

八通屋

スーパージンゴ ネオ
超級賓果 NEO (SUPER BINGO NEO)
(ベルコ (BELCO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●BELLCO公司4號機時代，著名『BINGO』系列最新作，初搭載液晶和可動式役物。

●MAXBET與搖桿融合，只以搖桿就可以遊戲。

●AT特化機

●不需技術介入

●天井機能搭載

●只有AT為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1	97.0%	設定2	98.8%	設定3	100.2%
設定4	104.3%	設定5	108.6%	設定6	113.1%

【AT概要】

- 1次遊戲中獎約2.8枚增加
- 1回合33次遊戲 + α
- 遊戲數上乘 & 繼續率類型
- 從周期抽選（約100次遊戲周期）與自力高確率區域「THEセグ(SEGU)」至AT突入
 - ※セグ(SEGU)為顯示數字的七段顯示器
- 根據滯在舞台暗示周期到達期待度（「賭城舞台」 < 「露台舞台」 < 「天空舞台」）
- 「セグってビンゴ(SEGU BINGO)」移行為周期到達確定 & AT突入的機會
- AT未當選的周期後是有「集中模式」（每次遊戲周期到達抽選）移行的可能性
- 「THEセグ(SEGU)」是10or20or30次遊戲or ∞ 繼續，BINGO圖案連線時進行AT抽選

- AT中是從7種類的「Hooah！」上乘，有「どっきどき！ゾーン(心跳加速!區域)」 「セブンドリーム(7之夢)」 「2擇挑戰」 突入的可能性
- 「どっきどき！ゾーン(心跳加速!區域)」是BINGO圖案連線為上乘抽選的上乘高確率區域（BINGO圖案連線有保證回數）
- 「セブンドリーム(7之夢)」是紅7連線發動，最高繼續率95%的紅7連線為遊戲數上乘
- 「2擇挑戰」是4回的2擇挑戰，正解數對應上乘遊戲數提高
- AT的最後7次遊戲是「カウントダウン7(7之倒數計數)」移行，BGM停止為AT繼續確定

【BONUS的純增枚數】

- 固定BONUS未搭載。
- ▼(SUPER)BINGO機會(AT)：紅7連線

【天井】

AT終了後999G消化為天井到達，至BINGO機會(AT)突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是周期遊戲數到達時，BINGO機會(AT)獲得抽選發生。

周期遊戲是平均約100次遊戲程度。

舞台別期待度

滯在舞台越高，至周期抽選區域的期待度越高。



低 賭城舞台



露台舞台



天空舞台

高

@周期抽選區域

突入的話，周期到達確定的區域有2種類。

セグってビンゴ(SEGU BINGO)是機會，スピンでビンゴ(旋轉BINGO)是刺激!

區域中，數字3個連線的話，BINGO機會(AT)突入。

▼概要

- 規定遊戲數的消化
- 數字相同位數遊戲數到達時
- 特定小役成立時的部
分等，進行周期移行抽選，周期到達進行AT抽選。

@周期集中模式

▼概要

- 周期集中模式滯在中是每次遊戲進行周期移行抽選。

液晶也會暗示周期集中模式。

▼突入契機：AT未當選的周期終了後。

@聽牌演出

從通常時是長聽牌、變形聽牌、びん娘(小敏)聽牌為數字3個連線的話，AT突入。



訊息接收中



長聽牌



快門演出



鎖定



夢 LOGO



長凍結



【機會區域的構成】

@THE セグ(SEGU)(自力解除)解説

▼概要

- THEセグ(SEGU)(CZ)是10G or 20G or 30G or AT當選為止繼續的AT自、力高確率區域。
- 區域中是BINGO圖案連線時，為セグ(SEGU)連線的機會。
- CZ中是BINGO REPLAY出現率大幅提高，BINGO REPLAY(BINGO連線)出現時進行AT抽選。



THE セグ



突入條件：通常時的BINGO圖案連線

終了條件：規定遊戲數消化

【BONUS的構成】

- 固定BONUS未搭載。
- ▼(SUPER)BINGO機會(AT)：紅7連線



BINGO 機會

【AT的構成】

@BINGO機會(AT)解說

1回合最低33G + α (上乘遊戲數)循環抽選轉落為止繼續的AT。
繼續率是最大約95%，最後的7G是拉回演出7之倒數計數突入。
(7之倒數計數中，BGM停止為AT繼續)

突入條件：周期抽選 / THE セグ(SEGU)(自力解除)中的抽選

終了條件：規定遊戲數消化後的繼續抽選轉落

@舞台別期待度

AT中是根據滯在舞台，暗示BINGO REPLAY出現期待度。



低 賭城舞台 < 天空舞台 < 大富豪舞台 < 嘉年華舞台 高

@初期遊戲數決定演出

- AT初期遊戲數是最低33G，從最初33G開始，「Hooah!」發生為提高到111G以上。
- AT開始時，「Hooah!」的聲音發生時，初期遊戲數提高。
例)33G→111G→222G.....
- 「Hooah!」是連打、不停止的、後等全8種存在。

• AT中，ナナセG(娜娜西)登場為後Hooah!的機會。

※「後 Hooah！」是有在AT開始後告知的情況。



ナナセ G(娜娜西)

▼突入契機

• 通常時的周期抽選為AT當選時。

• CZ中のAT抽選當選時

@どっきどき！ゾーン(心跳加速!區域)!(上乘)

▼概要

• BINGO連線確率大幅提高的上乘區域。

• 區域中是BINGO圖案連線時，AT遊戲數的上乘發生。

• 7連線當選時是どっきどき！ゾーン(心跳加速!區域)!(上乘)循環。

• BINGO REPLAY2回出現後的押順成立時終了。

▼突入契機

• AT中成立的BINGO REPLAY的部分。



どっきどき！ゾーン(心跳加速!區域)!

ドリームチャレンジ(夢之挑戰)

@ドリームチャレンジ(夢之挑戰)(上乘)

▼概要

• ドリームチャレンジ(夢之挑戰)突入為4回的2擇挑戰發生。

2擇正解為上乘確定，越正解能期待越大的上乘遊戲數。

全部正解為3位數上乘確定。

※有押順的完全導航發生的情況。

▼突入契機

- AT中成立的BINGO REPLAY的部分。

◎セブンドリーム(7之夢)(上乘)

▼概要

- 搖桿ON時與押順為7連線發生的7連線特化上乘區域。
- 主要是初期遊戲數決定後突入。
- FD玉獲得的話，是3位數上乘的機會。
- 最高繼續率是95%。
- ツイントリガーシステム(雙觸發系統)：搖桿與停止按鈕的雙繼續抽選。

▼突入契機

- 7連線時突入。



セブンドリーム(7之夢)

◎カウントダウン7(7之倒數計數)

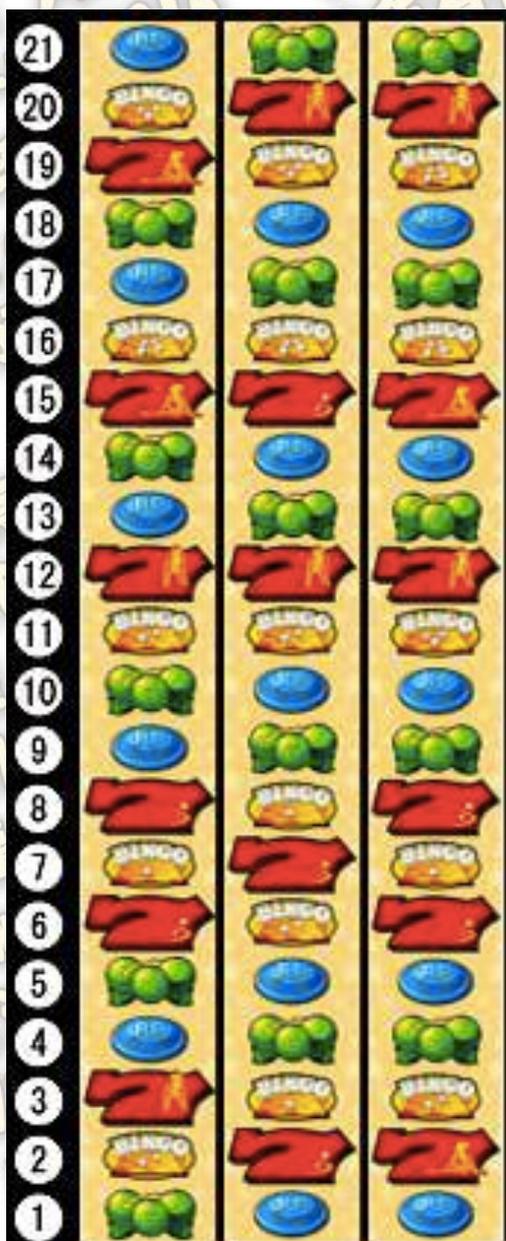
- 最後の7G間發生的拉回區域。
- 區域中，BGM停止的話，AT繼續確定。
- 出現的7セグ(SEGU)の種類は[通常<紅<點<金]依順序提高期待度。



カウントダウン7(7之倒數計數)

【轉輪排列】

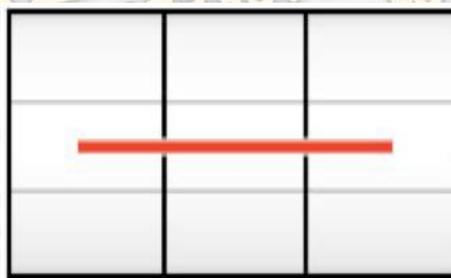
【役構成】



		SUPER BINGO CHANCE BINGO CHANCE
		CHANCE REPLAY
		REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

通常時只要適當打擊即可



<AT 當選時>

AT 當選時跟從押順導航瞄準紅 7

@AT中的打擊方法



<押順導航發生時>

跟從導航消化即可



<押順導航未發生時>

適當打擊即可

@機會役



BINGO REPLAY



弱機會項目



強機會項目



聽牌目