

八通屋

サムライスピリッツ〜劍豪八番勝負  
侍魂〜劍豪八番勝負  
SNKプレイモア (SNK playmore)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



## ●劍戟對戰格鬥遊戲「侍魂」的聯名機第二彈。

SNK公司於1993年推出的一款武器對戰格鬥遊戲，也是SNK公司的招牌遊戲之一。該遊戲系列的故事發生於18世紀的日本(最初4代時間跨度為1788年到1789年)，「侍」就是武士的一種，狹義上的武士就是侍。當然遊戲角色的範圍並不局限於此，一些非日本人角色（包括從1788年時並不存在的地方來的角色）和幻想中的怪物也參列其中。每個角色的情節皆不相同，但是他們都圍繞一組核心的人物和日本的數個地區。

## ●雙液晶搭載。上方液晶與下方面板液晶搭載。

### 【機械割】

設定1：96.9%

設定2：98.6%

設定3：99.9%

設定4：104.0%

設定5：108.3%

設定6：113.6%

### 【AT(疑似BONUS)概要】

#### ●1次遊戲中獎約2.8枚的增加

●繼續率方式+枚數上乘方式，疑似BONUS終了後的「劍豪八番勝負」勝利的話，再次疑似BONUS當選。

●疑似BONUS中，特定小役成立的話，枚數上乘確定。

●疑似BONUS中，紅7連線成立的話，1G連確定。

### 【BONUS的純增枚數】

純粹的BONUS不存在，搭載3種類的疑似BONUS。

●天下無雙BONUS：初期枚數200枚確定（上乘平均獲得400枚）

●劍豪BONUS：初期枚數100枚確定（上乘平均獲得200枚）

●REGBONUS：鈴鐺導航8回（約40枚獲得）



## 【天井】

BONUS間，999次遊戲消化為天井到達，經由前兆至練氣模式突入。

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

### ●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時是有內部BONUS機會區域突入期待度不同的低確和高確存在。

### @舞台別高確期待度

根據滯留舞台，高確期待度不同。怒之道舞台是練氣模式的前兆機會。

低[白天舞台]< [下午舞台]< [華諷院舞台] 高



白天舞台



下午舞台



華諷院舞台



怒之道舞台



### @BONUS機會區域

BONUS突入契機的機會區域有4個：劍豪八番勝負、天霸神滅之刻、練氣模式、尋常機會。

練氣模式突入是最大480G+前兆的周期階段存在。

周期階段是練氣模式以外的劍豪八番勝負和最終決戰重置。



## @最終決戰

從通常時的特定小役成立時抽選、遊戲數消化的周期抽選、BONUS終了後等突入的BONUS機會區域突入演出。

通常時的液晶下方斬紅郎喧鬧發生為血戰高確率狀態濃厚。

平手為劍豪八番勝負突入，勝利為天霸神滅之刻突入，初戰為平手以上確定。

## @季節背景

通常時，下方液晶的背景是春→夏→秋→冬依順序變化。

## @BONUS機會區域突入契機

通常時的特定小役成立時，進行至劍豪八番勝負、練氣模式、尋常機會的突入抽選。中段櫻桃是天霸神滅之刻直擊，西瓜聽牌槓龜的強機會項目是最終決戰直擊。

低弱櫻桃=弱西瓜<強櫻桃=強西瓜=機會項目<超櫻桃=超鈴鐺高

## 【機會區域的構成】

### @尋常機會解說

通常時的特定小役成立時，尋常燈亮燈的話(筐體上方)發生的BONUS機會演出。轉輪自動回轉，圖案連線至BONUS突入。

※尋常燈未亮燈也可能發生。

按下MAXBET時，圖案連線的話，劍豪BONUSor天下無雙BONUS確定。

金BAR聽牌為天下無雙BONUS濃厚。突入時BONUS期待度是40%以上。

尋常機會成功為劍豪BONUS以上確定。

突入條件 · 通常時的特定小役成立時抽選

終了條件 · 演出失敗





## @練氣模式解說

15次遊戲以內，白7連線的話，劍豪BONUSor天下無雙BONUS突入的機會區域。突入時的BONUS期待度は40%以上。

練氣模式中的BONUS當選時は劍豪BONUS以上確定。

### 突入條件

- 通常時的特定小役成立時抽選
- 遊戲數消化

### 終了條件

- 規定遊戲數消化

### 前兆演出

• 通常時的液晶左上の櫻花役物[三分<八分<滿開]依順序提高前兆期待度。

### 昇格抽選

- 區域中是特定小役成立時，舞台の昇格抽選發生。
- 液晶周圍の特效[白<紅<彩虹]依順序變化，越變化白7連線期待度越高。

### 機會演出

- 附有文字の切入發生為機會。
- 切入時，酒瓶升級同時發生為機會。
- 刀役物出現為刺激！

## @最終血戰

• 最終血戰是天霸神滅之刻突入機會。  
勝利為天霸神滅之刻突入(終了後最終血戰再突入)，  
平手為劍豪八番勝負突入，敗北為終了。

※最終血戰初戰是平手以上確定。

• 至最終血戰是，通常時成立的直撃役・部分特定小役・通常時的規定遊戲數消化時突入。敗北為止繼續。





## @天霸神滅之刻解說

天霸神滅之刻是10G間繼續，超高確率BONUS累積區域。全役為劍豪BONUS以上的累積抽選發生的區域。獲得的BONUS是全部1G連放出。

### 突入條件

- 最終決戰的勝利
- 練氣模式中的抽選
- 通常時的中段櫻桃



### 終了條件

- 10次遊戲消化

## @劍豪八番勝負解說

出現的敵劍豪勝利的話，BONUS確定，BONUS後至劍豪八番勝負再突入。消化中的特定小役成立時也有勝利抽選發生。

### 突入條件

- 通常時的特定小役成立時抽選
- BONUS終了後



### 終了條件

- REPLAY入賞

## 敵劍豪

- 根據出現的敵劍豪，勝利期待度和BONUS分配率不同。
- シャルロット出現時為勝利確定，期待度低的牙神幻十郎也有勝率30%以上。
- 天草四郎時真是其他7人的劍豪全部擊破時出現，勝率是80%以上，至敗北為止的戰鬥循環。

★1[牙神幻十郎]

★2[橘右京]



牙神幻十郎



橘右京



服部半藏



★3[服部半蔵]

★4[柳生十兵衛]

★5[千両狂死郎]

★6[王虎]

確定[シャルロット]

特殊[天草四郎時貞]



柳生十兵衛



千両狂死郎



王虎



シャルロット



天草四郎時貞



### 戰鬥流程

- 玩家角色為ナコルル是勝利確定。
- 開始時的對白為紅文字是機會。
- 攻擊決定時先制的話，此時為勝利，到右轉輪為止動作的話，先制濃厚。
- 激戰勝利的話，轉輪的逆回轉發生為勝利濃厚。
- 敵人的技能附有文字的強攻擊是危機。
- 回避敵人攻擊的話為勝利，如果被打倒，重新站起來為勝利。

### 機會演出

- 消化中，第3按鈕時凍結發生的話，勝利濃厚。
- 夥伴的技能越強，劍豪BONUS以上的可能性越高。
- 勝負中出現的文字是[好機<勝機<決まりだ!!]依序提高期待度。





## 【BONUS的構成】

BONUS是全部為疑似BONUS。

獲得枚數期待度的不同3種類的差枚數管理型疑似BONUS搭載。

**天下無雙BONUS** [金BAR連線] 約400枚

初期枚數200枚+ $\alpha$  ( $\alpha$  = 上乘枚數分)

期待獲得枚數是400枚(修羅區域開始)

**劍豪BONUS** [紅7連線] [白7連線]約200枚

初期枚數100枚+ $\alpha$  ( $\alpha$  = 上乘枚數分)

**REG** [黑BAR連線]約40枚

鈴鐺8回入賞終了。

### @天下無雙BONUS

初期枚數200枚，期待枚數400枚的差枚數管理  
BONUS+修羅區域突入。

BONUS中的特定小役成立為10~500枚上乘。

BONUS中的7連線是BONUS後1G連發生，修羅區域中為1G連×2確定。

REPLAY連續為至突入機會之修羅區域突入的話，上乘期待度倍增。



**天下無雙 BONUS**

### @劍豪BONUS

初期枚數100枚，期待枚數200枚的差枚數管理  
BONUS，可以從3種類的告知方法選擇。

BONUS中的特定小役成立為10~500枚上乘。

BONUS中的7連線是BONUS後1G連發生，修羅區域中為1G連×2確定。

REPLAY連續為至突入機會之修羅區域突入的話，上乘期待度倍增。



**劍豪 BONUS**



### ▼霸王丸(機會告知)

上乘符號出現為上乘，對決演出勝利為上乘  
侍魂燈是[白<黃<綠<紅]依序提高期待度



霸王丸(機會告知)

### ▼ナコルル(育成型後告知)

發現精靈為上乘確定。  
根據儲存的精靈數量和顏色暗示上乘枚數  
也可能有精靈分裂・色變化。  
BONUS最終遊戲為所有上乘枚數告知。



ナコルル(育成型後告知)

### ▼牙神幻十郎(搖桿即告知)

花札升級發生為上乘，手札越強上乘期待度  
越高。  
月見酒(10枚以上)<花見酒(20枚以上)<猪  
鹿蝶(30枚以上)<三光(50枚以上)<雨四光(70枚以上)<四光(100枚以  
上)<五光(150枚以上)



牙神幻十郎(搖桿即告知)

### @ REG

鈴鐺8回成立為止繼續，期待枚數40枚的鈴鐺導航  
管理BONUS。

BONUS中的全役為BONUS後之劍豪八番勝負的勝利  
期待度上昇抽選發生。

BONUS中的白7連線為至劍豪BONUSor天下無雙BONUS的昇格抽選發  
生。

鈴鐺8回目的連打演出成功的話，劍豪八番勝負的勝利期待度上昇。



REG

### @ 修羅區域

至修羅區域是，劍豪BONUS・天下無雙BONUS中的REPLAY連續成立時進  
行抽選。(天下無雙BONUS是修羅區域開始)



修羅區域是，上乘倍增區域。

修羅區域中的上乘當選時是，上乘枚數倍增。

修羅區域中的7連線出現時是，1G連累積×2獲得。

【轉輪排列】

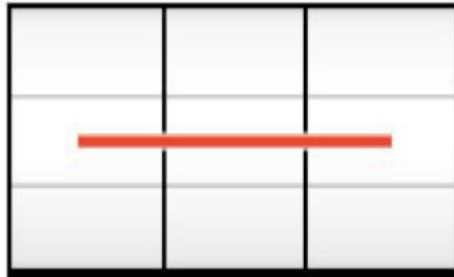
【役構成】



		天下無双BONUS
		劍豪BONUS
		REG BONUS
	3枚	上段1枚 中段8枚
- -	REPLAY	REPLAY

【有效線】

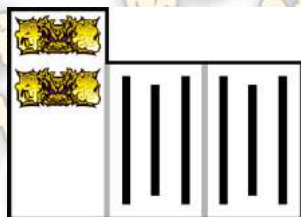
只有中線有效的1線機





## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上  
or 上段瞄準金 BAR



#### <停止模式 1>

中段櫻桃停止時，  
中、右轉輪適當打擊



#### <停止模式 2>

角櫻桃停止的話，中  
轉輪適當打擊，右轉  
輪瞄準黑 BAR



#### <停止模式 3>

金 BAR 在左轉輪下段  
停止的話，中、右轉  
輪適當打擊



#### <停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停  
止，中轉輪瞄準西  
瓜、右轉輪瞄準黑 BAR



#### <停止模式 5>

西瓜在左轉輪中段停  
止，中轉輪瞄準西  
瓜、右轉輪瞄準黑 BAR

### @BONUS中的打擊方法



押順導航發生時，  
跟從導航使轉輪停  
止



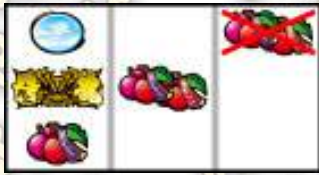
切入發生時，逆押  
瞄準顯示的圖案



其他演出發生  
時，實踐通常時小  
役瞄準



@機會役



弱櫻桃



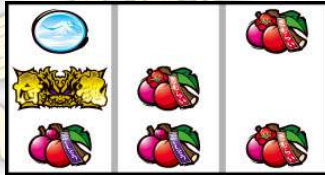
弱櫻桃



強櫻桃



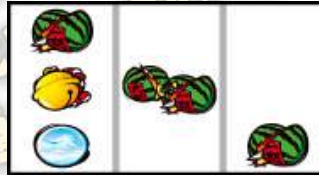
強櫻桃



超櫻桃



超櫻桃



弱西瓜



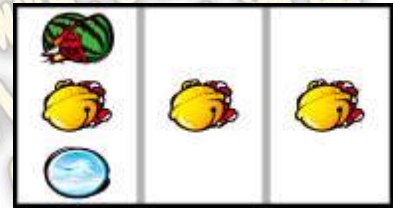
強西瓜



強西瓜



機會項目



超鈴鐺



機會鈴鐺(只有 BONUS 中)



直擊役(中段櫻桃)



直擊役(強機會項目)

**【BONUS出現率】**

● 疑似BONUS初當

設定1 : 1/249.9

設定2 : 1/240.2

設定3 : 1/228.1

設定4 : 1/216.1

設定5 : 1/201.3

設定6 : 1/185.0