

八通屋

マジックモンスター3 ぶっちぎり!

魔界グランプリ

魔術怪物 3 樂勝!魔界大賞

オリンピア (OLYMPIA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●平和公司原創之怪物系列最新作

【機械割】

設定1：96.6%

設定2：97.9%

設定3：100.3%

設定4：104.2%

設定5：108.5%

設定6：113.4%

【AT概要】

●累積方式＋繼續率方式

●1回合：20G＋繼續競賽8G

●AT中的純增：1G中獎約2.6枚

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

【天井】

AT後666G消化為天井到達，AT確定的「AREA666」突入確定。

天井到達時的恩惠是「繼續率75%以上的AT」確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況

【通常時的構成】

@通常舞台

通常舞台有酒館舞台和車庫舞台



@通常演出

舞台改變背景為紅色是機會。

狼人遠吠演出為巨大滿月和虎柄是機會

快門的顏色是[銀<紅<紫<金]依序提高期待度。

快門連續演出4連為大當確定。



@機會區域 & AT獲得契機

通常時的特定小役成立時，ドラキュ(德古拉)LIVE(自力)，AREA666(高確)，AT直當抽選發生。

低 機會項目<弱櫻桃<強櫻桃<幽靈役(中段以外幽靈連線or化け返し(幽靈歸返)發生) 高

@化け返し(幽靈歸返)

轉輪停止後，轉輪影像和「バブバブー(把哺)」的聲音和幽靈同時出現的話，與幽靈連線同等的抽選發生。

化け返し(幽靈歸返)是鈴鐺連線和REPLAY連線，槓龜時等也有發生的可能性。

@對決系繼續演出

根據對戰對手和對決種類有期待度變化。敗北後有逆轉勝利的可能性。

@速度戰鬥

速度對決勝利的話，AT確定。

ブラッド導彈發射，競賽 QUEEN和王女



切入發生為機會。

低ウルフマン<中マージョリー<高フランケン/ミラー/死神

@パワーバトル(強力戰鬥)

相撲對決勝利的話，AT確定。

PUSH時，ブラッド之尻切入為機會。

低フランケン<中ウルフマン<高マージョリー/ミラー/死神



@テクニクバトル(技術戰鬥)

曲棍球對決勝利的話，AT確定。

競賽 QUEEN和王女的切入發生為機會。

低マージョリー<中フランケン<高ウルフマン/ミラー/死神



@ドラキュ(德古拉)LIVE突入演出

恐怖死神チェイス 房間之門為紅或虎柄，幽靈發現鑰匙為機會。

世紀之棺逃脫秀是戰美歌播放的必殺技出現為機會。



【機會區域的構成】

@ドラキュ(德古拉)LIVE(自力)解説

10次遊戲之間，轉輪逆回轉的話是AT獲得の自力解除區域。

區域中是REPLAYor鈴鐺成立時，AT獲得抽選發生，切入發生為機會。

突入時的AT獲得期待度は約50%。

突入條件

- 通常時的特定小役成立時抽選

終了條件

- 10次遊戲消化



@伝説の！ドラキュ(徳古拉)LIVE

- ・ 標題有出現「伝説の！」為AT確定+繼續率75%。

@AREA666(高確)解説

AREA666是10G以上繼續，這之間化け返し(幽靈歸返)出現率大幅提高的AT自力機會區域。



化け返し(幽靈歸返)出現率到1/5.7為止提高的機會區域。

化け返し(幽靈歸返)紅光為機會。突入時的AT獲得期待度は約50%。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

終了條件：10次遊戲消化後的特定條件

@伝説の！AREA666

- ・ 標題有「伝説の！」出現的話，AT確定+繼續率75%。
- ・ 禁断の!AREA666為AT當選+高循環率濃厚。

【AT的構成】

@GP RUSH(AT)解説

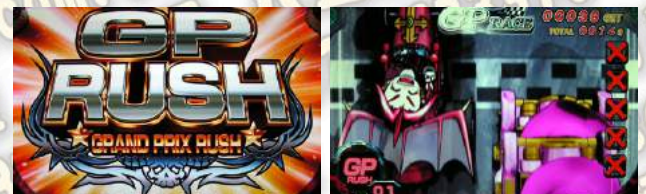
1回合20G+8G，繼續抽選轉落後的累積消化為止繼續的AT。

最初的20G是各式各樣演出為暗示競賽 勝利期待度，後半的8G是GP RACE發展，ブラット勝利的話，AT繼續確定。

繼續率是25%~95%為累積回合管理。

突入條件

- ・ 通常時的特定小役成立時抽選
- ・ ドラキュ(徳古拉)LIVE中的抽選
- ・ AREA666中的抽選



終了條件

- ・繼續抽選轉落後的累積消化

上乘契機

- ・機會項目、櫻桃、幽靈連線、化け返し(幽靈歸返)發生時是RED ZONE(上乘)突入和AT累積的獲得抽選發生。
- ・從切入發生的7連線是AT累積獲得，FOX連線是F.O.X(上乘特化區域)突入。

▼舞台別AT繼續期待度(AT中)

- ・根據滯留舞台，競賽勝利期待度有變化。
- ・天空舞台是勝利+高繼續率濃厚。

低 通常舞台<下午舞台<天空舞台 高



@ドラキュ(德古拉)ラソウル

- ・液晶右下のドラキュ(德古拉)ラソウルの色暗示競賽期待度。
- ・顏色是[白<青<黃<紅<彩虹]依順序提高順期待度。



@GP RACE

- ・AT後半的8G發生的繼續戰鬥。
- ・根據競賽的對戰對手，勝利期待度有變化。
- ・死神是RED ZONE(上乘)突入的機會。

低 ウルフマン<フランケン<マージョリー<ミラー<死神 高



【上乘特化區域的構成】

@RED ZONE(上乘)

- 突入時為AT累積1個獲得，5G間，化け返し(幽靈歸返)越出現繼續率越提高的上乘區域。
- 至RED ZONE是從AT中的機會役成立時抽選、死神的競賽、魔術目出現突入。
- 區域中的化け返し(幽靈歸返)出現率是約1/3。
- 幽靈的顏色是[青<黃<綠<紅<彩虹]依順序提高期待度。
- 最後是按下按鈕決定繼續率。



@F.O.X(上乘)

- 7連線為AT累積獲得的上乘區域。
- 至F.O.X是通常時orAT中的FOX連線突入。
- 最低有5個的累積保証，7連線槓龜為止繼續，平均累積獲得數是8個。



@演出

- AT突入時的GP RUSHLOGO為紅色和金色是勝利+高繼續率濃厚，金色+MAX的文字是繼續率95%確定。
- AT中，結局發生的話，累積保有確定。
- AT中的BGM，歌or特殊BGM是繼續確定。
- AT中的前半20次遊戲為機會轉輪テンションMAX出現的話，RED ZONE(上乘)突入，後半8G出現的話，累積確定。

【轉輪排列】

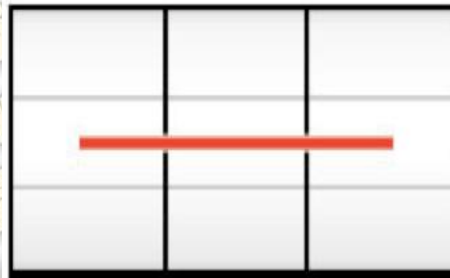
【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		FESTIVAL OF XTASY (SPECIAL REPLAY)	
		SPECIAL REPLAY	
<p>3枚 (上段・右下がり)</p>		<p>1 or 2 枚</p>	
<p>REPLAY or 4 or 8 枚</p>		<p>REPLAY</p>	

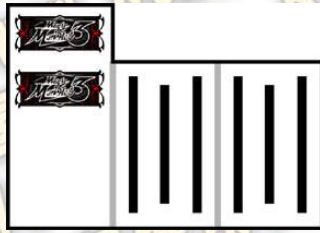
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段 or 中段
瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右
轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止的話，中
轉輪適當打擊，右轉
輪中段瞄準 F.O.X 圖案
or BAR or 紅 7



<停止模式 3>

BAR 在左轉輪下段
停止的話，中、右
轉輪適當打擊



<停止模式 4>

幽靈在左轉輪上段
停止，中、右轉輪
適當打擊

@AT中的打擊方法



押順導航發生時，
跟從導航使轉輪停
止



切入發生時，逆押
瞄準顯示的圖案



其他演出發生
時，實踐通常時小
役瞄準

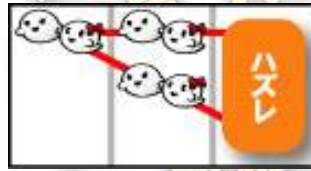
@機會役



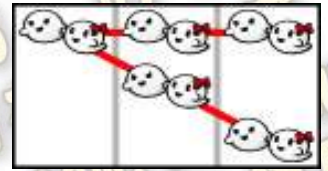
弱櫻桃



強櫻桃



機會項目



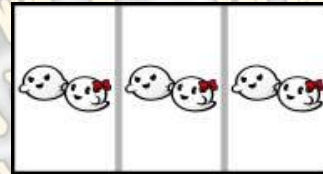
幽靈役



魔術項目



魔術項目



魔術項目

@機會區域&AT抽選符號



機會項目

弱櫻桃

強櫻桃

幽靈連線

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/128.9

設定2 : 1/123.4

設定3 : 1/117.1

設定4 : 1/108.5

設定5 : 1/101.2

設定6 : 1/93.1

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY

全設定共通 1/3.04

●鈴鐺REPLAY

全設定共通 1/14.99

●押順8枚鈴鐺

全設定共通 1/1.95 ※滑落時的1/8為1枚役入賞

●押順4枚鈴鐺

全設定共通 1/19.69 ※滑落時的1/4為1枚役入賞

▼鈴鐺滑落1枚役合成確率

全設定共通 1/13.02

- 弱櫻桃(1枚) 全設定共通 1/77.10
- 強櫻桃(1枚) 全設定共通 1/167.18
- 中段櫻桃(魔術目) 全設定共通 1/6553.60
- 機會項目 全設定共通 1/77.10
- オバケ役 全設定共通 1/121.36
- F.O.XI連線 全設定共通 1/16384.00

@AT中

●GP RUSH中

▼紅7連線出現率

設定1	1/395.06	設定2	1/395.06	設定3	1/375.20
設定4	1/333.53	設定5	1/300.93	設定6	1/291.31

▼假切入發生率

全設定共通 1/245.87

▼F.O.XI連線

全設定共通 1/16384.00

●[F.O.X] 中

▼紅7連線

全設定共通 1/4.29

▼假紅7

全設定共通 1/10.40

▼F.O.XI連線

全設定共通 1/16384.00