

八通屋

キャプテンパルサー  
青蛙隊長  
(山佐)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



●山佐公司著名的大青蛙系列，在AT機上首次登場!

●AT特化機

●AT抽選是規定遊戲數消化和自力機會區域為主

●AT為主要增加代幣的類型。

### 【機械割】

設定1：96.9%

設定2：99.0%

設定3：101.3%

設定4：103.6%

設定5：105.7%

設定6：110.0%

### 【ART概要】

●1次遊戲中獎約2.9枚的增加

●1回合40遊戲+ $\alpha$

●遊戲數上乘類型

●跟從押順導航消化

●主要是經由前兆高確「荒波模式」和自力解除高確「キャプテン

チャレンジ(隊長挑戰)」AT突入



- 「荒波模式」是根據背景顏色暗示期待度
- 「キャプテンチャレンジ(隊長挑戰)」是鈴鐺・特定小役成立(「火山舞台」)和REPLAY連(「扉舞台」為AT突入的機會)
- AT中是代幣獲得為遊戲數後乘的機會
- 「ゴールドラッシュ(黃金RUSH)」突入為10or20遊戲間每次的遊戲

#### 獲得代幣

- 獲得代幣是規定遊戲數消化後的「トレジャースロット」放出&後乘告知
- 「トレジャースロット」中的特定小役是遊戲數上乘確定
- 也有自力戰鬥「守護神戰鬥」和從切入的「三倍Jackpot」之強力遊戲數上乘機能

#### 【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

#### 【天井】

AT間1280G消化為天井到達、AT當選確定。



**【懲罰】**

● **通常時**

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

● **AT中**

違反押順導航會有懲罰發生的情況。



【轉輪排列】

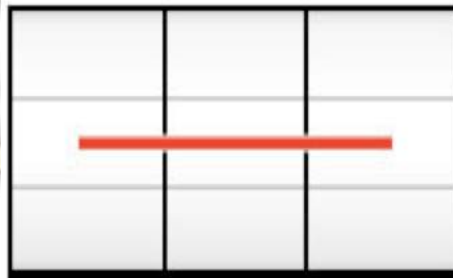
【役構成】



	ゴールドジャックポット
	セブンジャックポット
	バージャックポット
1 or 4 or 9 枚	4 枚
1 枚	<b>REPLAY</b>

【有効線】

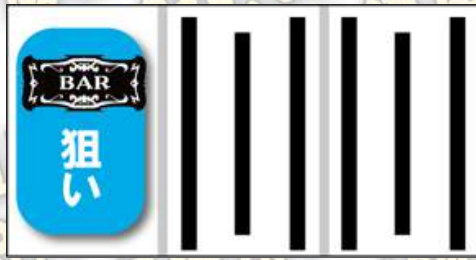
只有中線有效的 1 線機





**【打擊方法】**

**@通常時的打擊方法**

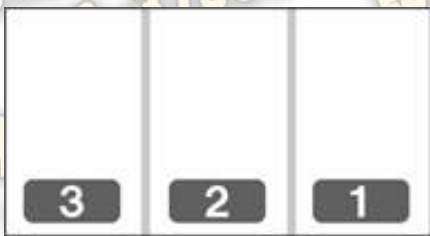


**<最初瞄準圖案>**

左轉輪框上~上段附近  
瞄準 BAR。

不管左轉輪的停止型，右  
轉輪適當打擊

**@AT中的打擊方法**



押順導航發生時，  
跟從導航使轉輪停止

演出發生時，實踐通常  
時的小役瞄準

逆押切入發生時，瞄準  
右邊顯示的圖案

**@機會役**



**確定櫻桃**



**中段櫻桃**



**強櫻桃**



**弱櫻桃**



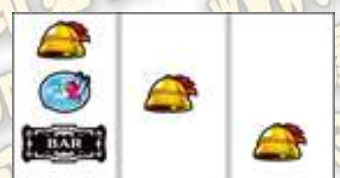
**西瓜**



**弱機會項目**



**機會 REPLAY**



**強鈴鐺**



@『隊長挑戰』(火山舞台)抽選符號



西瓜&弱櫻桃

機會 REPLAY

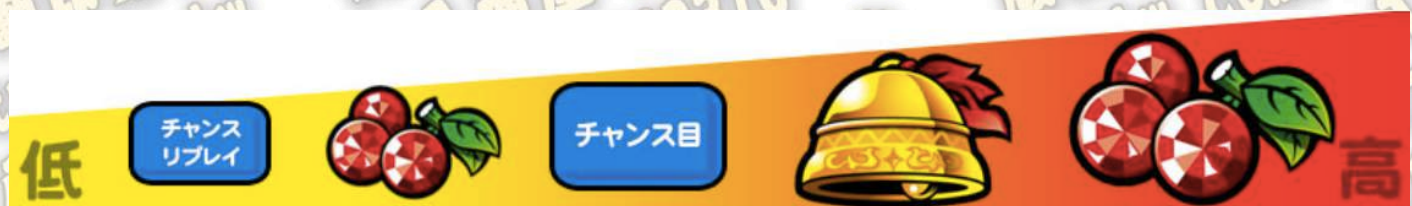
機會項目

強鈴鐺

強櫻桃

中段櫻桃

@『隊長挑戰』(門舞台)抽選符號



機會 REPLAY

強櫻桃

機會項目

強鈴鐺

中段櫻桃

【BONUS出現率】

●AT初當確率

設定1 1/283.2

設定2 1/267.5

設定3 1/252.6

設定4 1/238.2

設定5 1/224.0

設定6 1/207.0



【小役確率】

@通常時

●機會REPLAY 全設定共通：1/327.7

✘「REPLAY・REPLAY・西瓜」連線

●強鈴鐺 全設定共通：1/993.0

✘鈴鐺入賞時聲音變化

●西瓜 全設定共通：1/94.2

●弱櫻桃 全設定共通：1/105.0

✘角櫻桃＋右轉輪中段REPLAY停止

●強櫻桃 全設定共通：1/420.1

✘角櫻桃＋右轉輪中段REPLAY以外停止

●中段櫻桃 全設定共通：1/1820.4



●確定櫻桃

全設定共通：1/16384.0

✘中段櫻桃+BAR連線

●機會項目

全設定共通：1/376.6

✘西瓜槓龜

●純槓龜

全設定共通：1/65536.0

✘伴隨凍結