

八通屋

回胴黙示録カイジ3

回胴黙示録 3
(ロデオ RODEO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●柏青斯洛上定番的「回胴默示錄」的續作

福本伸行在週刊Young Magazine上連載的著名漫畫作品。

『伊藤開司』輸家中的輸家終極的生死考驗賭局即將展開.....

負債累累、老是在換工作...一個沒有特殊才華與真正人生目標的「輸家」

他甚至發現自己在為友人作保貸款後，欠下一大筆債。

有一天，讓他的命運就此扭轉的事情發生了...

●AT特化機

●AT抽選是以規定遊戲數消化和自力為機會區域為主

●只有AT為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1：97.1%

設定2：98.7%

設定3：100.6%

設定4：103.0%

設定5：107.3%

設定6：112.4%

【AT概要】

●繼續率方式+遊戲數上乘

●1回合：30G~300G

●AT中的純增：1G中獎約2.6枚

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

・默示錄模式(AT)

藍7連線・紅7連線

・BAR連線(7連線為AT突入時是期待高繼續率)

【天井】

- 通常時(通常A模式滯留時)最大900G消化為AT當選。(經由AT當選後最大40G的前兆突入)
- 根據滯留的內部狀態，到AT當選為止的規定遊戲數分配有不同。
- 模式別最大規定遊戲數(天井)
 - 通常A模式：900G
 - 通常B模式：850G前後
 - 通常C模式：250G前後
 - 天國模式：100G
- ※ 任何一個模式都是規定遊戲數消化為AT當選、經最大40G的前兆突入AT。

【懲罰】

● 通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

● AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

通常時是在內部的天井為止的規定遊戲數多數個不同階段的模式存在。

階段模式別為影響特定小役出現率影響的低確、高確、超高確的3種類存在。

低確時的特定小役出現率是約1/30、高確中是1/15、超高確中是1/6。

舞台別高確期待度

通常時は街和房間の2個舞台存在。

傍晚背景移行的話為高確的機會。



ざわざわTIME(ZAWA ZAWA TIME)は天井遊戯數前兆の期待度提高、特定役RUSH
是小役の出現率大幅提高的機會區域。



<<特定役RUSH(高確)突入契機>>

在通常時的特定小役成立時，特定役RUSH(高確)突入抽選發生。

【機會區域的構成】

ざわざわTIME(ZAWA ZAWA TIME)

天井規定遊戯數の前兆為突入的區域。

連續演出勝利的話為默示錄模式(AT)突入。

SUPERざわざわTIME(ZAWA ZAWA TIME)為AT突入濃厚。

突入條件

- ・通常時的ざわざわ ZAWA ZAWA)頻發

連續演出

- ・根據發生的演出，勝利期待度有變化。

- 有從通常舞台直接發展的可能性。

高[鉄骨を渡り切れ]

↑[サイコロゲーム対決]

低[ロデオマシン対決]



<<特定役RUSH(高確)>>

特定役RUSH突入是10Gor20G繼續的特定役高確率區域

通常時的特定役RUSH突入為特定役出現率約1/2.6。從獲得的特定役進行AT抽選、從ストーリーバトル（故事戰鬥）告知結果。

AT中的RUSH突入是10次遊戲之間的每次遊戲必定特定役連線。

期待度：弱櫻桃 < 弱西瓜 < 機會項目 < 強西瓜 < 強櫻桃 < 刺激項目

突入條件

- 特定小役成立時抽選



終了條件

- 規定10次遊戲消化



ストーリーバトル（故事戰鬥）

- ストーリーバトル（故事戰鬥）是在特定役RUSHor規定遊戲數消化時突入、戰鬥成功為默示錄模式(AT)突入。
- ストーリーバトル（故事戰鬥）中是策略(最高3階段)越獲得，越能期待AT當選。根據戰鬥的種類，AT期待度不同。

▼戰鬥別AT期待度

[渴望の血編] < [絶望の城編] < [欲望の沼編]



演出

- WILD和HOLD出現的話為強特定小役的機會。

【AT的構成(默示錄模式)】

1回合30~300次遊戲+上乘遊戲數為繼續抽選轉落為止繼續的AT。

AT突入時是上乘演出決定初期遊戲數。

獲得遊戲數消化後是在ストーリーバトル(故事戰鬥)突入、戰鬥勝利為AT繼續。

突入條件

- 通常時的規定遊戲數消化
- 通常時的特定小役成立時抽選
- 機會區域中的特定小役成立時抽選



終了條件

- 獲得遊戲數消化後的繼續抽選轉落

繼續率

- AT的繼續率是50%、60%、70%、80%、89%的5階段。

初期遊戲數上乘演出

- 在AT突入時發生的上乘演出是紅7or藍7連線的話為繼續的機會。
- 標題在觸碰時發生的光芒顏色暗示繼續率。

期待度：「白<藍<黃<綠<紅<紫<彩虹」

ART遊戲數上乘契機

- AT中的特定小役成立時是AT遊戲數的上乘、特定小役RUSH(高確)、希望之船(上乘)的獲得抽選發生。
- AT遊戲數的上乘是1次10~300次遊戲上乘。

上乘演出

- 在特定小役成立時等發生的上乘演出是ギロチン、クルーン、サイコロ、ざわタッチ的4種類。
- 上乘後、倍プッシュ(倍PUSH)演出發生為上乘遊戲數加倍。



ストーリーバトル (故事戰鬥)

- 獲得遊戲數消化為突入的約20次遊戲的繼續戰鬥。
- 根據發生的戰鬥，勝利期待度有變化。

高[欲望の沼編]

↑[絶望の城編]

低[渴望の血編]

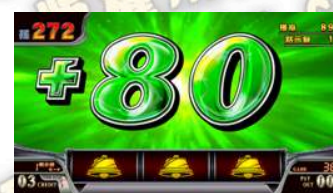
限定ジャンケン(限定猜拳)-希望之船(上乘特化區域)

- 10or20次遊戲之間、與對手的勝負為獲得星星，上乘發生的區域。
- 從AT中的特定小役成立時抽選突入。
- 出現的對手是[バランス野郎<北見<船井]依序期待度提高。
- 壓倒的策略發生為機會。



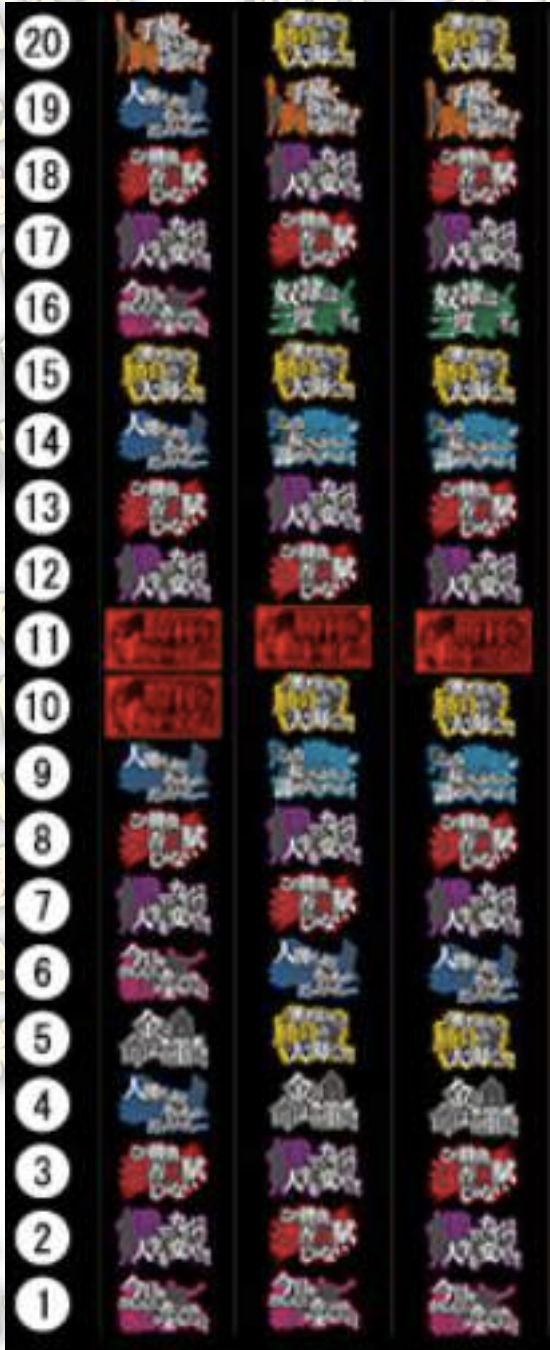
倍プッシュ(倍PUSH)

在遊戲數上乘告知後「倍プッシュだ!」發生的話，上乘遊戲數為2倍。
技能遊戲的(搖桿ON時)繼續抽選若沒有遺漏，之後的上乘遊戲數也為2倍



【轉輪排列】

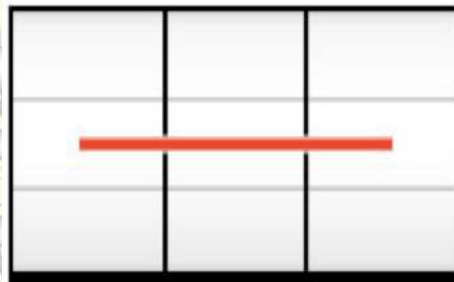
【役構成】



			7枚orREPLAY	
		1枚	スペシャルチャンス目 1枚orREPLAY	
		REPLAY		REPLAY
			REPLAY	

【有効線】

只有中線有效的1線機



【打擊方法】

@通常時&AT中的打擊方法



<最初瞄準圖案>

<停止模式 1>

只要從左轉輪開始停止就 ok 押順導航發生時，跟從導航消化

根據液晶線，辨別櫻桃和西瓜的強、弱。

1線時 櫻桃是3連為強、西瓜是有附隨圖案動畫為強。

5線時 櫻桃是3連為強、西瓜斜線連線為強。

8線時 櫻桃是2線連線為強、西瓜也是2線連線為強。

@特定小役的停止型



特定小役成立是能從液晶螢幕上察知，不管液晶轉輪的線數，第3停止後，圖案巨大化的話，是強符號，除此之外是弱符號。

「ざわ... (zawa)」連線的話是機會。

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/299.1

設定2 : 1/285.7

設定3 : 1/270.3

設定4 : 1/256.0

設定5 : 1/227.0

設定6 : 1/197.1

【小役確率】

@通常時

※根據通常時的狀態、小役確率有變化

◀全狀態共通▶

●REPLAY

全設定共通 : 1/10.3

●機會項目

全設定共通 : 1/199.8

●刺激項目

全設定共通 : 1/65536.0

◀低確中▶

●鈴鐺REPLAY

全設定共通 : 1/4.4

●弱櫻桃

設定1 : 1/99.3

設定2 : 1/99.3

設定3 : 1/99.3

設定4 : 1/96.6

設定5 : 1/96.6

設定6 : 1/96.6

●強櫻桃

設定1 : 1/243.3

設定2 : 1/243.3

設定3 : 1/243.3

設定4 : 1/237.8

設定5 : 1/237.8

設定6 : 1/237.8

●弱西瓜

設定1 : 1/99.3

設定2 : 1/99.3

設定3 : 1/99.3

設定4 : 1/96.6

設定5 : 1/96.6

設定6 : 1/96.6

●強西瓜

設定1 : 1/243.3

設定2 : 1/243.3

設定3 : 1/243.3

設定4 : 1/237.8

設定5 : 1/237.8

設定6 : 1/237.8

◀高確中▶

●鈴鐺REPLAY

全設定共通 : 1/5.2

●弱櫻桃

設定1 : 1/47.4

設定2 : 1/47.4

設定3 : 1/47.4

設定4 : 1/46.8

設定5 : 1/46.8

設定6 : 1/46.8

●強櫻桃

設定1 : 1/102.4

設定2 : 1/102.4

設定3 : 1/102.4

設定4 : 1/101.4

設定5 : 1/101.4

設定6 : 1/101.4

●弱西瓜

設定1 : 1/47.4

設定2 : 1/47.4

設定3 : 1/47.4

設定4 : 1/46.8

設定5 : 1/46.8

設定6 : 1/46.8

●強西瓜

設定1 : 1/102.4

設定2 : 1/102.4

設定3 : 1/102.4

設定4 : 1/101.4

設定5 : 1/101.4

設定6 : 1/101.4

◀超高確中▶

●鈴鐺REPLAY

全設定共通 : 1/10.8

●弱櫻桃

全設定共通 : 1/19.4

●強櫻桃

全設定共通 : 1/35.3

●弱西瓜

全設定共通 : 1/18.8

●強西瓜

全設定共通 : 1/34.9