

八通屋

サラリーマンの金太郎 出世回胴編
上班族金太郎 出世回胴編
(ロデオ (RODEO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●本宮廣志原作漫畫「上班族金太郎」的柏青斯洛第3彈。

上班族金太郎漫畫，主角矢島金太郎是暴走族中傳說的人物，

在退隱后成為漁夫，在妻子遺言希望他可以當一個好上班族。

在一次救了大和建設的會長，能成為大和的社員后，便帶著兒子到東京邁向

上班族之路。金太郎一開始只會打架，臉上總是鼻青臉腫的，不過血性漢子

的個性氣魄也吸引了不少大人物的支持，與眾美女們的愛慕心儀，隨著故事

進展金太郎也成長許多變得更有能力的上班族。

●機會役・上乘・BONUS出現率變動的「三重確變系統」搭載。

【機械割】

設定1 97.4%

設定2 98.6%

設定3 100.1%

設定4 104.8%

設定5 108.5%

設定6 115.1%

【AT概要】

●遊戲數上乘方式

●1回合：50G

●AT中的純增：1G中獎約2.8枚

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載，搭載2種類的擬似BONUS。

【BIG BONUS】紅7連線/藍7連線 BIG約100or250枚

▼經由通常時的BIG BONUS

・規定鈴鐺導航回數(20 or 50回)消化為終了。

・擬似BONUS中是進行KC抽選。

※KC當選期待度是紅7時：約40%

▼金太郎機會中的BIG BONUS

- 10回的鈴鐺導航消化後，EXTRA BIG(EXBB)移行。
- EXBB是1回合鈴鐺導航5回，繼續抽選(50%~90%)失敗為止的循環。
- ※藍7時是66%以上的繼續率。

【天井】

BONUS or AT間900G為天井到達。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部AT獲得為止的天井遊戲數不同的多數階段模式存在。

通常時是階段天井到達與特定小役成立時，BIG or 金太郎機會(AT)的獲得抽選發生。

舞台別高確期待度

俱樂部(ジャルダン)移行的話，機會REPLAYの押順導航發生率提高。

俱樂部(ジャルダン)中の特定役の總合出現率は約1/9.9。



低[辦公室]



低[公園]



高[俱樂部(ジャルダン)]

前兆舞台

前兆舞台為通常時的天井到達與特定小役成立後，有突入的可能性。

前兆舞台是[八州 < 陰謀 < 岩破壞]依順序BIG or AT期待度提高。



八州



陰謀



岩破壞

BIG or AT獲得契機

通常時的特定小役成立時，BIGorAT的獲得抽選發生。

初當是BIG與AT的分配約為50：50。

特定小役成立後，前兆舞台的八州、陰謀、岩破壞突入的話，是機會。

通常時的初當AT獲得時的AT累積2~3個是高設定的可能性高。

低 弱機會目 < 外套 < 機會REPLAY < 強機會目 < 共通鈴鐺 < 金機會目 高

@連續演出

仕事系4種類與戰鬥系3種類存在。

連續演出失敗也有俱樂部(ジャルダン)舞台(高確)與前兆舞台移行的可能。



★1.5[頼み込む！(仕事)]



★2.0[走る！(仕事)]





★3.0[飛び乗る! (仕事)]



★3.5[襲撃される! (戦闘)]



★4.0[食い下がる! (仕事)]



★4.0[怒髪天! (戦闘)]



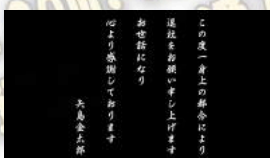
★4.5[大暴れ! (戦闘)]

@傳説凍結

從畫面暗轉，成功之路的影像播放，是BIG+金太郎機會(AT)確定演出。

從凍結的突入時是藍7BIG、EXTRA BIG、天王山舞台確定。

通常時與AT中都有發生的可能性(約1/65500)。



傳説凍結

@小役企劃書

液晶左下的小役企劃書出現，3個電腦獲得的話，次回遊戲的特定役出現率約70%提高。

企劃書紅框是機會，虎花樣是刺激！

【BONUS的構成】

@BONUS的種類

固定BONUS未搭載，搭載2種類的擬似BONUS。

【BIG BONUS】 紅7連線/藍7連線 BIG約100or250枚

@BIG BONUS(通常時)

鈴鐺導航20回(100枚)or50回(250枚)的疑似BONUS。

從紅7連線的突入時是AT獲得期待度約40%，從藍7連線突入時是約60%。

也有從紅7連線至藍7昇格的可能性。

BONUS中是特定役成立時，金太郎機會(AT)獲得抽選發生，特定役出現率約1/12。

特定役成立後的搖桿ON為切入發生，拳圖案連線的話，AT獲得，第2回以後累積。

切入發生時的人物是[金太郎<美々<伊郷<椎名]的順序期待度提高。

切入時的背景色是[藍<黃<綠<紅]的順序期待度提高。



BIG BONUS(通常時)

@BIG BONUS(AT中)

AT中的BONUS是鈴鐺導航固定10回，在這之後必定EXTRA BIG突入。

EXTRA BIG是1回合鈴鐺導航5回，50%~90%循環。

從藍7連線的突入是最低66%以上的繼續率確定。

突入時的閃爍是[藍<黃<綠<紅]的順序高繼續率期待度提高。

登場人物為黑川是次回回合繼續的機會、美鈴是繼續濃厚、竜太是繼續確定+大機會。



BIG BONUS(AT中)

EXTRA BIG

【AT的構成】

@金太郎機會(AT)解說

1回合50G+上乘遊戲數為AT累積消化為止，繼續的AT。



金太郎機會(AT)

AT中是根據內部狀態不同的高確率為BIG獲得抽選發生。

AT中的BIG是與通常時不同配置。

突入條件：通常時的遊戲數解除 / 通常時的特定小役成立時抽選 / BIG中的AT獲得抽選

終了條件：AT累積的消化

內部狀態

• AT中是5種類的內部狀態存在，根據滯在舞台，BIG獲得期待度不同。

• **狀態A**[1/99] **狀態B**[1/15] **狀態C**[1/15] **狀態D**[1/15] **天王山**[1/4.2]

舞台

• 根據滯在舞台，內部狀態期待度有變化。

【舞台別上位狀態期待度】



波止場舞台

< 正念場舞台

< 修羅場舞台

< 天王山舞台

@天王山舞台(超高確區域)

- 10G+ α 繼續的BIG超高確率(1/4.2)舞台。
- 鈴鐺是1/4為BIG獲得、REPLAY是1/60為BIG獲得、機會目(弱・中・強)與外套是BIG確定。
- 區域中的BIG當選契機REPLAY是約1/4為藍BIG，外套or共通鈴鐺or金機會目是藍BIG確定。
- 1G中獎的BIG獲得期待度是24%。
- 天王山舞台中BIG獲得，紅7連線為+1G、藍7連線為+3G的遊戲數延長。

@鷹司機會

- 7G繼續，金太郎逮補鷹司的話，BIG+舞台升級。
- 區域中的小役成立時，BIG獲得抽選發生，切入發生為機會。
- 押順鈴鐺是約1/3為BIG獲得、特定役是BIG獲得期待度高。
- 區域中的BIG當選契機REPLAYor外套是約1/2為藍BIG、，共通鈴鐺or金機會目是藍BIG確定。
- 切入的顏色是[藍 < 紅 < 長頸鹿圖案]的順序期待度提高。
- 突入時的BONUS期待度是80%以上、BIG當選為止，繼續的模式也存在。



鷹司機會

@拳戰鬥機會(上乘)

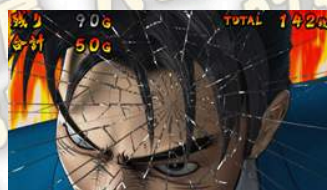
- 從AT中的中雜魚出現，拳圖案瞄準的話，0G連上乘演出發生。
- BOSS種類是[鄉田<町村<島野]依順序BIG期待度提高。
- 戰鬥終結為止繼續
- 按鈕PUSH，轉輪順回轉時，遊戲數上乘，轉輪逆回轉時，BOSS擊破為BIG。



拳戰鬥機會(上乘)

@出世回胴機會

- 從AT中的切入，拳圖案連線突入的0G連上乘區域。
- 切入時的拳圖案上段停止的話，成功的機會。
- 切入時的人物是[金太郎<美鈴<水着]的順序BIG期待度提高。
- 區域中是按下PUSH按鈕，轉輪順回轉是遊戲數上乘、逆回轉為BIG。
- 從AT中的BONUS也有突入的可能性。



出世回胴機會

@拉回區域

- AT終了後是内部的50次遊戲為止，有拉回區域的可能性。

【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	BIG BONUS	
金機會目		
		-
	-	
強機會目：2枚		
	-	-
弱機會目：2枚		
鈴鐺(中段連線):8枚		
鈴鐺(上段連線):REPLAY		
機會REPLAY		
機會REPLAY		
REPLAY		

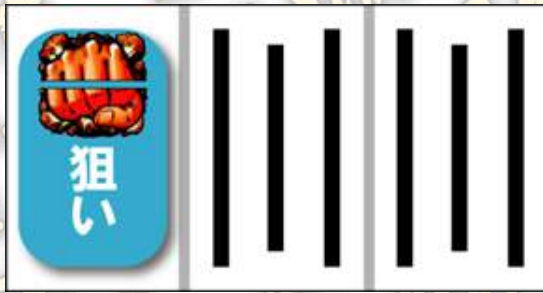
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段瞄準 13、14 號拳圖案。



<停止模式 1>

左轉輪中、下段拳出現時，中、右轉輪瞄準拳圖案。



<停止模式 2>

左轉輪上段外套停止時，中、右轉輪瞄準藍 7。



<停止模式 3>

本停止型出現時，中、右轉輪適當打擊即可。

@BONUS & AT中的打擊方法



切入發生時，跟從押順瞄準指定圖案。



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。



無導航時實踐通常時打擊方法。

@機會小役



外套



共通鈴鐺



機會 REPLAY



金機會目



金機會目



強機會目



強機會目



弱機會項目



機會 REPLAY

【BONUS出現率】

●BIG BONUS出現率(通常時)

設定1	1/684.7	設定2	1/669.6	設定3	1/653.2
設定4	1/581.8	設定5	1/538.8	設定6	1/501.8

●通常時の金太郎機會(AT)直當確率

設定1	1/682.5	設定2	1/660.3	設定3	1/637.3
設定4	1/541.5	設定5	1/481.6	設定6	1/435.7

●金太郎機會(AT)全部初當確率

設定1	1/471.5	設定2	1/457.7	設定3	1/443.3
設定4	1/381.5	設定5	1/343.4	設定6	1/313.3

※以上數值是包含經由BIG BONUS的AT當選確率。

【小役確率】

@通常時

▼通常滞在時

共通鈴鐺	全設定共通	1/1463.2
外套	全設定共通	1/94.2
弱機會目	全設定共通	1/103.8
強機會目	全設定共通	1/237.8
金機會目	全設定共通	1/6211.6
鈴鐺REPLAY	全設定共通	1/18.6
機會REPLAY	全設定共通	1/76.2
通常REPLAY	全設定共通	1/2.7

▼高確滞在時

鈴鐺REPLAY	全設定共通	1/81.6
機會REPLAY	全設定共通	1/13.2
通常REPLAY	全設定共通	1/3.0

@BIG中

▼通常時・BIG

押順鈴鐺合算	全設定共通	1/1.8
共通鈴鐺	全設定共通	1/1985.9
外套	全設定共通	1/171.6
弱機會目	全設定共通	1/170.2
強機會目	全設定共通	1/346.8
金機會目	全設定共通	1/7281.8
機會REPLAY	全設定共通	1/14.3

通常REPLAY 全設定共通 1/2.8

▼AT中・BIG

押順鈴鐺合算 全設定共通 1/1.8

共通鈴鐺 全設定共通 1/1985.9

外套 全設定共通 1/171.6

弱機會目 全設定共通 1/170.2

強機會目 全設定共通 1/346.8

金機會目 全設定共通 1/7281.8

機會REPLAY 全設定共通 1/23.5

通常REPLAY 全設定共通 1/2.6

@AT中

▼天王山舞台中

押順鈴鐺合算 全設定共通 1/1.8

共通鈴鐺 全設定共通 1/1985.9

外套 全設定共通 1/171.6

弱機會目 全設定共通 1/170.2

強機會目 全設定共通 1/346.8

金機會目 全設定共通 1/7281.8

機會REPLAY 全設定共通 1/11.5

通常REPLAY 全設定共通 1/3.0

▼鷹司機會中

押順鈴鐺合算 全設定共通 1/1.8

共通鈴鐺 全設定共通 1/1985.9

外套 全設定共通 1/171.6

弱機會目	全設定共通	1/170.2
強機會目	全設定共通	1/346.8
金機會目	全設定共通	1/7281.8
機會REPLAY	全設定共通	1/153.8
通常REPLAY	全設定共通	1/2.4

▼上記以外

押順鈴鐺合算	全設定共通	1/1.8
共通鈴鐺	全設定共通	1/1985.9
外套	全設定共通	1/171.6
弱機會目	全設定共通	1/170.2
強機會目	全設定共通	1/346.8
金機會目	全設定共通	1/8192.0
機會REPLAY	全設定共通	1/16.6
通常REPLAY	全設定共通	1/2.8