

八通屋

アラジン A2
阿拉丁 A2
(サミー (SAMMY))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 阿拉丁系列的正統後繼機
- 搭載獨自的拉回系統
- AT特化機
- 天井機能搭載

【機械割】

設定1:97.2%

設定2:98.2%

設定3:100.5%

設定4:104.5%

設定5:110.5%

設定6:119.2%

【AT概要】

- 1G中獎約2.7枚增加
- 1回合50次遊戲+ α
- 遊戲數上乘類型
- 主要是經由單櫻桃的直擊與2種類的機會區域，AT當選
- 「試練之塔」是1回合10次遊戲～繼續，AT期待度は約50%
- 「マジカルチャンス(魔法機會)」是小役為量表亮燈的大機會區域，AT期待度は約66%
- AT中の特定小役是戰鬥發展的機會，戰鬥勝利為「スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)」or「アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)」or「お宝RUSH(寶藏RUSH)」獲得
- AT中移行的戰鬥高確率舞台「ラムサス(拉姆薩斯)城内舞台」是「ラムサス(拉姆薩斯)城回廊」<「～深層」<「～玉座」依順序提高戰鬥期待度

●「スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)」是1回合10~20次遊戲的ST型高繼續上位AT，單櫻桃為1回合的基本遊戲數上乘(最大繼續率90%)

●「アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)」是30次遊戲繼續，終了後是「スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)」突入

●「お宝RUSH(寶藏RUSH)」是AT遊戲數上乘&アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)&スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)的回合數能獲得的大機會

【天井】

AT間1400次遊戲+前兆為アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)當選。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時は櫻桃出現率提高の櫻桃連線狀態存在。

舞台別櫻桃連線狀態期待度

根據滯在舞台，櫻桃連線狀態期待度有變化。



低 街舞台 < 綠洲舞台 < 斷崖舞台 < 遺跡舞台 高

框色櫻桃連線狀態期待度

根據左轉輪的框色，櫻桃連線狀態期待度有變化。

顏色是[藍<黃<綠<紅]依順序提高期待度。



占卜之館

@機會舞台

通常時移行的占卜之館是以自力解除為目標的試練之塔(自力解除)與マジカルチャンス(魔法機會)(自力解除)突入的機會。

アラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)終了後移行的滿月舞台是アラジンチャンス(阿拉丁機會)拉回機會，從アラチャン(阿拉丁機會)高確開始。

アラチャン(阿拉丁機會)高確是短與長存在，駱駝的橫切演出頻發的話，高確中的可能性高。

@機會區域orAT獲得契機

通常時的特定小役成立時，試練之塔(自力解除)、マジカルチャンス(魔法機會)(自力解除)、アラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)突入抽選發生。

低駱駝<弱機會目<強機會目<單櫻桃<中段櫻桃高

@もくもくチャンス(滾滾機會)

通常時與機會區域中發生之4G的櫻桃出現機會的先讀演出。



滾滾機會

圖標顏色是[白<藍<綠<紅]依順序提高期待度。

【機會區域的構成】

@試練之塔(自力解除)解說



1回合10G以上繼續のアラジンチャンス

試煉之塔

(阿拉丁機會)(AT)突入の自力解除區域，最低2回合的繼續保障。

AT獲得期待度は50%。

突入條件：通常時の特定小役成立

終了條件：規定遊戲數消化

小役別AT期待度：根據成立役，AT獲得期待度有變化。

低 槓龜 < 月 < 連櫻桃 < 駱駝 < 弱機會目 < 強機會目 < 單櫻桃 高

舞台別AT期待度：舞台越昇格，AT期待度越高。



低 岩舞台 < 冰舞台 < 炎舞台 < 雷舞台 < 寶藏舞台 高

戰鬥對手別AT期待度：根據戰鬥的對戰對手，AT獲得期待度有變化。

低 機器人 < 騎士 < 女惡魔 < 黃金果凍 高



戰鬥演出



升級演出

@演出

- 連櫻桃出現時也是舞台升級的機會，單櫻桃確率也提高。
- 最終遊戲的演出成功繼續。
- 戰鬥發生為AT獲得的機會。

@マジカルチャンス(魔法機會)(自力解除)解説

15G之間・小役成立為量表累積・越累積・アラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)獲得期待度越高的自力解除區域。

特定役成立是多數亮燈的機會，量表集滿7個的話，AT確定。

AT獲得確定後是剩餘的遊戲為スーパーマジカルチャンス(魔法機會)作為アラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)的初期遊戲數上乘機會。

AT獲得期待度は66%。

突入條件：通常時的特定小役成立

終了條件：15次遊戲消化



魔法機會



超級魔法機會

【AT的構成】

@アラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)解説

1回合50G+上乘遊戲數繼續的AT。

從幽靈出現，成功擊破的話是舞台昇格的機會。

機會役成立時，スーパーアラジンタイム(超級阿拉丁時間)(上位AT)、アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)(上乘)、お宝RUSH(寶藏RUSH)(上乘)突入抽選發生。

AT終了後は至拉回區域のアラチャン(阿拉丁機會)高確率狀態的滿月舞台突入。



阿拉丁機會

突入條件

- 通常時的特定小役成立時抽選
- 試練之塔中的條件達成
- マジカルチャンス(魔法機會)中的條件達成

終了條件：獲得遊戲數消化

舞台別期待度：根據滯在舞台，櫻桃出現率有變化。



低 溪谷舞台 < 溶岩舞台 < 闇舞台 < 黃金神殿舞台 高

幽靈別期待度

- 根據出現幽靈，擊破期待度有變化。
- 打倒特定幽靈與精靈幽靈為刺激！

低幽靈 < 鎧幽靈 < 惡魔幽靈 高

激精靈幽靈 = 特定幽靈



幽靈擊破演出

@ラムサス団(拉姆薩斯團)戰鬥

- 與ラムサス団(拉姆薩斯團)的戰鬥勝利的話，至スーパーアラジンタイム(超級阿拉丁時間)(AT)突入。
- 阿拉丁之技是[星流斬 < 月刀波 < 鳳凰炎舞斬]依順序提高期待度。
- 根據對戰對手，勝利期待度有變化。

低レオン < チャップマン < ラムサス < ヴィヴィ < グーリー < ジャンゴ 高

@ラムサス(拉姆薩斯)城内舞台(戰鬥高確率舞台)

- 戰鬥高確率狀態專用的舞台為根據滯在舞台，戰鬥發展期待度有變化。



低 回廊舞台



深層舞台



玉座舞台 高

@アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)(上乘)

- 30G繼續的遊戲數上乘區域。
- 從紅7連線突入，突入時為スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)(上位AT)確定。
- BONUS消化中是高確率為寶箱獲得，スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)的基本遊戲數上乘發生。
- スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)的基本遊戲數為最大20G到達後はアラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)的遊戲數上乘發生。



阿拉丁BONUS

@お宝RUSH(寶藏RUSH)(上乘)

- 8G之間，每次遊戲上乘發生的超上乘區域。
- 從金7連線突入。
- 上乘はアラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)の遊戲數、スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)(上位AT)的回合累積、アラジンボーナス(阿拉丁BONUS)の上乗。



寶藏RUSH

お宝RUSH(寶藏RUSH)突入契機

- AT中の特定小役成立時，お宝RUSH(寶藏RUSH)(上乘)突入抽選發生。

低駱駝<弱機會目<強機會目<單櫻桃<中段櫻桃高

@滿月舞台

- AT終了時突入のアラチャン(阿拉丁機會)高確率狀態。
- アラチャン(阿拉丁機會)高確是短、中、長、超長存在。
- 高確率中是不需要特定役為AT的機會。



滿月舞台

@スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)(上位AT)解説

主要是アラジンチャンス(阿拉丁機會)(AT)中のラムサス団(拉姆薩斯團)戰鬥勝利後，突入的再設置型的AT。

1回合是初期10~最大20G之間，單櫻桃成立的話，次回合繼續確定。

單櫻桃的出現率是約1/10。

繼續確定後是剩餘遊戲數間スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)的基本遊戲數上乘抽選之ブーストチャレンジ(提高挑戰)發生。

スーパーアラジンチャンス(超級阿拉丁機會)的基本遊戲數是最大20G為止增加，此時的繼續率是90%。

突入條件：ラムサス団(拉姆薩斯團)戰鬥勝利

終了條件：1回合中，單櫻桃未成立



超級阿拉丁機會

【轉輪排列】

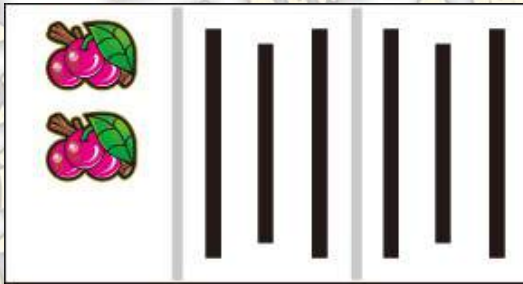
【役構成】



		寶藏RUSH	
		阿拉丁BONUS	
	駱駝		櫻桃
	月星 (中段: 8枚、右下がり: 3枚)		REPLAY

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段~中段瞄準櫻桃圖案。



<停止模式 1>

中段櫻桃出現時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪上段 or 下段櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 3>

左轉輪櫻桃 or 駱駝未停止時，中、右轉輪適當打擊即可。



<停止模式 4>

左轉輪駱駝停止時，中、右轉輪瞄準駱駝。

@BONUS中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。



無導航 or 無切入時實踐通常時打擊方法。

@機會役



中段櫻桃



單櫻桃



單櫻桃



連櫻桃



駱駝



弱機會目



強機會目

【BONUS出現率】

@AT確率

設定1:1/390 設定2:1/355 設定3:1/384

設定4:1/319 設定5:1/345 設定6:1/244