYSTEM中

- 弱櫻桃 全設定共通：1/2.2
- 強櫻桃 全設定共通：1/7.0
- 中段櫻桃 全設定共通：1/819
- 西瓜 全設定共通：1/71
- 機會目 全設定共通：1/85
- 強槓龜 全設定共通：1/237
- 特定役合算 全設定共通：1/1.6

## @ASSAULT LINKAGE中

- 弱櫻桃 全設定共通：1/3.5
- 強櫻桃 全設定共通：1/185
- 中段櫻桃 全設定共通：1/819
- 西瓜 全設定共通：1/71
- 機會目 全設定共通：1/85
- 特定役合算 全設定共通：1/1.7