

八通屋

コブラ

怪俠眼鏡蛇 COBRA  
(SNKプレイモア (SNKplaymore))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



- BONUS與BIG BANG RUSH(ART)為代幣增加的類型。
- 搭載ART的自力機會區域「サイコガンチャンス(精神感應槍機會)」。
- 搭載ART遊戲數上乘特化區域「サイコガンアタック(精神感應槍攻擊)」與「METEOR ATTACK(隕石攻擊)」。

### 【機械割】

設定1 : 96.9%      設定2 : 98.7%      設定3 : 99.9%  
 設定4 : 104.3%      設定5 : 108.8%      設定6 : 114.3%

### 【ART概要】

- 1G中獎約1.6枚增加
- 1回合50or315次遊戲+  $\alpha$
- 遊戲數上乘（最大315次遊戲） & 累積類型
- 跟從押順導航消化
- 經由BONUSor自力解除區域「サイコガンチャンス(精神感應槍機會)」，ART當選
  - 「サイコガンチャンス(精神感應槍機會)」是11次遊戲繼續，10次遊戲間對應成立役，點數累積 & 第11次遊戲的搖桿ON，轉輪逆回轉的話，是ART確定
  - BIG中是紅7連線為ART確定，REG中是REPLAY連為對應累積的點數，進行「サイコガンチャンス(精神感應槍機會)」orART抽選
  - 「PREMIUM BONUS」是ART突入確定，BONUS中的REPLAY連為上乘遊戲數を累積 & 鈴鐺成立為放出（平均上乘255次遊戲）



●ART中的特定小役是直乘or「SPACE MISSION」(成功期待度40%以上)  
抽選

●「SPACE MISSION」的成功期待度依順序是「重裝歩兵を撃退せよ!!」 <  
「ブラックシープを撃破せよ!!」 < 「VSエビル」

●「SPACE MISSION」成功後，告知「コブラルーレット(眼鏡蛇輪盤)」で  
遊戯數上乘or「サイコガンアタック(精神感應槍攻撃)」突入or「METEOR  
ATTACK(隕石攻撃)」突入

●「サイコガンアタック(精神感應槍攻撃)」是REPLAY連為上乘遊戯數累  
積&鈴鐺成立為放出

●「METEOR ATTACK(隕石攻撃)」也是從ART中的「METEOR」圖案連線突  
入，每次「METEOR」圖案連線，進行10~100次遊戯上乘

●「METEOR」圖案雙線連線與「HYPER METEOR ATTACK(超級隕石攻撃)」  
突入(昇格)，每次「METEOR」圖案連線，進行30~100次遊戯上乘

### 【BONUS的純增枚數】

**PREMIUM BONUS** 約36枚+ART

[BAR連線]

**BIG BONUS** 約204枚

[紅7連線]

[藍7連線]

**REG BONUS** 約36枚

[紅7・紅7・BAR]

### 【天井】

BONUS間最大1315G為ART突入。



## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

### ●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時はART獲得期待度不同的低確與高確存在。

至高確の移行抽選は機會役成立時與BONUS終了後發生。

### 舞台別高確期待度

至出擊區域移行的話，是前兆的機會。



低 通常舞台



下午舞台



侵入舞台

高

### 機會小役

通常時の特定小役成立時にサイコガンチャンス(精神感應槍機會)(自力CZ)、

BIG BANG RUSH(ART)、BONUS同時抽選發生。

低 弱櫻桃 < 弱西瓜 < 機會目A < 機會目B = 強西瓜 = 超櫻桃 高



## 【BONUS的構成】

### @BONUSの種類

**PREMIUM BONUS** 約36枚+ART

[BAR連線]

**BIG BONUS** 約204枚

[紅7連線]

[藍7連線]

**REG BONUS** 約36枚

[紅7・紅7・BAR]

### @PREMIUM BONUS

36枚獲得可能的BONUS。

突入時為BIG BANG RUSH(ART)確定的BONUS。

BONUS中從是「スーパーサイコガンアタック(超級精神感應槍攻擊)」進行ART遊戲數上乘抽選。

鈴鐺6回成立為終了，平均上乘遊戲數是約255G。

切入為紅色是REPLAY的機會。



## PREMIUM BONUS

### @BIG BONUS

204枚獲得可能的BONUS。

從通常時的BIG是紅7連線為ART確定

從ART中的BIG是紅7連線為ART遊戲數的上乘發生。



切入發生時是紅7連線的機會，切入角色是[レディ<コブラ<3人]の順に期待度提高。

ART中的BIG是消化中的鈴鐺槓龜為最大4個為止的特定小役累積，最終遊戲のコブラチャンス(眼鏡蛇機會)為累積的特定役放出，遊戲數的上乘發生。コブラチャンス(眼鏡蛇機會是顏色的不圖的圖標是上乘數優遇，強特定小役停止是大量上乘的機會。



### BIG BONUS

#### @REG BONUS

36枚獲得可能的BONUS。

從通常時的REG是REPLAY的連續為對應儲存的點數，サイコガンチャンス(精神感應槍機會)(自力CZ)與ART的獲得抽選發生。

ART中的REG是對應點數，ART遊戲數的上乘抽選發生。



### REG BONUS

#### 【機會區域的構成】

#### @サイコガンチャンス(精神感應槍機會)(自力CZ)解説

10G之間，對應成立役進行點數抽選，最終遊戲為告知BIG BANG RUSH(ART)當選の自力機會區域。



最終遊戲，轉輪逆回轉的話，是ART確定。

區域中的BONUS是ART突入確定。

突入時的ART獲得期待度は約33%。

### 突入條件

- 通常時の特定役成立時抽選
- REG中の抽選

### 終了條件

- 規定遊戲數の11G消化

### 光環演出

- 精神感應槍の顏色是

[白<藍<黃<綠<紅]依順序提高期待度。

### 告知演出

- 最終遊戲の告知發生時，逆回轉發生的話，是ART確定。



サイコガンチャンス  
(精神感應槍機會)

### 【ART的構成】

#### @BIG BANG RUSH(ART)

1回合50or315G+上乘遊戲數回合累積消化為止繼續的ART。

ART開始時，凍結發生為1回合升格為315G。

1次遊戲中獎的純增枚數是1.6枚。

BIG BANG RUSH中是特定小役成立時，進行BONUS or 任務 or 遊戲數上乘的抽選。

任務成功為遊戲數上乘 or 上乘特化區域。

搭載「サイコガンアタック(精神感應槍攻擊)」與「METEOR ATTACK(隕石攻擊)」の2種類の上乗特化區域。



也搭載任務失敗為止遊戲數上乘 or 上乗特化區域為1G連的メビウスルー  
プ(梅比斯循環)。

### 突入條件

- サイコガンチャンス(精神感應槍機會)(自力CZ)成功
- 通常時的特定小役成立時抽選
- PREMIUM BONUS終了後
- BIG中の紅7連線
- REG中の獲得抽選



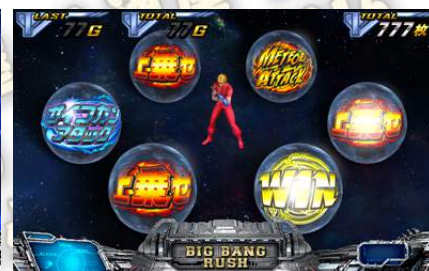
BIG BANG RUSH

### 終了條件

- 獲得遊戲數消化後的累積消化

### 高確率状態

- ART中の特定役與BONUS成立時，至ターゲット号舞台突入的話，上乗期待  
度提高の高確率状態濃厚。



SPACE MISSION

### @SPACE MISSION

- 3種類の任務之一發生，  
任務達成進行上乗。
- 上乗の種類是直乗、サイコガンアタック(精神感應槍攻撃)(上乗)、  
METEOR ATTACK(隕石攻撃)(上乗)3種類，由輪盤遊戲決定。
- ART中の特定役成立時，進行突入抽選，突入時の平均任務達成率約  
40%。
- 任務中は特定役成立時，達成抽選發生。
- 遊戲數・回合數消化後は轉落REPLAY規定回数回避的話，至SPACE  
MISSION突入。



- 根據發生的任務，達成期待度有變化。



低 重装歩兵を撃退せよ！ <ブラックシープを撃破せよ！ <VSエビル 高

### 【上乘特化區域的構成】

#### @サイコガンアタック(精神感應槍攻撃)(上乘)

- REPLAY與特定小役的連續為遊戲數的上乘累積，鈴鐺為上乘放出區域。
- SPACE MISSION成功為突入。
- ENERGY CHARGE為框色變化暗示期待度。
- 鈴鐺連線也有累積為繼續的可能性。

#### 突入條件

- 任務勝利時。



#### サイコガンアタック(精神感應槍攻撃)

#### @METEOR ATTACK(隕石攻撃)(上乘)

- METEOR連線時為上乘發生的區域。
- 切入發生生為METEOR連線的機會，能成功迴避轉落REPLAY為繼續。
- METEOR圖案連線為遊戲數上乘確定。
- 鈴鐺連線是上乘抽選，特定役成立是上乘確定。



- ART中的METEOR連線與SPACE MISSION成功為突入。
- 雙METEOR是升格為HYPER METEOR ATTACK(超級隕石攻擊)。
- 通常的METEOR ATTACK(隕石攻擊)是METEOR連線保障1~3回，1次的上乘10~100G，平均上乘74G。
- 雙METEOR是METEOR連線保障2~3回，1次的上乘30~100G，平均上乘223G。

### 突入條件

- 任務勝利時。
- BIG BANG RUSH(ART)中的METEOR圖案連線時。



(HYPER) METEOR ATTACK((超級)隕石攻擊)

### @メビウスループシステム(梅比斯循環系統)

- SPACE MISSION達成後，メビウスループ(梅比斯循環)切入的話，任務失與報酬為1G連發生，任務成功為SPACE MISSION循環發生。

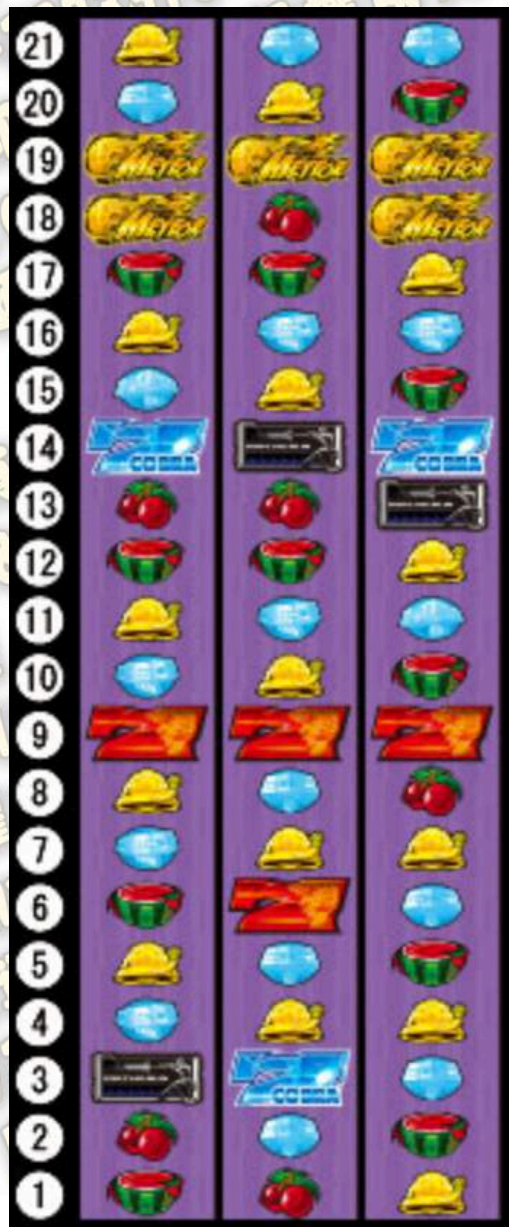


メビウスループシステム(梅比斯循環系統)



**【轉輪排列】**

**【役構成】**



**BIG BONUS**

超過297枚付出終了



**REG BONUS**

超過45枚付出終了



**PREMIUM BONUS**

超過45枚付出終了



**9枚**



**5枚**



**1枚**



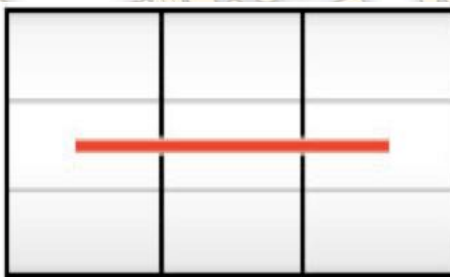
**REPLAY**



**REPLAY**

**【有效線】**

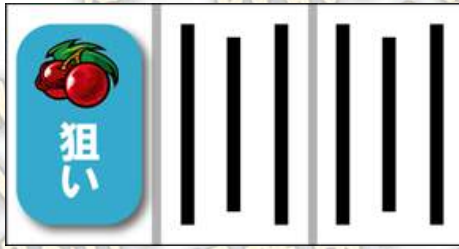
只有中線有效的 1 線機





## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準櫻桃。



#### <停止模式 1>

左轉輪下段櫻桃圖案停止時，中轉輪適當打擊、右轉輪瞄準紅 7。



#### <停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



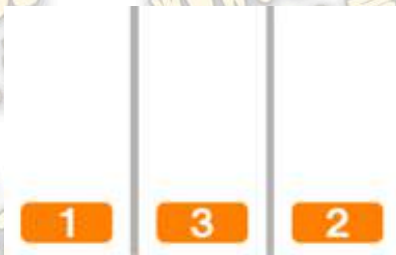
#### <停止模式 3>

左轉輪上段西瓜圖案停止時，中轉輪瞄準西瓜、右轉輪適當打擊。

### @BONUS & ART中的打擊方法



切入發生時，全轉輪瞄準指定圖案。



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。



無導航時實踐通常時的小役瞄準。



@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



弱西瓜



強西瓜



機會目 A



機會目 B

【BONUS出現率】

●BIG確率

設定1 : 1/422.8

設定2 : 1/414.7

設定3 : 1/402.0

設定4 : 1/394.8

設定5 : 1/381.0

設定6 : 1/368.1

●REG確率

設定1 : 1/642.5

設定2 : 1/618.2

設定3 : 1/595.7

設定4 : 1/574.8

設定5 : 1/546.1

設定6 : 1/524.2

●BONUS合成確率

設定1 : 1/255.0

設定2 : 1/248.2

設定3 : 1/240.0

設定4 : 1/234.0

設定5 : 1/224.4

設定6 : 1/216.2

●ART初當確率

設定1 : 1/449.2

設定2 : 1/415.7

設定3 : 1/408.4

設定4 : 1/343.3

設定5 : 1/314.3

設定6 : 1/257.1



●BONUS+ART確率

設定1 : 1/162.6      設定2 : 1/155.4      設定3 : 1/151.1  
設定4 : 1/139.1      設定5 : 1/130.9      設定6 : 1/117.4

【小役確率】

●REPLAY      全設定共通1/7.3

●共通鈴鐺      全設定共通 : 1/256.0

●弱西瓜

設定1 : 1/89.4      設定2 : 1/88.9      設定3 : 1/88.0  
設定4 : 1/87.4      設定5 : 1/86.2      設定6 : 1/85.1

●強西瓜

設定1 : 1/452.0      設定2 : 1/452.0      設定3 : 1/445.8  
設定4 : 1/445.8      設定5 : 1/439.8      設定6 : 1/434.0

●弱櫻桃

設定1 : 1/94.9      設定2 : 1/91.4      設定3 : 1/88.2  
設定4 : 1/85.2      設定5 : 1/82.4      設定6 : 1/79.8

●強櫻桃

設定1 : 1/256.0      設定2 : 1/255.0      設定3 : 1/254.0  
設定4 : 1/253.0      設定5 : 1/251.1      設定6 : 1/249.2

●中段櫻桃      全設定共通 : 1/4369.1

●弱機會目      全設定共通 : 1/234.1

●強機會目      全設定共通 : 1/436.9