

八通屋

シンデレラブレイド2  
灰姑娘寶劍2  
(ネット(NET))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- NET著名萌系輕戰鬥系作品「灰姑娘寶劍」的正統後繼機
- 遊戲性承襲前作，OPT（おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)）依然存在
- 天井機能搭載
- 武闘会(AT)為代幣增加的類型。
- 通常時は32G周期進行AT突入抽選。
- 累積區域「お尻狩り(屁屁狩獵)」搭載。
- OPT(おしりペンペンタイム(拍屁屁時間))搭載。
- 每次1PUSH為勝負抽選上乘。
- 搭載「ペンペンハンド(拍拍手)」 「最大尺寸の拍拍按鈕」，使用專用筐體。

### 【機械割】

設定1: 97.0%

設定2: 98.2%

設定3: 100.0%

設定4: 103.5%

設定5: 107.3%

設定6: 115.4%

### 【AT概要】

- 1次遊戲中獎約2.3枚的增加
- 遊戲數上乘類型
- 32次遊戲周期為進行AT抽選，「ジャッジメントバトル(審判戰鬥)」勝利為AT確定
- 液晶下的「劍等級」越高，勝利期待度越高&「ジャッジメントバトル(審判戰鬥)」姐妹參戰為機會提高
- 「ジャッジメントバトル(審判戰鬥)」勝利時は「AT初期遊戲數決定OPT」（繼續率90~99%）發生（平均約55次遊戲上乘）

- AT中的鈴鐺與特定小役為升級發生，升級MAX為「姐妹選拔戰鬥」發展
- 「姐妹選拔戰鬥」勝利後是紅7連線為「元祖OPT」（繼續率90～99%），藍7連線為「お尻狩り(屁屁狩獵)」發生
- 「お尻狩り(屁屁狩獵)」是7連線為OPT對象人物捕獲，「お尻狩り(屁屁狩獵)連續OPT」（繼續率90～99%）為集結上乘
- 「お尻狩り(屁屁狩獵)」的7連線繼續率是60～85%，有2回的累積保證&藍7連線時是次回7連線確定
- 經由戰鬥突入等，有「プリシラ(普莉西雅)OPT」（繼續率97～99%）發生的可能性
- AT規定遊戲數消化後是重装步兵登場，紅7連線為「逆轉OPT」（繼續率90～99%）發生
- AT終了後，「特訓舞台」移行，AT再突入&「姐姐OPT」（繼續率90～99%）發生的機會
- 天井到達為「レイラ(蕾拉)OPT」（繼續率95～99%）發生

### 【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

### 【天井】

32G的周期抽選，25周消化(800G)為天井到達，武闘会(AT)突入。

從天井的AT是繼續率95～99%的レイラ(蕾拉)おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)突入。

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

### ●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的抽選

- 通常時は32G周期抽選發生，ジャッジメントバトル(審判戰鬥)突入。  
ジャッジメントバトル(審判戰鬥)勝利為武闘会(AT)突入。
- 戰鬥是根據發展時的等級，勝利期待度有變化。  
等級越高，勝率越高，等級10是勝利確定，若等級為0也有機會
- 周期中是對應成立役，進行等級提高抽選。
- 馬車離城裡越近期待度越高，戰鬥時，姐姐作戰是機會。

### 小役別等級提高期待度

- 通常時的特定小役成立時，等級提高抽選發生。
- ジャッジメントバトル(審判戰鬥)中也有等級提高。

低REPLAY<鈴鐺<弱櫻桃<弱南瓜<中櫻桃<強南瓜=強櫻桃高

中段櫻桃是等級10確定。

## 舞台別等級提高期待度

根據滯在舞台，等級提高期待度有變化。



低家事舞台 = 修行舞台 = 迷宮舞台 < 海邊舞台 < プリシラ (普莉西雅)舞台高

### 【機會區域的構成】



#### @機會役高確率區域

#### 灰姑娘區域 & 傲嬌區域

• 傲嬌目・灰姑娘目成立後是特定小役的出現率提高，傲嬌區域(從傲嬌目突入) or 灰姑娘區域(從灰姑娘目突入)移行。

※傲嬌區域中，傲嬌目出現時是灰姑娘區域昇格。

• 傲嬌區域：特定小役出現率約4倍提高。

• 灰姑娘區域：特定小役出現率約6倍，鈴鐺出現率約4倍提高。

#### ▼突入契機

• 傲嬌區域：傲嬌目出現後。

• 灰姑娘區域：灰姑娘目出現後 / 傲嬌區域中，傲嬌目成立時。

### 【AT的構成】

#### @武闘会(AT)解説



• 1回合最低30G+上乘遊戲數消化為止繼續的AT。

#### 武闘会(AT)

• 1G中獎的純增枚數是約2.3枚。

• 突入時是ジャッジメントバトル(審判戰鬥)打倒的人物為おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)發生，決定AT初期遊戲數。

- 武闘会(AT)中是進行升級量表的提高抽選，升級量表MAX到達為姐妹選拔戰鬥突入。
- 姐妹選拔戰鬥勝利為おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)orお尻狩り(屁屁狩獵)突入。

突入條件：ジャッジメントバトル(審判戰鬥)勝利

終了條件：獲得遊戲數消化

### 小役別升級期待度

- AT中的特定小役成立時，升級量表提高。

低鈴鐺<弱櫻桃<弱南瓜<中櫻桃<強南瓜<強櫻桃<中段櫻桃高



升級演出



審判戰鬥



### @おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)(上乘)

- 1PUSH為1~100G上乘，繼續率90%~99%，平均約能獲得55G。
- 繼續率是根據突入時的當選役變化，從特定役的突入是高繼續率的機會。
- 經由戰鬥突入繼續與プリシラ(普莉西雅)的處罰發生，這個狀況是繼續率97%~99%。



おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)

## ▼突入契機

- 初期遊戲數決定OPT：AT初當時。(繼續率90%~99%)
- 逆轉OPT：AT遊戲數終了後的紅7連線時。(繼續率90%~99%)
- 特訓OPT：AT遊戲數終了後的特訓舞台戰鬥勝利時。(繼續率90%~99%)
- 連續OPT：お尻狩り(屁屁狩獵)終了後(只有累積的人物數為連續發動)  
(繼續率90%~99%)
- プリシラ(普莉西雅)OPT：武闘会為戰鬥未發展2連續時 /  
AT中のREPLAY10連出現時 / AT中の中段櫻桃出現時  
(繼續率97%~99%)
- 天井OPT：天井(通常時最大25周期)到達時。(繼續率95%~99%)



逆轉 OPT



プリシラ(普莉西雅)OPT



## @姐妹選拔戰鬥

- 升級量表為MAX突入的上乘區域突入演出。
- 戰鬥是不被打倒為止繼續，敵人的HP為0的話是勝利確定。
- 液晶下的項目發光與平常時不同的搖桿音出現都是勝利期待度提高。
- 經由昇格抽選紅7連線的話，おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)(上乘)，藍7連線的話，お尻狩り(屁屁狩獵)(上乘)突入。
- 敵人的HP剩3是藍7連線的確率提高，特定役成立是藍7的機會。
- 昇格抽選的光環是[白<粉紅<彩虹]依順序藍7期待度提高。



### 姐妹選拔戰鬥

#### @ジャッジメントバトル(審判戰鬥)

- 根據對戰人物，勝利期待度與報酬有變化，同色系人物的對決是機會

[シャノン(夏儂)]**攻撃**…1 **防禦**…2 **報酬**…1

[モコモコ(魔可)]**攻撃**…3 **防禦**…1 **報酬**…2

[アネモネ(秋牡丹)]**攻撃**…2 **防禦**…4 **報酬**…3

[カグラ(神樂)]**攻撃**…4 **防禦**…3 **報酬**…3



VS シャノン(夏儂)



VS モコモコ(魔可)



VS アネモネ(秋牡丹)



VS カグラ(神樂)



#### @お尻狩り(屁屁狩獵)(超上乘)

- 7連線時，おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)(上乘)累積的超上乘區域。
- 從AT中的藍7連線突入。
- 繼續率是有60~85%為2回的7連線保障。
- 藍7連線是次回7連線確定。

## ▼突入契機

- 姐妹戰鬥勝利後的藍7連線出現時。



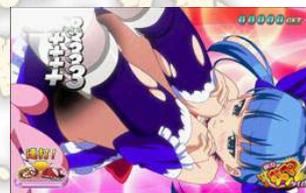
## お尻狩り(屁屁狩獵)

### @拉回

- 獲得遊戲數為0，重装步兵出現時，瞄準紅7，連線的話，おしりペンペンタイム(拍屁屁時間)(上乘)突入。
- 如果沒有連線的話，為AT終了。

### @特訓舞台

- AT終了後至特訓舞台移行的話，是拉回的機會。
- 打倒登場的姊姊的話，AT再突入。
- リリス(莉莉絲)為機會



## 特訓舞台

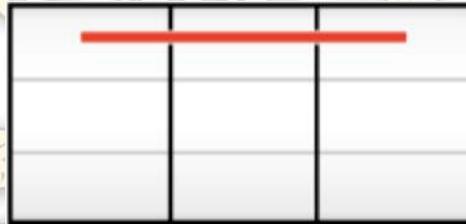
【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

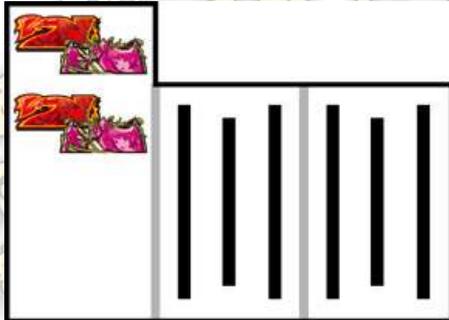
		灰姑娘目
	8枚orREPLAY	
	3枚orREPLAY	
		4枚
		REPLAY

【有効線】



**【打擊方法】**

**@通常時的打擊方法**



**<最初瞄準圖案>**

首先在左轉輪上段~中段瞄準紅  
7or20 號(灰姑娘圖案上側)



**<停止模式 1>**

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適  
當打擊。



**<停止模式 2>**

角櫻桃停止時、右轉輪  
瞄準灰姑娘圖案。



**<停止模式 3>**

下段紅 7or20 號圖案停  
止時，中、右轉輪適當  
打擊。



**<停止模式 4>**

西瓜上段停止時，中轉  
輪瞄準西瓜、右轉輪瞄  
準灰姑娘圖案。

**@AT中的打擊方法**



押順導航發生時，跟從  
導航使轉輪停止。



導航未發生時，實踐通  
常時的小役瞄準



「7を狙え!!」出現時，  
各轉輪瞄準 7

@機會役



弱櫻桃



中櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



傲嬌目



灰姑娘目

@劍升級期待度



REPLAY 鈴鐺 弱櫻桃 弱西瓜 中櫻桃 強櫻桃&強西瓜 中段櫻桃

@AT中升級期待度



鈴鐺 弱櫻桃 弱西瓜 中櫻桃 強櫻桃&強西瓜 中段櫻桃

## 【BONUS出現率】

### ●AT初當

設定1: 1/265

設定2: 1/243

設定3: 1/238

設定4: 1/205

設定5: 1/192

設定6: 1/147

## 【小役確率】

### @通常時

●通常REPLAY 全設定共通 1/4.8

●鈴鐺REPLAY 全設定共通 1/9.3

●弱西瓜 全設定共通 1/99.9

●強西瓜 全設定共通 1/256.0

●弱櫻桃 全設定共通 1/65.5

●中櫻桃 全設定共通 1/195.0

●強櫻桃 全設定共通 1/248.2

### @傲嬌區域中

●弱櫻桃 全設定共通 1/31.5

●中櫻桃 全設定共通 1/41.1

●強櫻桃 全設定共通 1/43.0

### @灰姑娘區域中

●弱櫻桃 全設定共通 1/20.7

●中櫻桃 全設定共通 1/22.9

●強櫻桃 全設定共通 1/23.5