

八通屋

クイーンズブレイド2 玉座を継ぐ者
女王之刃2 玉座繼承者
(JPS)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 對戰型遊戲「女王之刃」的柏青斯洛第2彈。
- Queen's Blade，四年舉辦一次，沒有規則的競技大會。要賭上自己的性命使用自己擅長的武器或必殺技來比賽。決定國家女王拚死相向的比武大會。遵從建國起的傳統，由最強的女性來支配這個國家。
- アルドラクエスト(ALDRA QUEST)(AT)為出玉增加的類型。
- AT繼續抽選區域「アルドラバトル(ALDRA戰鬥)」搭載。
- 上乘特化區域「エヴィンデルスパーク(EVINDEL SPARK)」搭載。

【機械割】

設定1：96.8%

設定2：98.2%

設定3：98.7%

設定4：101.3%

設定5：104.1%

設定6：108.2%

【ART概要】

- 1次遊戲中獎約2.5枚的增加
- 1回合40or100次遊戲
- 遊戲數上乘&繼續抽選&回合數類型
- 機會區域的期待度是「石像任務」<「角色戰鬥」<「エキドナ(歴戦傭兵-艾基德娜)の特訓」<「ガイノスモード(蓋諾斯模式)」
- 「ガイノスモード(蓋諾斯模式)」是AT突入確定&回合數累積獲得期待大
- 在AT中特定小役成立時，液晶右下的成立役對應的顏色的水晶出現
- 在5次遊戲的倒數中，同種特定小役為成立的上乘大機會
- 從青7連線突入的上乘特化區域「エヴィンデルスパーク(EVINDEL SPARK)」是上乘戰鬥最大4回繼續
- AT遊戲數為0是「アルドラバトル(ALDRA戰鬥)」開始，10遊戲之間戰鬥演出，每次遊戲繼續抽選發生

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

- ・アルドラクエスト(ALDRA QUEST)(AT)：紅7連線
- ・エヴィンデルスパーク(EVINDEL SPARK)(上乘特化區域)：青7連線

【天井】

AT間1088G消化為天井到達，AT當選確定。

天井AT後是天國模式移行率優遇。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@舞台別高確期待度

根據滯留舞台不同，機會區域發展期待度有變化。

高[城下町]

↑[トモエ(武者巫女
巴) 宿舍]

↑[エリナ(近衛隊長
艾莉娜) 宿舍]

低[市場]



市場



トモエ(武者巫女巴) 宿舍



エリナ(近衛隊長艾莉娜) 宿舍]



城下町

【機會區域的構成】

@機會區域解說

突入的機會區域和任務完成為アルドラクエスト(ALDRA QUEST)(AT)突入。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

▼機會區域別AT期待度

高 ガイノスモード(蓋諾斯模式)※AT突入確定+AT回合數累積期待大

↑ エキドナ(歴戦傭兵-艾基德娜)の特訓

↑ 角色戰鬥

低 石像任務



@石像任務

- 如果救出カトレア(武器商-卡特蕾爾)的話，AT確定。
- ラナ(拉納)氣勢強、裂紋大，ナナエル(光明天使 娜娜艾露)登場為機會。



@エキドナ(歴戦傭兵-艾基德娜)の特訓

- エキドナ(歴戦傭兵-艾基德娜)承受特訓為AT確定。
- レイナ(流浪戰士 蕾娜)的氣勢強、對白內容是刺激、レイナ(流浪戰士 蕾娜)的攻擊強的話機會。



@角色戰鬥

- 美鬥士戰鬥勝利的話，AT確定。
- 背景為紅色和Queen's Blade宣言的話為機會。

・對戰卡片有勝利期待度變化。

高[ナナエル(光明天使 娜娜艾露)vsメナス(古代王女 梅娜絲)]

・メローナ(千變刺客 美蘿娜)・アイリ(冥土之誘惑 愛莉)]

↑[レイナ(流浪戰士 蕾娜)vsクローデット(雷雲之將 庫洛德)]

↑[トモエ(武者巫女 巴)vsイルマ(牙之暗殺者 伊爾瑪)]

↑[レイナ(流浪戰士 蕾娜)vsメローナ(千變刺客 美蘿娜)]

↑[ノワ(森之守人 諾娃)vsアイリ(冥土之誘惑 愛莉)]

低[レイナ(流浪戰士 蕾娜)vs女レスラー(千變刺客 美蘿娜)]



@ガインスモード(蓋諾斯模式)

・發生時為AT確定。

・模式中的32次遊戲間是小役完全導航、特定小役當選的話是大機會。



【AT的構成】

@アルドラクエスト(ALDRA QUEST)(AT)解説

1回合40G+10G(繼續戰鬥)+ α (α = 上乘遊戲數) or

100G+10G(繼續戰鬥)+ α (α = 上乘遊戲數)繼續的

AT。

最後10次遊戲間是「アルドラバトル(ALDRA戰鬥)」發生，每次遊戲進行AT的回合繼續抽選。アルドラバトル(ALDRA戰鬥)敗北為終了。



突入條件

- 通常時的階段天井到達
- 通常時的特定小役成立時抽選

終了條件

- 獲得遊戲數消化後的アルドラバトル(ALDRA戰鬥)敗北

內部狀態

- AT中是上乘期待度不同的低確、高確、超高確3狀態存在。
- 滯留狀態是由背景舞台暗示期待度。
- 在液晶上部「青7確率上昇中」顯示的青7當選確率超過1/30。

低 沒有月亮 < 畫面一半滿月 < 畫面全部滿月 高



@水晶 (アルドラクエスト(ALDRA QUEST)中的上乘)

- 櫻桃or西瓜or機會項目成立時是液晶右下顯示的水晶5個文字顯示。
- 顯示之間同色的特定小役當選的話是AT遊戲數的上乘+機會區域突入確定。

@アルドラ戰鬥(ALDRA戰鬥)(繼續戰鬥)

- 從AT剩餘0次遊戲發生的繼續戰鬥。
- 戰鬥是10次遊戲之間，每次遊戲繼續抽選+上乘抽選發生。
- 戰鬥是レイナ(流浪戰士 蕾娜)不被打倒的話，AT繼續。
- 第8回合到達的話，結局發生。



@エヴィンデルスパーク(EVINDEL SPARK)(上乘戰鬥)



- AT中の青7連線發生的上乘戰鬥。
- 一次次出現的美鬥士，越是勝利，AT遊戲數越是上乘。
- 1st、2nd、3rd是戰鬥遊戲數5次遊戲固定各自平均57G上乘、第4人為2次遊戲以上，レイナ(流浪戰士 蕾娜)失敗為止繼續，平均185G上乘。

▼敵人別・平均上乘遊戲數



第1人～第3人： 約57G

第4人： 約185G



- レイナ(流浪戰士 蕾娜)的攻擊是從第1回HIT的話，20次遊戲以上上乘機會、第1回和第2回的攻擊無HIT是50次遊戲以上的上乘機會。
- 切入發生和特定小役成立時是上乘機會。

@小役別上乘期待度

- エヴィンデルスパーク(EVINDEL SPARK)中是根據成立的小役上乘期待度有變化。
- 強鈴鐺、強西瓜、最強櫻桃是能期待100次遊戲以上的上乘。

低REPLAY<鈴鐺<弱櫻桃<弱西瓜<弱機會項目<強櫻桃<強機會項目<強鈴鐺
<強西瓜<最強櫻桃高

@終了畫面

- 文字的顏色、內容、大小有拉回期待度變化。
- 紅色大的「COMING SOON!!」顯示為32G以內的拉回濃厚。

【轉輪排列】

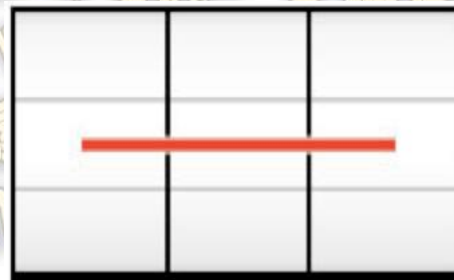
【役構成】

21	🔔	🟩	🔔
20	🟦	🔔	🟩
19	🟩	🟪	👤
18	🔥	🟩	👤
17	🟩	🟦	🟦
16	🔔	🔥	🔔
15	🟦	🔔	🟩
14	👤	👤	👤
13	🔥	🟦	🟦
12	🟩	🔔	🔔
11	🔔	👤	🟩
10	🟦	🟦	🍒
9	🟩	👤	🟦
8	🔔	👤	🔔
7	🟦	🔔	🟩
6	🟪	🍒	🟪
5	🍒	🟦	🟦
4	🟩	🔔	🔔
3	🔔	🍒	🟩
2	🟦	🟩	🔥
1	🟩	🟦	🟦

	アルドラクエスト (ALDRA QUEST)
	エヴィンデルスパーク (EVINDEL SPARK)
 7枚or 2枚	 3枚or 2枚
 1枚or 2枚	 REPLAY

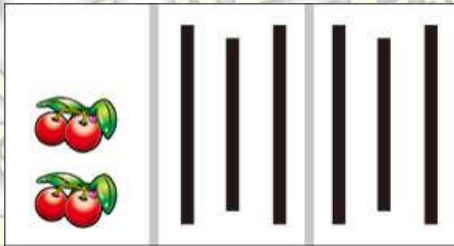
【有効線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪中段 or 下段瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止的話，中、右轉輪瞄準 BAR



<停止模式 3>

BAR 在左轉輪下段停止時，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊

@AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止



其他演出發生時，實踐通常時小役瞄準

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



最強櫻桃



最強櫻桃



最強櫻桃



弱西瓜



強西瓜



強鈴鐺



機會項目



機會項目



強機會項目



強機會項目

@エヴィンデルスパーク(EVINDEL SPARK)中，AT 遊戲數上乘抽選符號



REPLAY 鈴鐺 弱機會項目 弱櫻桃 強機會項目 強櫻桃 弱西瓜 強鈴鐺 強西瓜 最強櫻桃

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/266

設定2 : 1/260

設定3 : 1/255

設定4 : 1/241

設定5 : 1/222

設定6 : 1/201

【小役確率】

@通常時

●鈴鐺連線REPLAY 全設定共通 : 1/5.3

●中段連線REPLAY

設定1 : 1/7.3

設定2 : 1/7.0

設定3 : 1/7.3

設定4 : 1/7.0

設定5 : 1/7.3

設定6 : 1/7.0

●機會REPLAY

全設定共通 : 1/327.5

●弱西瓜

設定1 : 1/79.9

設定2 : 1/79.0

設定3 : 1/78.0

設定4 : 1/77.1

設定5 : 1/76.2

設定6 : 1/75.3

●強西瓜

全設定共通 : 1/65536.0

●弱櫻桃

設定1 : 1/80.9

設定2 : 1/79.4

設定3 : 1/78.0

設定4 : 1/76.7

設定5 : 1/75.3

設定6 : 1/74.1

●強櫻桃

設定1 : 1/368.2

設定2 : 1/374.5

設定3 : 1/381.0

設定4 : 1/387.8

設定5 : 1/394.8

設定6 : 1/402.1

●最強櫻桃

全設定共通 : 1/65536.0

●強鈴鐺

全設定共通 : 1/65536.0

●弱機會項目

設定1 : 1/54.9

設定2 : 1/57.7

設定3 : 1/57.6

設定4 : 1/57.4

設定5 : 1/57.3

設定6 : 1/57.1

●強機會項目

設定1 : 1/368.2

設定2 : 1/374.5

設定3 : 1/381.0

設定4 : 1/387.8

設定5 : 1/394.8

設定6 : 1/402.1

●紅7連線

全設定共通 : 1/32768.0