

八通屋

戰國無雙2

戰國無雙2

(山佐)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●戰國無雙系列最新作。以江戶時代初期為印象，於色彩表現上使用豪華閃亮的金色。以關原之戰為劇情主軸，德川家康與石田三成在這代中扮演相當重要的角色。

●BONUS未搭載的AT特化機

●AT是繼續率方式為最大繼續率89%、1G中獎的純增約3枚

【機械割】

設定1：97.5%

設定2：99.0%

設定3：101.0%

設定4：103.0%

設定5：106.0%

設定6：110.0%

【ART概要】

●1次遊戲中獎約3.0枚的增加

●1回合36遊戲+ α （包含繼續戰鬥）

●遊戲數上乘&繼續率類型（50~89%）

●跟從押順導航消化

●特定小役為AT抽選

●「出陣之刻」是（最大23遊戲繼續的AT狀態的機會區域）和「一擊當千機會」（自力解除區域）從「戰國RUSH」突入

●「無双奧義模式焰」是10or15次遊戲繼續、REPLAY以外的小役為上乘確定的上乘區域

●「無双奧義模式愛」是MAX BET連打or搖桿ON時上乘發生

●「魔王降臨」是從「大儀」圖案連線發動、3位數的遊戲數上乘確定

●「高級本能寺凍結」發生為「無双BONUS」確定、BONUS中是REPLAY以外的小役為遊戲數上乘發生

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

【天井】

通常狀態為1300G消化為天井到達、89%繼續的AT當選確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。












●AT中

違反壓順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】



			無雙 BONUS				
			10枚				3枚
	-	-	1枚				REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<基本打擊方法>

左轉輪以紅7為目標，在左轉輪上段～中段瞄準櫻桃

左轉輪框內櫻桃停止的話，中、右轉輪適當打擊



在左轉輪下段紅7停止的話，中、右轉輪適當打擊



在左轉輪框內西瓜滑落的話，中、右轉輪瞄準西瓜

@戰國RUSH・無雙BONUS中的打擊方法



押順導航發生的話，跟從導航遊戲就 ok!



有任何演出發生時，實踐通常時的小役瞄準



「大義」圖案瞄準的切入發生的話，逆押瞄準大義圖案



紅7瞄準的導航發生的話，全轉輪瞄準紅7

@機會役



強櫻桃 1

強櫻桃 2

弱櫻桃



西瓜

強機會 REPLAY1

強機會 REPLAY2

弱機會 REPLAY

@ AT 抽選符號



弱櫻桃

REPLAY6 連

西瓜

強櫻桃

機會 REPLAY

強機會 REPLAY

@ AT遊戲數上乘抽選符號



3 枚鈴鐺

西瓜

弱櫻桃

強櫻桃

機會 REPLAY

強機會 REPLAY

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/234.8

設定2 : 1/225.6

設定3 : 1/215.7

設定4 : 1/202.9

設定5 : 1/186.3

設定6 : 1/171.9

【小役確率】

@通常時

●弱機會REPLAY

全設定共通 : 1/187

✗西瓜槓龜

●強機會REPLAY

全設定共通 : 1/1598

✗「REPLAY・REPLAY・櫻桃」連線 or

「REPLAY・REPLAY・義圖案」連線

●西瓜

全設定共通 : 1/128

●弱櫻桃

全設定共通 : 1/73

●強櫻桃

全設定共通 : 1/190

✗3連櫻桃