

八通屋

最胸伝奇 パイ遊記

最胸傳奇 西遊記

ネット (NET)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●對於貧乳相當困擾的焦慮的女猴子的孫悟空。得知了一個秘境「天竺」的存在。以三藏法師為首帶著豬八戒，沙悟淨，尋求"最胸"的巨乳之道，展開了前往天竺的漫長的路程。在途中遇到了有相同的煩惱的牛魔王一行人，也往天竺的路上出發。到底誰會取得最終的"最胸"傳說呢？

●有效線是中段1線。

●AT特化機（疑似BONUS+AT）

●疑似BONUS與AT「キントウン(筋斗雲)RUSH」為代幣增加的類型。

●自力解除的機會區域「悟空機會」搭載。

●繼續抽選遺漏為止，上乘繼續的特化區域「豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)」搭載。

●周期遊戲：液晶左下的悟空計數器為「0」，進行AT or CZ抽選。

REPLAY成立時，左下的儀表減算，為0時至演出發展。

REPLAY5連續發生為「0」到達濃厚。

【機械割】

設定1：97.0%

設定2：98.5%

設定3：100.0%

設定4：103.0%

設定5：105.3%

設定6：113.0%

【AT概要】

●遊戲數上乘方式

●1回合：初期遊戲數決定區域で獲得的遊戲數

●AT中的純增：1G中獎約2.5枚

【BONUS的純增枚數】

@BONUS的種類

兩個BONUS都是遊戲數管理的疑似BONUS。

π 遊記BONUS 約25枚+AT [7・7・BAR]

超 π 遊記BONUS 約25枚+AT [7連線]

【天井】

AT終了後，悟空計數器的周期12回達成為天井到達，キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)獲得。

★12回目的周期到達

滿足以上條件為AT確定。天井周期是1～12回，只有第7回以後的周期天井到達時有特典。第7～9周期是「悟空機會」，第10周期是「悟空機會」×2，第11周期是「悟空機會」×2と「ひょうたんバズーカタイム(葫蘆火箭砲時間)」，第12周期是能獲得「悟空機會」×2與「ひょうたんバズーカタイム(葫蘆火箭砲時間)」×2獲得。

【懲罰】

●通常時

變則按鈕時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部AT與悟空機會(自力CZ)突入期待度不同的低確與高確存在。

至高確的移行抽選是特定小役成立時發生。

舞台別期待度

根據滯在舞台高確滯在與前兆的期待度有變化。

通常舞台是綠洲→繁華街→飛行船依順序移行，順序的法則崩壞是機會。



低 綠洲 = 繁華街 = 飛行船(白天) < 飛行船(夜) < 雷雲 高

@悟空計數器

悟空計數器為「0」到達的話，三藏一行連續演出or悟空機會(自力CZ)發展的周期計數器。倒數是從「59」開始，REPLAY成立為「1」倒數。

REPLAY的連續時是減算值增加，平均「0」到達遊戲數是約100G。

REPLAY4連續以上是「0」到達濃厚。

小役履歷為鈴鐺5連續的話，キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)確定。

@三藏一行連續演出

根據發生的連續演出，期待度有變化。

連續演出成功為キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)，即使失敗也是悟空機會(自力CZ)突入的機會。



★1.0[麻雀對決：沙悟淨] ★1.0[特製牛乳：猪八戒] ★2.0[醉拳亂舞：三藏法師]



★3.0[按摩：孫悟空]

★3.0[烈風芭蕉扇：三藏一行]



★4.0[空戰：三藏一行]

キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)獲得契機

通常時的特定小役成立時，キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)獲得抽選發生。

低弱西瓜<弱筋斗雲<弱機會目<強西瓜<中筋斗雲<強機會目<強筋斗雲高

π遊記BONUS獲得契機

通常時的特定小役成立時，π遊記BONUS獲得抽選發生。

低弱西瓜<強西瓜<強筋斗雲高

【BONUS的構成】

▼概要

π 遊記BONUS與超 π 遊記BONUS，2種類都是遊戲數管理的疑似BONUS。

BONUS成立時為消化後的AT當選確定。

BONUS是10～20次遊戲繼續，7連線成功為30G or 50G的遊戲數上乘確定。

▼突入契機

- 通常時與AT中是成立的西瓜。

昇格抽選

BONUS確定後，全役為BONUS的昇格抽選發生。

超 π 遊記BONUS比 π 遊記BONUS 的7連線確率更優遇。

昇格抽選30G繼續為昇格確定。

@ π 遊記BONUS

BONUS是成立時為キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)突入確定。

BONUS是最低10G繼續，每次遊戲延長抽選發生，延長抽選中當選+5G延長。

π 遊記BONUS中的延長當選時，至超 π 遊記BONUS的昇格抽選發生。

BONUS中是7連線發生為AT遊戲數30Gor50G的上乘發生。

π 遊記BONUS是7連線確率1/10，超 π 遊記BONUS是7連線確率1/4為止增加。



π 遊記BONUS



悟空機會

【機會區域的構成】

@悟空機會(自力CZ)解說

保證遊戲數為5次遊戲，押順鈴鐺成立時，2擇導航出現。

押順鈴鐺正解時，進行AT抽選。(當選率約12%)

押順鈴鐺不正解時，進行終了抽選。

若是孫悟空丟出巨大岩石是キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)確定。

悟空機會發生時的AT當選期待度は約30%

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選 /
悟空計數器「0」達成 / 三藏一行連續演出失敗

終了條件：5G消化後の押順鈴鐺不正確

悟空機會中のAT抽選

連續演出失敗時，至自力機會區域「悟空機會」移行。

悟空機會是5G繼續保證，AT當選期待度は約30%。

液晶演出若是孫悟空丟出巨大岩石的話，AT確定。

AT當選的關鍵是「押順鈴鐺」。

押順鈴鐺是約1/2為成立，一次的押順鈴鐺有約12%的AT當選期待度。

有保證遊戲數，5G消化後，押順鈴鐺的押順失敗為自力機會區域終了。

【AT的構成】



@キントウン(筋斗雲)RUSH(AT)解説

キントウン(筋斗雲)RUSH

- 初期遊戯數+上乘遊戯數為繼續抽選落選為止繼續的AT。
- 繼續率5~85%，AT中突入的天竺戰鬥(上乘繼續率提高)為繼續率提高。
- AT中的鈴鐺入賞為天竺儀表增加，儀表MAX為天竺戰鬥突入。
- 特定小役成立時，進行遊戯數直乘&上乘特化區域的抽選。
- 西瓜成立時，進行BONUS抽選。
- AT遊戯數為0G時，至繼續判決的試練五行山(繼續演出)突入。
- 能從天竺王逃跑的話，AT繼續。
- AT中， π 遊記BONUS(疑似BONUS)當選的話，必定為「超」。
- 搭載「沙悟淨」「豬八戒」「三藏法師」「孫悟空」「豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)」5種類の上乗特化區域。

突入條件：三藏一行連續演出成功時 / 特定小役成立時抽選

π 遊記BONUS / 超 π 遊記BONUS / 悟空機會(自力CZ)成功

悟空計數器為「0」時的當選 / 天井到達時。

終了條件：獲得遊戯數消化後的繼續抽選轉落

@ひょうたんバズーカタイム(葫蘆火箭砲時間)(初期遊戯數獲得)

- AT初當時，突入的初期遊戯數獲得區域。
- 能獲得的初期遊戯數是50~110G，區域的最後是獲得遊戯數激增勝負機會。



葫蘆火箭砲時間



@激增機會(勝負演出)

激增機會

- 激增機會是獲得遊戲數增減的勝負演出。
- 演出也有不挑戰的選擇項目，這是獲得遊戲數以初期遊戲數作為AT的開始。
- 成功率是40%，成功的話，遊戲數為1.5~4.0倍增加，失敗只剩一半。
- 成功時，擊破牛魔王的話，豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)(上乘)突入。

@筋斗雲燈(AT繼續率暗示)

- 液晶左右的筋斗雲燈亮燈・閃爍暗示AT繼續率。
- 顏色是[白<藍<黃<綠<紅<紫<虹]依順序期待度提高。
- 紫or虹是繼續率70%以上確定。

【上乘特化的構成】

@三藏一行上乘時間

- REPLAY與押順鈴鐺為升級的AT遊戲數上乘演出。
 - 「沙悟淨(低~高)→豬八戒(中)→三藏法師(中)→孫悟空(高)→豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)」，上乘性能與告知不同。
 - (※)内是上乘遊戲數期待度。
- 各角色的上乘是如以下。

《沙悟淨（玩家選擇型）》



沙悟淨

- 堅實：全役為上乘發生。
一次的上乘遊戲數是5G~100G。
- 勝負：特定小役是確實上乘。
一次的上乘遊戲數是30G~100G。
- 大勝負：全役為上乘抽選。
一次的上乘遊戲數是50G~100G。

《豬八戒（SP按鈕連打型）》



豬八戒

- 最低3G繼續保證，每次遊戲必定上乘發生。
- SP按鈕連打，全部食物都吃完的話，遊戲數上乘。
- 全役為上乘發生，上乘遊戲數是5~50G。

《三藏法師（一發告知型）》



三藏法師

- 最低3G繼續保證，每次遊戲必定上乘發生。
- 把酒喝光的話，遊戲數上乘。
- 全役為上乘發生，上乘遊戲數是5~100G。

《孫悟空（停止按鈕連動型）》



孫悟空

- 最低4G繼續保證，每次遊戲必定上乘發生。
- 與牛魔王戰鬥，孫悟空的攻擊為HIT，上乘確定。
- 全役為上乘發生，上乘遊戲數是10~100G。

《豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)》

- SP按鈕的連打為AT遊戲數的上乘90~99%繼續的上乘演出。
- 按下1次PUSH按鈕為1G~100G的上乘發生，59Gor81G出現是機會。
- 從ひょうたんバズーカタイム(葫蘆火箭砲時間)(初期遊戲數獲得)的突入時是最低保障20回以上。
- 經由AT凍結、三藏一行時間、 π 遊記圖案機會是最低保障25回以上。
- 經由通常時凍結是最低保障30回以上。



豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)



通常時的凍結

AT中の凍結

@ π 遊記圖案機會

- 從切入發生突入的豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)(上乘)突入演出。
- 逆押使 π 遊記圖案連線的話，豊胸お仕置きタイム(豊胸處罰時間)突入。

@天竺戰鬥(上乘繼續率提高)

- 天竺儀表MAX突入のキントウン(筋斗雲)RUSH(AT)繼續率升級+上乘區域(天竺儀表是從鈴鐺的連續入賞增加)。
- 3~5G繼續的戰鬥擊倒天竺王的話，大量上乘發生，戰鬥越繼續，期待度越高。
- 攻守模式為迴避天竺王的攻擊為繼續，失敗也可能有復活模式。
- 三藏一行的攻擊是機會，孫悟空攻擊的話是刺激。
- 勝利的話，100or200G的上乘+繼續率為50~85%增加。
- 上乘遊戲數是59Gor81G是機會。



天竺戰鬥

@天竺RUSH(高繼續AT)

- 天竺戰鬥(上乘繼續率提高)勝利發生，繼續率超過80%的AT。

@試練の五行山(繼續演出)

- AT遊戲數為0G移行的繼續判決演出。
- 能從天竺王的掌逃脫或回避的話，AT繼續，失敗為終了。
- 失敗後也有復活抽選。



試練五行山

【轉輪排列】

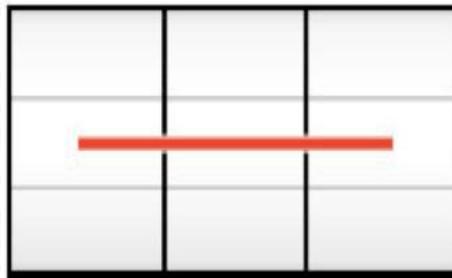
【役構成】

20	Blue	Blue	Blue
19	Purple	Purple	Purple
18	White	Gold	Gold
17	Green	Green	White
16	Gold	Blue	Black
15	Blue	White	Blue
14	Black	Blue	Green
13	White	Gold	Gold
12	Green	Green	Red
11	Gold	Blue	Blue
10	Red	Red	Blue
9	Red	Gold	Green
8	Green	Gold	Gold
7	Green	Green	White
6	Gold	Blue	White
5	Blue	White	Blue
4	White	Black	Green
3	White	Gold	Gold
2	Green	Green	White
1	Gold	Blue	Black

		超π遊記BONUS	
		π遊記BONUS	
			- -
8 orREPLAY			1orREPLAY
REPLAY			REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框內瞄準筋斗雲。



<停止模式 1>

筋斗雲停止時，中、右轉輪瞄準筋斗雲。



<停止模式 2>

筋斗雲停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準西瓜。

@AT・BONUS中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。



導航未發生時實踐通常時打擊方法。



切入發生時，跟從押順瞄準指定圖案。

@機會小役



(1個停止)

弱筋斗雲



(2個停止)

中筋斗雲



(3個停止)

強筋斗雲



弱西瓜



強西瓜



弱機會目



強機會目

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1: 1/303

設定2: 1/289

設定3: 1/275

設定4: 1/244

設定5: 1/226

設定6: 1/180

●π遊記BONUS

設定1: 1/2131

設定2: 1/2090

設定3: 1/2018

設定4: 1/1844

設定5: 1/1713

設定6: 1/1569

【小役確率】

●REPLAY: 1/4.9

●鈴鐺REPLAY: 1/5.0

●押順鈴鐺: 1/1.9

●1枚役: 1/20.0

●弱櫻桃: 1.87.9

●中櫻桃：1/327.7

●強櫻桃：1/4096.0

●弱西瓜：1/133.5

●強西瓜：1/655.4

●弱機會目：1/256.0

●強機會目：1/1024.0