

八通屋

絕對衝激 II  
(アリストクラート)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●日本多家企業結盟參與的跨媒體製作萌系作品。各家公司取用故事設定和八寶備仁設計的角色，分別展開活動。目前已有漫畫、OVA等作品。

●AT機能搭載

●只有AT為代幣增加的類型。

●只有中線有效的一線機

### 【機械割】

設定1：97.1%

設定2：98.5%

設定3：100.5%

設定4：104.2%

設定5：107.5%

設定6：111.8%

### 【ART概要】

●1次遊戲中獎約2.9枚的增加

●1回合40遊戲+ $\alpha$

●遊戲數上乘類型

●跟從押順導航消化

●「祇園舞台」是經過規定遊戲數消化和「絕對領域」中的自力解除成功為「衝激CHANCE」確定

●「衝激CHANCE」中的BAR連線為「PLATONIC BONUS」，紅7連線為AT確定

●AT中的特定小役為遊戲數上乘&BONUS當選的機會

●超上乘區域「超絕對領域」突入為平均273次遊戲的上乘

### 【BONUS的純增枚數】

●プラトニックBONUS (PLATONIC BONUS)：約75枚

※疑似BONUS

## 【天井】

- 通常時の天井遊戯數有4種內部模式存在。
- プラトニックBONUS(PLATONIC BONUS)or衝激RUSH終了後992G消化為最大天井，衝激RUSH or プラトニックBONUS(PLATONIC BONUS)確定。

### ● 模式別天井遊戯數

▼ 通常模式	992G
▼ 準備模式	800G
▼ 天國模式	128G
▼ 超天國模式	128G

## 【懲罰】

### ● 通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

### ● AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### 小役別模式移行期待度

在通常時的特定小役成立時，模式移行抽選發生。

[左上到右下鈴鐺]&[弱西瓜] < [機會項目] < [中段鈴鐺] < [強西瓜] < [特定上段鈴鐺]

## 舞台別高確期待度

祇園舞台是前兆的可能性大。

祇園舞台的框的顏色是[藍<黃<綠<紅<虹]的順序期待度提高。

舞台期待度：[學園]<[購物中心]<[電車]<[祇園]



## <<AT獲得契機>>

在通常時的特定小役成立時，衝激RUSH(AT)獲得抽選發生。

[左上到右下鈴鐺]<[弱西瓜]<[弱櫻桃]<[強西瓜]<[機會項目]<[強櫻桃]<

<[中段鈴鐺]<[特定上段鈴鐺]



## 【BONUS的構成】

固定BONUS未搭載。

### ▼ PLATONIC BONUS(擬似BONUS)

- BAR連線純增約75枚

### ▼ 衝激RUSH(AT)

- 紅7連線 or 藍7連線

※紅7雙連線為多數回合確定。 藍7連線是凍結契機役。

### <<AT獲得契機>>

- BONUS中的紅7連線和特定小役成立時，1G連獲得抽選發生。
- 紅7單連線是衝激RUSH(AT)獲得，雙連線是多數的AT累積獲得確定。
- 切入發生時是紅7連線的機會，切入色是[藍<紅<粉紅]依序期待度提高。

### 小役別1G連獲得期待度

プツチュ (pucchu) 演出發展和十字導航發生為為機會。

[押順鈴鐺]<[左上到右下鈴鐺]<[弱櫻桃]&[弱西瓜]<[機會項目]&[強西瓜]& [強櫻桃]<[中段鈴鐺]<[特定上段鈴鐺]

### 角色別期待度

根據登場角色成功期待度有變化。[香月美子] <[本間棗] <[伊勢島綾]



## 【機會區域（絕對領域）的構成】

通常時的特定小役成立時的抽選當選突入，小役成立時的AT當選期待度大幅上昇的自力機會區域。

區域中是全小役為AT獲得抽選發生，戰鬥勝利的話，BONUS or AT獲得。

AT期待度は約43%。

### 突入條件

- ・通常時的抽選



### 終了條件

- ・規定遊戲數的15or30次遊戲消化



### 絕對領域突入期待度

- ・在通常時的特定小役成立時至絕對領域的移行抽選發生。

[左上到右下鈴鐺] < [弱櫻桃] < [弱西瓜] < [中段鈴鐺] & [強櫻桃] & [機會項目] < [強西瓜] < [特定上段鈴鐺]

### 區域中解除期待度

- ・在區域中的特定小役成立時AT獲得抽選發生。

[押順鈴鐺] < [弱西瓜] & [弱櫻桃] < [左上到右下鈴鐺] < [強西瓜] & [機會項目] & [強櫻桃] & [中段鈴鐺] & [特定上段鈴鐺]

### 戰鬥勝利期待度

- ・戰鬥是根據對戰相手，勝利期待度有變化。

高 [廣石倫] (期待度約63.6%)

中 [須磨梓] (期待度約44.1%)

低 [劉月麗] (期待度約38.6%)



## 戰鬥演出

- 綾的攻擊和計數發生為機會。

## 【衝激RUSH (AT) (升級區域)的構成】

### 衝激CHANCE



衝激RUSH(AT) or プラトニックBONUS(PLATONIC BONUS)突入前的準備狀態。

突入導航發生為止的特定小役成立為：プラトニックBONUS(PLATONIC

BONUS)(BAR連線)→單衝激RUSH (7連線)→雙衝激RUSH (7連線)和升級抽選。

### 升級期待度

[弱西瓜] < [左上到右下鈴鐺] < [弱櫻桃] < [強西瓜] < [強櫻桃] < [中段鈴鐺]

< [機會項目] < [特定上段鈴鐺]

### 衝激RUSH

- 衝激RUSH(AT)是，1回合 $40G + \alpha$  ( $\alpha$  = 上乘G數)繼續。(也  
有多數回合繼續的情況)



- 1G中獎的純增枚數是約2.9枚。

- 衝激RUSH(AT)主要是從衝激CHANCE中的紅7連線 or PLATONIC BONUS中的紅7  
連線突入。

- 衝激RUSH(AT)中的特定小役成立時是進行G數上乘抽選・BONUS抽選狀態昇  
格抽選・PLATONIC BONUS(擬似BONUS)抽選・超絕對領域(上乘特化區域)  
抽選・PLATONIC RUSH(1G連循環模式)抽選。

- 衝激RUSH(AT)終了後是突入到CONTINUE。CONTINUE是最大10G間繼續的AT拉回  
區域。特定小役成立為拉回的機會

### 終了條件

- AT累積消化

## 上乘契機期待度

- AT中的特定小役成立時，AT遊戲數的上乘抽選發生。
- 1次的上乘為最大200次遊戲上乘。

[左上到右下鈴鐺]<[弱西瓜]<[強西瓜]<[弱櫻桃]& [中段鈴鐺]& [機會項目]  
<[強櫻桃]<[特定上段鈴鐺]

## 上乘遊戲數期待度

- 成立役對應的上乘遊戲數期待度有變化。



## プラトニックBONUS(PLATONIC BONUS)(擬似BONUS)抽選

- PLATONIC BONUS(擬似BONUS)是內部的AT擬似BONUS  
純增枚數是約75枚。(1G中獎的純增枚數是約2.9枚)
- PLATONIC BONUS(擬似BONUS)中是特定小役(包含鈴鐺)為進行1G連抽選。

**紅7**連線為衝激(RUSH)確定。

**※紅7**雙連線為衝激RUSH(AT)多數回合確定。

- 4~5次戰鬥勝利的話為BONUS確定。

- プツチュ演出發生為1G連的機會



## ▼角色別プツチュ(Pucchu)演出成功期待度

**高** 伊勢島 綾(いせしま あや)期待度約95%

↑ 本間 棗(ほんま なつめ)

**低** 香月 美子(かづき みこ)

[押順鈴鐺]<[左上到右下鈴鐺]<[弱櫻桃]<[弱西瓜]<[強櫻桃]& [強西瓜]&  
[機會項目]<[中段鈴鐺]<[特定上段鈴鐺]

## 超絕對領域(上乘)

超絕對領域(上乘特化區域)是通常時・衝激RUSH(AT)中的特定條件突入。

10G+  $\alpha$  繼續，在這之間每次遊戲進行上乘抽選，當選時是10G~100G的上乘發生。(平均上乘遊戲數273G)

※攻擊的種類與對應的上乘遊戲數期待度有變化，裏秘奧義炸裂的話為超絕對領域(上乘特化區域)繼續確定。



## プラトニックRUSH(1G連循環模式)

• PLATONIC RUSH(1G連循環模式)是，PLATONIC BONUS(擬似BONUS)的1G連為80%循環。特定小役的1G連進行抽選。平均9.23連。

• 至PLATONIC RUSH(1G連循環模式)是衝激RUSH(AT)中的心

・技・体出現為突入的機會。



## CONTINUE(拉回)

• 獲得AT遊戲數消化後突入的最大10次遊戲的拉回區域

• 根據在區域中成立的小役拉回期待度有變化。



【轉輪排列】

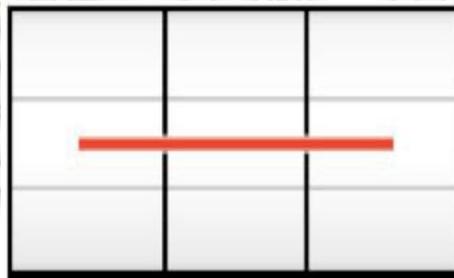
【役構成】

21	西瓜	金鐘	金鐘
20	金鐘	水果	藍球
19	藍球	藍球	藍球
18	藍球	西瓜	水果
17	水果	金鐘	西瓜
16	藍球	金鐘	金鐘
15	金鐘	藍球	藍球
14	藍球	藍球	西瓜
13	西瓜	西瓜	金鐘
12	金鐘	藍球	藍球
11	藍球	金鐘	藍球
10	藍球	藍球	水果
9	藍球	藍球	西瓜
8	西瓜	西瓜	金鐘
7	金鐘	藍球	藍球
6	藍球	金鐘	衝擊RUSH
5	衝擊RUSH	衝擊RUSH	衝擊RUSH
4	衝擊RUSH	藍球	西瓜
3	西瓜	金鐘	金鐘
2	金鐘	水果	藍球
1	藍球	藍球	西瓜

		衝擊RUSH	
		PLATONIC BONUS	
超過 116 枚付出終了			
	1 or 9 枚		1 枚
	1 枚		REPLAY

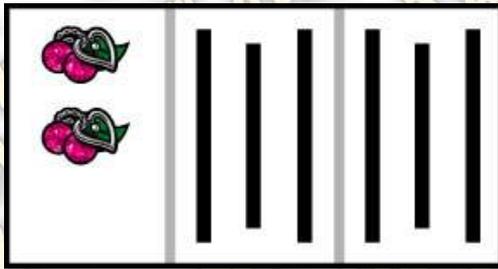
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



**【打擊方法】**

**@通常時的打擊方法**



**<最初瞄準圖案>**

在左轉輪上段 or 中斷瞄準櫻桃。



**<停止模式 1>**

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



**<停止模式 2>**

角櫻桃停止時，中&右轉輪瞄準櫻桃



**<停止模式 3>**

左轉輪下段 BAR 停止時，中&右轉輪瞄準松



**<停止模式 4>**

西瓜上段停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊

**@BONUS中的打擊方法**



PB 中基本上跟從導航使轉輪停止就 ok，切入發生時，逆押在各轉輪瞄準紅 7



押順導航 or 切入以外是實踐通常時小役瞄準

@ART中的打擊方法



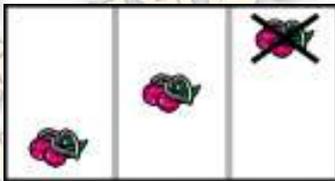
押順導航發生時跟從導航

演出發生時實踐小役瞄準

AT 中基本上跟從導航消化就 ok。

有任何演出發生實是實踐通常時小役瞄準

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



衝激項目



左上到右下鈴鐺



特定上段鈴鐺



中段鈴鐺



弱西瓜



強西瓜



機會項目



機會項目

@通常時小役解除抽選符號



左上到右下鈴鐺 弱西瓜 弱櫻桃 強西瓜 強櫻桃&機會項目 中段鈴鐺 特定上段鈴鐺

@『絕對領域』抽選符號



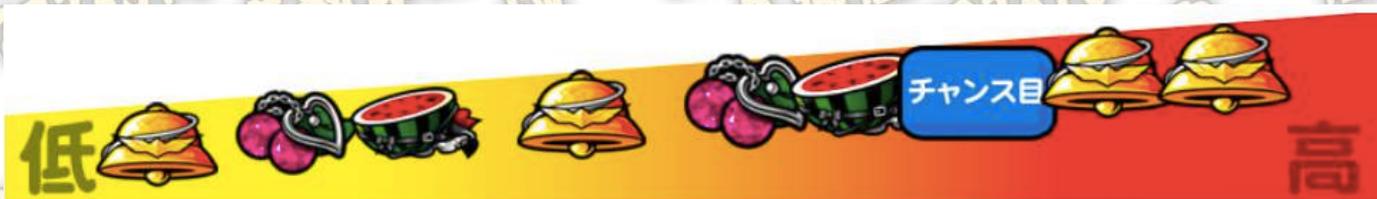
左上到右下鈴鐺 弱櫻桃 弱西瓜 中段鈴鐺&強櫻桃&機會項目 強西瓜 特定上段鈴鐺

@模式移形抽選符號



左上到右下鈴鐺&弱西瓜 機會項目 中段鈴鐺 強西瓜 特定上段鈴鐺

@『絕對領域』小役解除抽選符號



押順鈴鐺 弱櫻桃&弱西瓜 左上到右下鈴鐺 強櫻桃&強西瓜&機會項目&中段鈴鐺 特定上段鈴鐺

@『衝激CHANCE』中昇格抽選符號



弱西瓜 左上到右下鈴鐺 弱櫻桃 強西瓜 強櫻桃 中段鈴鐺&機會項目 特定上段鈴鐺

@『PLATNIC BONUS』中昇格抽選符號



押順鈴鐺 左上到右下鈴鐺 弱櫻桃&弱西瓜 強櫻桃&強西瓜&機會項目 中段鈴鐺 特定上段鈴鐺

@ART遊戲數上乘抽選符號



左上到右下鈴鐺 弱西瓜 強西瓜 中段鈴鐺&弱櫻桃&機會項目 強櫻桃&特定上段鈴鐺

@『PLATNIC BONUS』中昇格抽選符號



押順鈴鐺 左上到右下鈴鐺 弱櫻桃 弱西瓜 強櫻桃 強西瓜&機會項目 中段鈴鐺 特定上段鈴鐺

## 【BONUS出現率】

### ● PLATONIC BONUS(擬似BONUS)初當

設定1	1/314.9	設定2	1/286.7	設定3	1/292.2
設定4	1/251.0	設定5	1/263.0	設定6	1/215.5

### ● 衝激RUSH(AT)初當確率

設定1	1/624.4	設定2	1/609.3	設定3	1/585.3
設定4	1/532.1	設定5	1/511.2	設定6	1/451.4

### ● 初當合成確率

設定1	1/208.9	設定2	1/194.2	設定3	1/194.4
設定4	1/170.8	設定5	1/170.9	設定6	1/148.3

## 【小役確率】

### @通常時

● REPLAY 全設定共通 : 1/2.3

● 押順鈴鐺合成 全設定共通 : 1/2.0

### ● 共通鈴鐺

設定1 : 1/31.2	設定2 : 1/30.8	設定3 : 1/30.6
設定4 : 1/30.3	設定5 : 1/30.1	設定6 : 1/29.8

### ※左上到右下鈴鐺連線

● 中段鈴鐺 全設定共通 : 1/993.0

● 上段鈴鐺 全設定共通 : 1/5957.8

● 弱西瓜 全設定共通 : 1/99.9 ※斜線西瓜連線

●強西瓜

全設定共通 : 1/496.5

※上段西瓜連線

●弱櫻桃

全設定共通 : 1/60.0

●強櫻桃

設定1 : 1/299.3

設定2 : 1/299.3

設定3 : 1/288.7

設定4 : 1/288.7

設定5 : 1/278.9

設定6 : 1/278.9

※角櫻桃+右轉輪 2連紅7停止

●中段櫻桃

設定1 : 1/7281.8

設定2 : 1/7281.8

設定3 : 1/7281.8

設定4 : 1/7281.8

設定5 : 1/5041.2

設定6 : 1/3855.1

●機會項目A

全設定共通 : 1/799.2

※中段「REPLAY・REPLAY・西瓜」停止

●機會項目B

全設定共通 : 1/799.2

※西瓜槓龜

●衝激目

全設定共通 : 1/16384.0

※中段鈴鐺聽牌槓龜