# 八通屋

# 戦國柏青斯格花之慶於 〜被上天寵愛的漢子〜『戦国パチスロ花の慶於 〜天に愛されら漢〜』 (ニューギン)





初代版

秀吉版

# 八通屋音樂事業有限公司

07-3733316

www. 8tw. com. tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明,內容僅供參考,一切演出以官方為主, 若有任何錯誤或問題敬請告知,我們會盡快改善,謝謝。

※本書圖片取材白網路※

- ●漫畫「花の慶次」的聯名機
- ●小鋼珠名機「花之慶次」柏青斯洛化,除了豐富<mark>的戰國時代背景</mark>

演出,還搭載了極高的上乘與極度熱血戰鬥演出與超高遊戲性。

- ●ART為主要增加代幣的類型。
- ●斜線兩線+中段線+上段線有效的4線機

## 【機械割】

設定1:97.1% 設定2:98.7% 設定3:101.6%

設定4:104.8% 設定5:109.2% 設定6:115.4%

## 【ART概要】

●繼續率方式+遊戲數上乘

●1回合:50G

●ART中的純增:1G中獎約1.7枚

## 【BONUS的純增枚數】

●極BIG:約204枚

●BIG:約204枚

●REG:約45枚

# 【天井】

通常狀態1200G消化為天井到達、ART突入確定。

天井ART是在最後必定+300G的ART遊戲數上乘發生。

# 【懲罰】

●通常時

右轉輪為最初停止的話、會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪或中轉輪停止。

●ART準備中

違反押順導航、使SINGLE入賞的話會有懲罰發生的情況。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

# 【轉輪排列】



# 【役構成】



極 BIG BONUS

超過 272 枚付出終了



**BIG BONUS** 

超過 272 枚付出終了



**REG BONUS** 

5 次遊戲或 5 次中獎終了

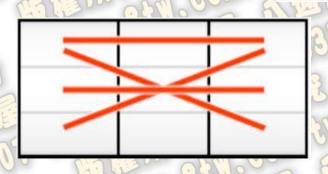


**SIN BONUS** 

1次中獎終了



# 【有效線】



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

在左轉輪框上 or 中段瞄準 11 號櫻桃,右轉輪適當打 擊。



#### <停止模式 1>

櫻桃在左轉輪中段停止的 話,右轉輪適當打擊後, 中轉輪瞄準西瓜。



#### <停止模式 2>

櫻桃在左轉輪上段 or 下段 停止的話,中、右轉輪適 當打擊。



## <停止模式 3>

BAR 在左轉輪下段停止的話,中、右轉輪適當打擊 就 ok。



#### <停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止的 話,右轉輪適當打擊後, 中轉輪瞄準西瓜。



#### <停止模式 5>

西瓜在左轉輪中段停止的 話,右轉輪適當打擊後,中 轉輪瞄準西瓜。

首先在左轉輪上段附近瞄準 11 號的櫻桃。

如果櫻桃在左轉輪中段停止的話,右轉輪適當打擊後,中轉輪瞄準西瓜。 如果西瓜連線的話是極櫻桃,沒連線的話為中段櫻桃。其次是如果是在左轉 輪的上或下段任一個櫻桃停止的情況是其餘的適當打擊就 OK。

右轉輪中段西瓜停止的話是弱櫻桃,除此之外強櫻桃。

如果西瓜再左轉輪停止的話,右轉輪適當打擊之後在中轉輪上瞄準西瓜。如果西瓜在上段或斜線連線的話是弱西瓜,中段連線的話是強西瓜,中段西瓜聽牌槓龜的話為聽牌項目。

## @BONUS中的打擊方法



<<mark>基本的打擊方法></mark> 適當打擊就 ok。



<切入發生時> 全轉輪瞄準紅7

基本上BIG中是適當打擊,切入發生時是全轉輪瞄準紅7。 REG時是挑戰3擇押順,依自己的運氣和直覺發揮吧!





弱櫻桃



強櫻桃



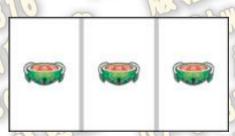
中段櫻桃



極櫻桃



弱西瓜



強西瓜



機會項目



機會項目



機會項目

# 【BONUS出現率】

●極BIG(BAR連線)確率 全設定共通 1/32768

# ●赤7BIG確率

設定1 1/1214 設定2 1/1170 設定3 1/1130

設定4 1/1111 設定5 1/1092 設定6 1/1074

# ●白BIG確率

設定1 1/910 設定2 1/886 設定3 1/862

設定4 1/851 ) 設定5 1/840 設定6 1/830

# ●BIG合成

設定1:1/512.0 設定2:1/496.5 設定3:1/481.9

設定4:1/474.9 設定5:1/468.1 設定6:1/461.5

# ●「赤7・赤7・BAR」REG確率

設定1 1/1425 設定2 1/1394 設定3 1/1365

設定4 1/1311 設定5 1/1260 設定6 1/1170

# ●「白7・白7・BAR」REG確率

設定1 1/1425 設定2 1/1394 設定3 1/1365

設定4 1/1311 設定5 1/1260 設定6 1/1170

# ●REG合成

設定1:1/712.4 設定2:1/697.2 設定3:1/682.7

設定4:1/655.4 設定5:1/630.2 設定6:1/585.1

# ●BONUS合成確率

設定1 1/298 設定2 1/290 設定3 1/283

設定4 1/275 設定5 1/269 設定6 1/258

## ●ART突入率

設定1 1/532 設定2 1/478 設定3 1/480

設定4 1/408 設定5 1/415 設定6 1/347

# ●天武之極突入率

設定1 1/2429 設定2 1/3056 設定3 1/2462

設定4 1/3098 設定5 1/2496 設定6 1/2718

# ●BONUS+ART合成確率

設定1 1/191 設定2 1/180 設定3 1/178

設定4 1/164 設定5 1/163 設定6 1/148

# 【單獨BONUS成立確率】

●單獨極BIG確率 全設定共通 1/65536.0

# 【小役確率】

# @通常時

●強鈴鐺

設定1 1/258 設定2 1/258 設定3 1/253

設定4 1/253 設定5 1/248 設定6 1/248

# ●弱西瓜

設定1 1/78 設定2 1/77 設定3 1/76

設定4 1/75 設定5 1/74 設定6 1/73

# ●強西瓜

設定1 1/305 設定2 1/302 設定3 1/299

設定4 1/297 設定5 1/294 設定6 1/291

●弱櫻桃

全設定共通

1/92

1/347

●強櫻桃

設定1 1/354 設定2 1/350 設定3

設定4 1/343 設定5 1/340 設定6 1/329

●中段櫻桃 全設定共通 1/2521

●極櫻桃(中段櫻桃+西瓜連線) 全設定共通 1/10923

●機會項目A 全設定共通 1/504

●機會項目B(4枚付出) 全設定共通 1/402

●特定小役合成確率

設定1 1/25.8 設定2 1/25.7 設定3 1/25.4

設定4 1/25.2 設定5 1/25.0 設定6 1/24.9

# @BONUS中

<BIG中>

●鈴鐺(12枚) 全設定共通 1/1.1

●赤7假連線

全設定共通

1/8.6

●煙斗+赤7假連線

全設定共通

1/1057.0

●赤7連線

全設定共通

1/445.8

●煙斗+赤7連線

全設定共通

1/445.8

●凍結+赤7連線

全設定共通

1/6553.6

※BIG中的凍結發生時是ART+300G獲得。

●赤7連線合成確率 全設定

全設定共通

1/215.6

<REG中>

●3択鈴鐺

全設定共通

各1/3.0

●共通鈴鐺

全設定共通

1/65536

@ART中

●機會項目B(BONUS非同時當選)

全設定共通

1/560.14

※櫻花亂舞不突入。

●機會項目B+REG

全設定共通

1/4684.14

※櫻花亂舞不突入。

●機會項目B+赤7BIG 全設定共通

1/9436.50

※下段赤7連線為櫻花亂舞突入

●機會項目B+白7BIG 全設定共通

1/2621.44

**※無**礼講機會經由櫻花亂舞突入

●櫻花亂舞突入率全設定共通

1/2048.00

# 【同時成立確率】

●強鈴鐺

設定1 1.6%

設定2 1.6%

設定3 1.5%

設定4 1.5%

設定5 1.5%

設定6 1.5%

●弱西瓜

設定1 4.8%

設定2 4.9%

設定3 5.1%

設定4 5.3%

設定5 5.4%

設定6 5.6%

# ●強西瓜

設定1 18.6% 設定2 19.4% 設定3 20.1%

設定4 20.8% 設定5 21.5% 設定6 22.2%

●弱櫻桃 全設定共通 0.6%

# ●強櫻桃

設定1 16.2% 設定2 17.1% 設定3 18.0%

設定4 18.8% 設定5 19.7% 設定6 22.1%

●中段櫻桃 全設定共通 53.8%

●極櫻桃(中段櫻桃+西瓜連線) 全設定共通 100%

●機會項目A 全設定共通 26.2%

●機會項目B(4枚付出) 全設定共通 28.2%