

八通屋

# 牙狼 (エロコ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



●在日本相當受歡迎的特攝劇集。

最強的「魔戒騎士」牙狼。手持鋼鐵利劍，一子單傳，祕密守護人類不受「駭魔」侵略，生於黑暗，也隱於黑暗，世代與「駭魔」進行無止境的戰爭...

●爆裂小鋼珠機「牙狼」在柏青斯洛上登場

●只有ART為代幣增加的類型。

### 【機械割】

設定1：97.6%

設定2：99.2%

設定3：101.4%

設定4：105.5%

設定5：110.8%

設定6：116.7%

### 【ART概要】

●繼續率方式+遊戲數上乘

●1回合：50G

●ART中的純增：1G中獎約2.0枚



**【BONUS的純增枚數】**

牙狼BIG：約300枚

魔戒BONUS：約100枚

**【天井】**

在BONUS和ART沒拉中的1300G～1400G消化為至天井ART突入。

**【懲罰】**

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。



**【轉輪排列】**

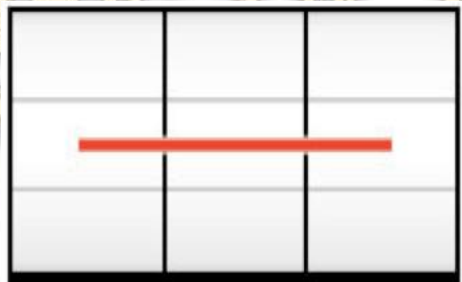
**【役構成】**

21	🔔	🔔	🔵
20	🔴	🍒	🔔
19	🔴	🔵	🍉
18	🔔	👑	🔵
17	🍉	🍉	🔔
16	🔵	🔔	🍉
15	🔔	🔵	👑
14	👑	👑	👑
13	👑	🍉	🔵
12	🍉	🔔	🔔
11	🔵	🔵	🍉
10	🔔	🔴	🔴
9	👑	🔴	🔴
8	🍒	🍒	🔵
7	🍉	🔔	🔔
6	🔵	🔵	🍉
5	🔔	👑	👑
4	👑	🍒	🍒
3	🔔	🔔	🔵
2	🍉	🔵	🔔
1	🔵	👑	🍉

	<b>牙狼 BIG BONUS</b>
獲得枚數300枚	
	<b>魔戒 BONUS</b>
 2 BET 14枚 / 3 BET 9枚	 8枚
 4枚	 <b>REPLAY</b>

**【有效線】**

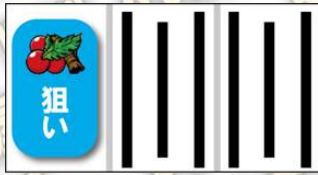
只有中線有效的 1 線機





## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法（方法1）



<最初瞄準圖案>

在左轉輪框內瞄準櫻桃。



櫻桃在中段停止時，右轉輪適當打擊，中轉輪瞄準西瓜



櫻桃在下段停止時，中、右轉輪適當打擊

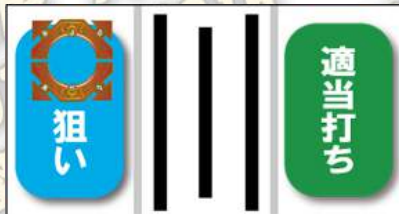


GARO 圖案在下段停止時，中、右轉輪適當打擊



西瓜在左轉輪空內停止時，右轉輪適當打擊，中轉輪瞄準西瓜

### @通常時的打擊方法（方法2）



左轉輪瞄準轉輪上 2 個門圖騰的圖案，右轉輪適當打擊



右轉輪西瓜停止的話，中轉輪瞄準圖騰或西瓜。

### @通常時的打擊方法（方法3）



左轉輪上段～中段瞄準櫻桃



左轉輪西瓜停止的話，右轉輪適當打擊，辨別西瓜的強弱，中轉輪瞄準圖騰。



**@BONUS中的打擊方法**



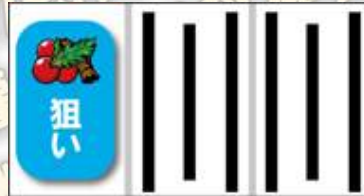
**<牙狼 BIG BONUS 中>**  
全轉輪適當打擊就ok!!

**<魔戒 BONUS 中>**  
若是押順導航出現，跟從導航遊戲。

**<魔戒 BONUS 中・演出發生時>**  
若有任何演出發生，實踐通常時的小役瞄準。

**<魔戒 BONUS 中・切入發生時>**  
逆押，全轉輪瞄準 GARO 圖案

**@ART中的打擊方法**



若是押順導航出現，跟從導航遊戲。

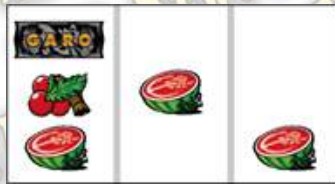
若有任何演出發生，實踐通常時的小役瞄準。

逆押，全轉輪瞄準 GARO 圖案

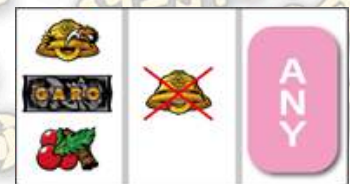
**@機會役**



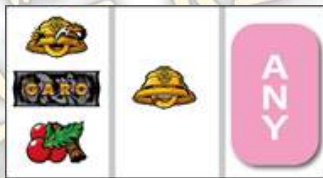
**確定櫻桃**



**中段櫻桃**



**強櫻桃**



**弱櫻桃**



**強西瓜 1**



**強西瓜 2**



**強西瓜 3**



**弱西瓜**



**機會 REPLAY**



**鈴鐺・共通鈴鐺**



@ART 抽選期待度

低        高

共通鈴鐺 機會 REPLAY 弱西瓜 弱櫻桃 強西瓜 強櫻桃 中段櫻桃

@魔戒BONUS 抽選期待度

低        高

共通鈴鐺 弱櫻桃 機會 REPLAY 弱西瓜 強櫻桃 強西瓜 中段櫻桃

@模式移行 抽選期待度

低        高

弱櫻桃 強櫻桃 機會 REPLAY 弱西瓜 強西瓜 共通鈴鐺 中段櫻桃

@呀機會中 牙狼RUSH突入 抽選期待度

低           高

REPLAY 押順鈴鐺 弱櫻桃 機會 REPLAY 弱西瓜 槓龜 強櫻桃 強西瓜 共通鈴鐺 中段櫻桃

@呀機會中 牙狼RUSH突入 抽選期待度

低           高

REPLAY 押順鈴鐺 弱櫻桃 機會 REPLAY 弱西瓜 槓龜 強櫻桃 共通鈴鐺 強西瓜 中段櫻桃



## 【BONUS出現率】

●牙狼BIG確率 全設定共通 1/16384.00

### ●牙機會確率

設定1 1/402.9 設定2 1/384.9 設定3 1/351.3

設定4 1/309.9 設定5 1/263.7 設定6 1/222.9

### ●牙狼RUSH(直擊)

設定1 1/5195.2 設定2 1/5332.5 設定3 1/5620.1

設定4 1/5949.7 設定5 1/6327.0 設定6 1/6476.0

✗從通常時在直接牙狼RUSH突入的確率。

至牙狼RUSH的突入是、通常的場合是經由「牙機會」突入。

但是因為極度稀少不經由牙機會突然突入至牙狼RUSH的情況。

稱此為「直擊牙狼RUSH」。

### ●魔界BONUS確率

設定1 1/1495.6 設定2 1/1453.6 設定3 1/1360.3

設定4 1/1252.3 設定5 1/1028.2 設定6 1/921.1



●ART合成確率

設定1 1/299.1    設定2 1/287.9    設定3 1/266.0  
設定4 1/238.5    設定5 1/203.1    設定6 1/174.6

【單獨BONUS成立確率】

●單獨牙狼BIG確率    全設定共通    1/65536.0

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY

設定1 1/8.03    設定2 1/8.05    設定3 1/8.06  
設定4 1/8.08    設定5 1/8.09    設定6 1/8.11

●機會REPLAY

設定1 1/80.22    設定2 1/78.67    設定3 1/77.19  
設定4 1/75.76    設定5 1/74.73    設定6 1/73.39

●押順鈴鐺合成確率    全設定共通    1/3.12

●共通鈴鐺    全設定共通    1/1024.00



●弱西瓜 全設定共通 1/145.64

●強西瓜A

設定1 1/1365.33 設定2 1/1560.38 設定3 1/1365.33

設定4 1/1560.38 設定5 1/1365.33 設定6 1/1560.38

●強西瓜B

設定1 1/4096.00 設定2 1/2978.91 設定3 1/4096.00

設定4 1/2978.91 設定5 1/4096.00 設定6 1/2978.91

●弱櫻桃 全設定共通 1/78.02

●強櫻桃 全設定共通 1/682.67

●確定櫻桃 全設定共通 1/6553600

●中段櫻桃

設定1 1/4369.07 設定2 1/3449.26 設定3 1/4369.07

設定4 1/3449.26 設定5 1/4369.07 設定6 1/3449.26

●特殊役

設定1 1/7281.78 設定2 1/13107.20 設定3 1/7281.78

設定4 1/13107.20 設定5 1/7281.78 設定6 1/13107.20



@BONUS中

<魔戒BONUS中>

- BAR聽牌REPLAY 全設定共通 1/25.60
- BAR連線REPLAY 全設定共通 1/25.60
- 槓龜 全設定共通 1/256.00

<牙狼BIG中>

- 共通鈴鐺 全設定共通 1/1.00

@ART中

<小役確率(ART中)>

- 機會REPLAY 全設定共通 1/80.22
- 銀7聽牌REPLAY
  - 設定1 1/2048.00 設定2 1/1927.53 設定3 1/1724.63
  - 設定4 1/1489.45 設定5 1/1260.31 設定6 1/1024.00
- 銀7連線(REPLAY) 全設定共通 1/4096.00



● 槓龜 全設定共通 1/256.00

<疾走模式中の小役確率>

● BAR聽牌REPLAY 全設定共通 1/25.60

● BAR連線REPLAY 全設定共通 1/25.60

● 槓龜 全設定共通 1/256.00

【同時成立確率】

● BAR連線REPLAY 全設定共通 100%(1/65536.0)

※ 魔戒BONUS中・疾走模式中是不一樣。

● 確定櫻桃 全設定共通 100%(1/65536.0)

● 特殊役

設定1	11.11%(1/65536.0)	設定2	20.00%(1/65536.0)
設定3	11.11%(1/65536.0)	設定4	20.00%(1/65536.0)
設定5	11.11%(1/65536.0)	設定6	20.00%(1/65536.0)