

八通屋

ジャッカスチーム
蠢蛋大隊 (JACKASS TEAM)
大都技研 (DAITO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 大都技研の原創故事。
- 實質BONUS與疑似BONUS，ART為代幣增加的類型。
- 疑似BONUS、ART中，實質BONUS當選的時，為上乘特化的BONUS「BONUS ON BONUS」系統搭載。

【機械割】

設定1: 97.4% 設定2: 98.7% 設定3: 100.8%
 設定4: 104.8% 設定5: 110.3% 設定6: 119.2%

【ART概要】

- 繼續率方式 + 遊戲數上乘方式。
- 初期遊戲數是50G。
- 1G中獎的純增約2.0枚。

【BONUS的純增枚數】

●實質BONUS

▼白7連線 or 粉紅7連線

- ・BIG BONUS(約108枚獲得)

▼白7白7BAR連線 or 粉紅7粉紅7BAR連線

- ・トレジャー(寶藏)BONUS(約36枚獲得)

●疑似BONUS

▼藍7連線

- ・藍7ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(約120枚以上)

▼紫7連線

- ・紫7ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(約60枚以上)

【天井】

通常時最大800G+前兆消化為天井到達，BONUS當選確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部的ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(疑似BONUS)獲得期待度不同的低確與高確存在。

高確狀態是個別規定遊戲數消化為BONUS獲得，有到達天井為止分配不同的階段模式，天國模式中是最大100次遊戲為天井。

舞台別高確期待度

根據滯在舞台，高確期待度有變化。

低[バンダム舞台]<[ドゥーン舞台]<[チャオ舞台]<[フェイス舞台]<[ロッキード舞台] 高



通常舞台

@コンクラーベ模式(秘密會議)

ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(疑似BONUS)的前兆模式。

背景為紅色，スーパーコンクラーベ(超級秘密會議)模式移行的話，是大機會。



(超級) 秘密會議

BONUS獲得契機

通常時は遊戲數消化與特定小役成立時抽選，兩者都為BONUS獲得契機。

低弱櫻桃=弱西瓜<機會目<強櫻桃<強西瓜<超機會目高

@連續演出

- ★1.0[ホームランを打て！(打出全壘打！)]
- ★1.0[チャペルの鐘を鳴らせ！(鳴響教堂鐘！)]
- ★2.0[ロッキードを懲らしめろ！(懲罰洛克希德！)]
- ★2.0[少林寺の秘伝書を獲得せよ！(獲得少林寺的秘傳書！)]
- ★3.0[エスぺランザのご機嫌を取れ！(取悦Esperanza！)]
- ★3.0[告白を手伝え！(幫忙告白！)]
- ★4.0[砲撃から逃げろ！(從砲擊逃脫！)]
- ★4.5[エデンの女神を取り戻せ！(取回伊甸園女神！)]
- ★5.0[依頼品を落札しろ！(拍下拍賣品！)]



取悦 Esperanza

幫忙告白



從砲擊逃脫

取回伊甸園女神

拍下拍賣品

【BONUS的構成】

●實質BONUS

▼白7連線 or 粉紅7連線

- BIG BONUS(約108枚獲得)

▼白7白7BAR連線 or 粉紅7粉紅7BAR連線

- トレジャー(寶藏)BONUS(約36枚獲得)

●疑似BONUS

▼藍7連線

- 藍7ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(約120枚以上)
- 初期遊戲數是60G。
- ART突入期待度は約80%。

▼紫7連線

- 紫7ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(約60枚以上)
- 初期遊戲數是30G。
- ART突入期待度は約60%。



BONUS

@BIG BONUS

超過160枚付出終了の差枚數管理型的實體BONUS。

BONUS中是7圖案連線為ジャッカス(JACKASS蠢蛋)BONUS(ART)確定。

BONUS中是可以從告知演出不同的3類型選擇。

●スマイル(微笑)BONUS：機會告知類型。

切入告知與任務發生為ART當選的機會。

●ロッキード(洛克希德)BONUS：一發告知類型。

ハプニングタイム(事件時間)突入為ART當選的機會。

●クロエ(克羅伊)BONUS：後告知類型。

最終遊戲為告知是否當選，繼續的話，期待度提高



BIG BONUS

@ギャラクシーバースト(GALAXY BURST銀河爆裂)

ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(疑似BONUS)中のBIG成立為發生的上乘BONUS。

每次遊戲全役為上乘抽選發生，上乘期待度是根據故事情節有變化。

從與通常時的BONUS相同的3種類的告知演出中可以選擇。

クロエ(克羅伊)BONUS的人型是[瘦型<女子<豐腴]依順序提高期待度。

クロエ(克羅伊)BONUS的人色是[黒<藍<黄<緑<紅<紫<美式漫畫柄]依順序提高期待度。



GALAXY BURST



GUARANTEE BURST



@ギランティバースト(GUARANTEE BURST契約爆裂)

ジャッカス(JACKASS蠢蛋)BONUS(ART)中のBIG成立時發生的上乘BONUS。

每次遊戲全役為上乘抽選發生，上乘期待度是根據故事情節有變化。

@トレジャー(寶藏)BONUS(REG)

超過53枚付出終了の差枚數管理型の實體BONUS。

BONUS中は發生的3擇押順正解為點數獲得，ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(疑似BONUS)獲得抽選發生。

出現的寶箱是[木<銀<金]依順序提高期待度。

鈴鐺成立時是點數獲得，平行REPLAY成立時是導航GET，斜線REPLAY成立時是寶箱升級。



トレジャー(寶藏)BONUS

@スーパートレジャー(超級寶藏)BONUS

ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(疑似BONUS)中與ジャッカス(JACKASS蠢蛋)BONUS(ART)中，トレジャー(寶藏)BONUS成立時發生的上乘BONUS。鈴鐺押順正解為上乘發生。



スーパートレジャー(超級寶藏)BONUS

@ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS

初期遊戲數是紫7連線30Gor藍7連線60G，以後是每1回合30G的繼續抽選轉落為止繼續的疑似BONUS，1G約2.0枚增加。

BONUS中是特定小役成立時，ジャッカス(JACKASS蠢蛋)BONUS(ART)獲得抽選發生。

紫7連線時的ART獲得期待度は約60%，藍7連線時は期待度約80%。

BONUS中是與BIG(實體BONUS)相同，從3種類の告知演出可以選擇。



ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS

@ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS (PLUS)

最低30次遊戲繼續，繼續率管理型的疑似BONUS。

藍7連線時は最低60次遊戲，紫7連線時は最低30次遊戲繼續。

從3種類の告知模式中可以選擇，消化中は根據成立役進行ART抽選。

消化中の7連線成立為ART突入確定。

ART中、ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS當選、消化中進行ART遊戲數上乘抽選「ブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS PLUS」。

▼突入契機

- 規定遊戲數消化時。
- 特定小役成立時。
- MB中の櫻桃成立時。



ジャッカス(JACKASS 蠢蛋)BONUS

【ART的構成】

@ジャッカス(JACKASS蠢蛋)BONUS(ART)

1回合50G+上乘遊戲數、循環抽選轉落為止繼續的ART。

突入條件：BONUS中の特定小役or7連線成立

終了條件：獲得遊戲數消化後の循環抽選轉落

上乘契機

- ART中は特定役成立時、各種BONUSの獲得抽選發生。
- ART中、當選のBONUSは與通常時の名稱不同的ART遊戲數上乘抽選發生。

舞台期待度

- 滯在舞台はブリッツ(BLITZ閃擊)BONUS(疑似BONUS)為獲得機會の高確狀態。

低[街]< ヘリコプター<夜ヘリコプター<宇宙高

@櫻桃高確

- 特定役成立時與BONUS後は櫻桃高確突入的機會。
- 櫻桃高確中はMB成立後1/2為櫻桃出現。
- 櫻桃出現後是有疑似BONUS當選の期待。

【轉輪排列】

【役構成】



BIG BONUS

超過160枚終了

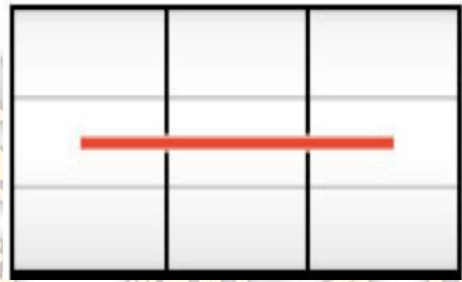
トレジャー(寶藏) BONUS

超過53枚終了

ブリッツ(BLITZ 閃撃)BONUS

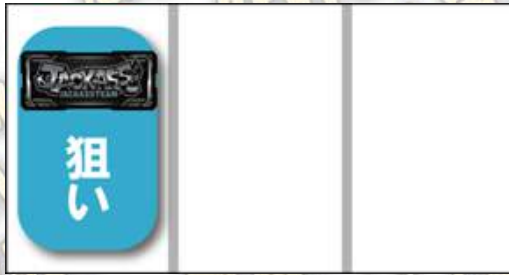
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準 BAR。



<停止模式 1>

角櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜停止時，中、右轉輪瞄準 BAR。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。
切入發生時，跟從指示圖案瞄準。



無導航時，實踐通常時的小役瞄準。

@機會役



弱櫻桃



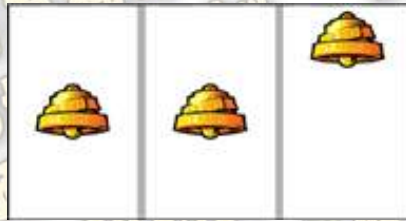
強櫻桃



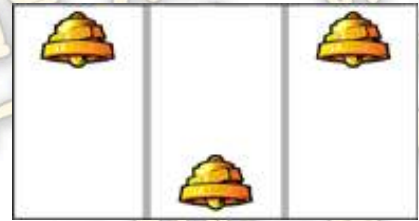
MB 櫻桃



機會目



機會目



機會目



超機會目



超機會目



超機會目

@BIG BONUS & トレジャー(寶藏)BONUS 抽選符號



弱櫻桃

西瓜

機會目

強櫻桃

中段櫻桃

@ブリッツ(BLITZ閃撃)抽選符號



西瓜

弱櫻桃

機會目

強櫻桃&MB

中櫻桃

MB 中中段櫻桃

【BONUS出現率】

●BIG確率

設定1	1/376.6	設定2	1/372.4	設定3	1/366.1
設定4	1/350.5	設定5	1/334.4	設定6	1/290.0

●REG確率

設定1	1/546.1	設定2	1/546.1	設定3	1/532.8
設定4	1/508.0	設定5	1/496.5	設定6	1/445.8

●疑似BONUS確率

設定1	1/506.0	設定2	1/423.1	設定3	1/377.0
設定4	1/346.8	設定5	1/283.3	設定6	1/240.9

●ART確率

設定1	1/591.7	設定2	1/578.8	設定3	1/555.8
設定4	1/529.9	設定5	1/482.9	設定6	1/409.6

●全BONUS合成確率

設定1	1/154.7	設定2	1/145.0	設定3	1/137.7
設定4	1/129.8	設定5	1/117.2	設定6	1/101.6

●全BONUS+ART合成確率

設定1	1/122.7	設定2	1/116.0	設定3	1/110.4
設定4	1/104.2	設定5	1/94.3	設定6	1/81.4