

八通屋

バットマン
蝙蝠俠
(エレクトロ(ELECO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●蝙蝠俠的真實身份是布魯斯·韋恩 (Bruce Wayne)，表面上是一位富有的企業家、花花公子及慈善家。在他幼年的一個晚上，於高譚市 (Gotham City)，他的父親托馬斯·韋恩大夫 (Dr.Thomas Wayne)、太太瑪莎 (Martha) 和兒子布魯斯 (Bruce) 一起看電影《佐羅》。歸家途經一條小巷時一家人遭到匪徒喬·釗爾 (Joe Chill，1989年上映的《蝙蝠俠》電影把匪徒換了後來成為小丑的傑克 (Jack)) 搶劫，韋恩夫婦在布魯斯的面前被槍殺，也使得他立志要鍛鍊自己、為父母報仇。父母去世十年之後，布魯斯開始遊歷世界，先後在歐洲、東方接受教育並進行武術、刑偵、心靈恐懼等各種技術訓練，為將來的行動做準備。蝙蝠俠平時個性較孤僻，但卻很有正義感，且對正義聯盟的成員們都保持著良好關係，雖然有時會和超人起爭執。

●選擇式遊戲數上乘「上乘セレクト(上乘選擇)」搭載。

●ART特化機

【機械割】

設定1 : 97.6%

設定2 : 99.1%

設定3 : 101.3%

設定4 : 106.0%

設定5 : 110.8%

設定6 : 115.7%

【ART概要】

- 1 G中獎約2.3枚的增加
- 1 回合50次遊戲 + α
- 遊戲數上乘類型
- 主要是從2個機會區域「ブラックゲートチャレンジ(黑門挑戰)」(期待度超過50%) & 「スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)」(期待度超過90%) 至ART突入
- 「ブラックゲートチャレンジ(黑門挑戰)」(15遊戲繼續) 是蝙蝠俠標誌
連線為ART確定

- 「スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)」 (15遊戲繼續) 是包含槓龜全小役為剩餘1000m的距離進行減算，瞄準ART突入。
- 最強的機會區域「ジョーカーチャンス(小丑機會)」移行時是ART當選 (期待度超過20%) or 「スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)」確定
- ART中是從「上乘セレクト(上乘選擇)」有自力上乘和BONUS當選的可能性 (通常時的BONUS當選是ART確定)
- BONUS是30次遊戲繼續的擬似BONUS，「上乘セレクト(上乘選擇)」和「クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)」累積的機會
- 「クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)」是10次遊戲+ α 繼續，每次遊戲全小役為「上乘セレクト(上乘選擇)」累積抽選
- 凍結演出「斷罪之刻」是通常時與ART中都有可能發生
- 「斷罪之刻」是按下按鈕成功為100次遊戲上乘的 0 G 連循環 (300次遊戲保證)

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

▼BIG BONUS

- 紅7連線 1回合30G繼續的疑似BONUS。
- 紅7雙連線時是上乘セレクト(上乘選擇)累積當選率提高。

【天井】

ART間999G為天井到達，經由前兆至ART確定的毅力機會區域突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部機會區域突入期待度不同的低確與高確存在。

舞台別高確期待度

根據滯在舞台，高確和前兆期待度有變化。

摩天樓本前兆突入的話，是機會區域orART濃厚。

低高譚市=港<貓女<蝙蝠洞<摩天樓高



@MINI SLOT演出

通常時的REPLAY每3回成立，轉輪右的MINI SLOT轉動，進行機會區域突入抽選。

不是連續而是累計3回，所以發生頻率高，當選時是機會區域即突入。

MINI SLOT演出是[通常<帶電<爆發]依順序期待度提高。

@機會區域突入契機

通常時的特定小役成立時，機會區域突入抽選發生。

低西瓜=弱櫻桃<強鈴鐺<強櫻桃<機會目<強機會目高

◎演出期待度

ペイン(班恩)事件演出は煙和紅色背景紅色は機會。

トゥーフフェイス(雙面人)事件演出は衝擊波和紅色交差線紅色は機會。

ポイズン・アイビー(毒藤女)事件演出は紅月和光之粒子出現為機會。



漫畫預告演出

期待度：1.0



小丑方塊演出

期待度：1.0



倒述演出

期待度：1.5



預言螢幕演出

期待度：2.0



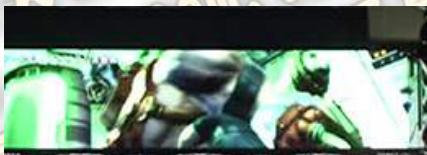
貓女輪盤演出

期待度：2.0



看版演出

期待度：3.0



事件預告演出

期待度：3.0



小丑切入演出

期待度：4.0



瞄準的寶石演出

期待度：1.0



魅惑之寶爭奪戰演出

期待度：2.0



闇夜之追跡演出

期待度：3.0



事件演出

ペイン(班恩)

期待度：2.0



トゥーフフェイス(雙面人)

期待度：3.0



ポイズン・アイビー(毒藤女)

期待度：4.0

【機會區域的構成】

@機會區域

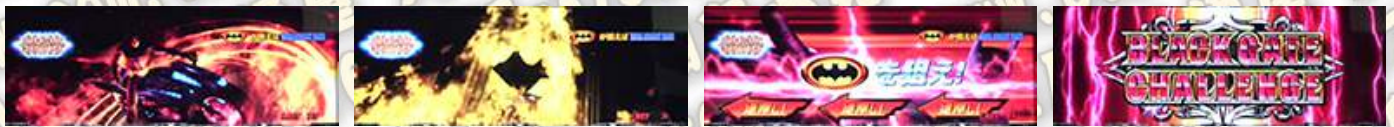
機會區域全部共3種類，各自ART突入期待度不同。

ジョーカーチャンス(小丑機會)槓龜也有スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)突入。

90%以上[ジョーカーチャンス(小丑機會)]

90%以上[スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)]

50%以上[ブラックゲートチャレンジ(黑門挑戰)]



黑門挑戰

@ブラックゲートチャレンジ(黑門挑戰)解説

15G+α 之間に蝙蝠俠連線為ART突入的機會區域。

30G繼續的話，是ART確定。突入時的ART期待度は50%以上。

突入條件：通常時的規定遊戲數消化時 / 從MINI SLOT抽選當選時 / 通常時，成立的特定小役的部分。

終了條件：15G消化後的繼續抽選轉落

@瞄準切入

- ・「逆押瞄準蝙蝠俠圖案！」發生為機會。
- ・連線的話，ART確定，沒有連線時，轉論逆轉+快門啟動為逆轉的機會。
- ・切入的顏色是[藍<紅<虹]依順序期待度提高。

@重要演出

- ・CHANCE帶演出是高確的機會。

低火柱演出 < ティザー演出高

@スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)解説

15G+ α 之間，儀表為0的話，是ART突入的機會區域。

宜表示區域中的全役為減算抽選發生。突入時的ART期待度は90%以上。

突入條件：ブラックゲートチャレンジ(黑門挑戰)當選時的部分
ジョーカーチャンス(小丑機會)發展時的部分。

終了條件：15G消化後の繼續抽選轉落



超級黑門挑戰

@儀表減算

・根據成立役，儀表的減算數不同。

楯龜...20m落下

REPLAY...50m落下

(強)鈴鐺...100m落下

特定役...300m落下

紅背景

小役連線背景為紅色的話，落下速度提高。

紅背景中是HOLD狀態為機會，遊戲數減算停止。

@ジョーカーチャンス(小丑機會)解説

突入時的ART期待度は20%，雖然不高，但失敗後至スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)突入。

從ジョーカーチャンス(小丑機會)完成ART突入的話，能獲得高確ART+上乘セレクト(上乘選擇)的恩惠。

※ART未突入時是在スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)(CZ)突入。



小丑機會

【BONUS的構成】

@BIG BONUS

1回合30G繼續的疑似BONUS。1G約2.3枚增加。

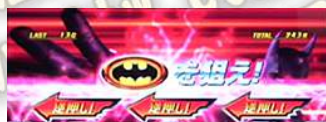
BIG中是根據成立小役，上乘セレクト(上乘選擇)與クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)(上乘)的累積抽選發生。

紅7的雙連線比單連線上乘セレクト(上乘選擇)的累積期待度高。

BIG中的蝙蝠俠圖案連線是上乘セレクト(上乘選擇)累積確定。

▼突入契機

- ART中，成立的特定小役的部分。
- 從通常時的直擊當選也存在。



BIG BONUS

【ART的構成】

@ダークナイトラッシュ(黑暗騎士RUSH)(ART)解説

1回合50G+ α (α = 上乘遊戲數)繼續的ART。

ART中是從BIG BONUS、上乘セレクト(上乘選擇)、直乘、クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)(上乘)、斷罪之刻(上乘)，ART遊戲數的上乘發生。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

ブラックゲートチャレンジ(黑門挑戰)中的抽選

スーパーブラックゲートチャレンジ(超級黑門挑戰)中的抽選

ジョーカーチャンス(小丑機會)中的抽選

終了條件：獲得遊戲數消化



ダークナイトラッシュ(黑暗騎士 RUSH)(ART)

@舞台

- 根據ART中的滯在舞台，上乘セレクト(上乘選擇)獲得期待度不同。
- 在內部有低確和高確存在，越高舞台，高確率期待度越高。
- 內部狀態是特定役成立時等為昇格抽選發生。

低通常通路舞台<豪華通路舞台<闘技場舞台<逆境舞台高

@BIG BONUS當選期待度

- ART中的特定小役成立時，BIG BONUS的獲得抽選發生。

低弱櫻桃<西瓜<強櫻桃<機會目<強機會目<確定鈴鐺<クレイジー(瘋狂)BAR高

@上乘セレクト(上乘選擇)當選期待度

- ART中的特定小役成立時，上乘セレクト(上乘選擇)的獲得抽選發生。

低MB<鈴鐺<弱櫻桃<強鈴鐺<西瓜<機會目<強櫻桃<確定鈴鐺<強機會目高



上乘セレクト(上乘選擇)

@上乘セレクト(上乘選擇)

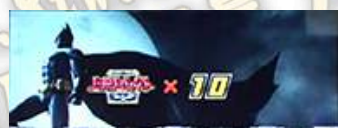
- 按下停止按鈕，指針跑動，BET按鈕決定寶箱的ガチ抽選之上乘演出。
- 箱子內必定有一個以上的3位數遊戲數在裡面。
- ✖箱子全部有7種類(15・9・5・4・3・2・1個)
- 上乘遊戲數是10G、20G、30G、50G、100G、200G、300G計7種類。
- 特定役成立是槓龜的寶箱壞掉，1MORE確定等特典發生。
- 紅寶箱是最低50G以上上乘。
- 快門作動為階段提高與偷看寶箱機能發動的機會。
- 上乘セレクト(上乘選擇)，因有循環性存在，有連續發生的可能性。

▼突入契機

- ダークナイトラッシュ(黑暗騎士RUSH)・BIG BONUS中的上乘セレクト(上乘選擇)抽選當選時。

@クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)(上乘)

- 10G+ α 之間，全役為上乘セレクト(上乘選擇)的累積抽選發生的上乘特化區域。
- 從BIG中的抽選和BAR連線突入，10G消化後是押順中獎為戰鬥繼續。
- 蝙蝠俠攻擊小丑的話，是累積的機會。
- REPLAY是累積期待度25%，鈴鐺是50%，特定役是累積濃厚。
- 區域中的BONUS當選和BAR連線是クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)自體的遊戲數上乘。



クレイジージョーカーバトル(瘋狂小丑戰鬥)(上乘)

@斷罪之刻(上乘)

- 蝙蝠俠快門後，轉輪逆回轉突入的0G連究極上乘戰鬥。
- 按鈕PUSH成功為每回100G以上的上乘發生。
- 最低300G以上，上乘無上限。



斷罪之刻(上乘)

@演出期待度

- 發生演出為期待度變化。



闘技場監視器
期待度：1.0



演出監視室演出
期待度：2.0



ジョーカー(小丑)監視器演出
期待度：2.0



囚人大撃破演出
期待度：3.0



豪炎演出
期待度：4.0



班恩

期待度：3.0



雙面人

期待度：3.5



毒藤女

期待度：4.0



女丑-哈莉昆恩

期待度：4.5

戰鬥演出

【轉輪排列】

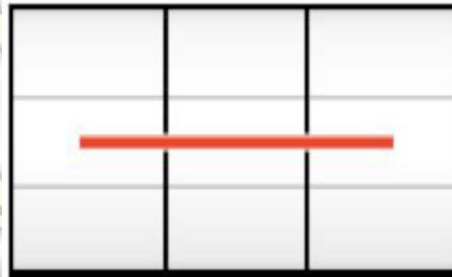
【役構成】



		BIG BONUS	
		CRAZY BAR(瘋狂BAR)	
		BAT SYMBOL REPLAY 蝙蝠俠標誌REPLAY	
	4枚		1枚
	1 or 9 or 13 or 14枚		REPLAY

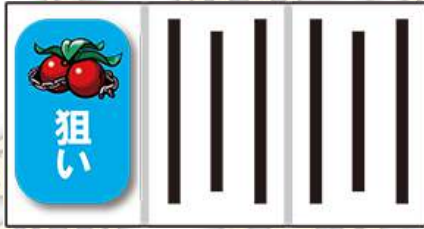
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段瞄準 8 號
櫻桃。



<停止模式 1>

左轉輪櫻桃出現時，中轉輪
適當打擊，右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 停止時，
中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜出現時，中、右
轉輪瞄準西瓜。

@ @BONUS中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導
航使轉輪停止。無導航時
實踐通常時打擊方法。



切入發生時，跟從押順
瞄準指定圖案。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



MB



西瓜



強鈴鐺



弱機會項目1



弱機會項目2



強機會項目



確定鈴鐺



瘋狂 BAR