

八通屋

パチスロ喰霊-零-  
食霊-零-  
(オーイズミ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

## ● 動畫「喰靈-零-」的聯名機

著名的退魔動作漫畫，貳村劍輔扣掉能看見幽靈這點，可說是個普通的高中男生。但從他遇見了使役巨大的靈獸消滅惡靈的少女士宮神樂後，加入了秘密機構「對策室」，和妖怪與惡靈奮戰.....

## ● ART為主要增加代幣的類型。

### 【機械割】

設定1：97.0%

設定2：98.6%

設定3：101.2%

設定4：105.7%

設定5：110.2%

設定6：115.0%

### 【ART概要】

#### ● 累積方式＋繼續率方式

● 1回合：50G

● ART中的純增：1G中獎約1.5枚

### 【BONUS的純增枚數】

● BIG：約204枚

● REG：約53枚

## 【天井】

BONUS後1280G消化為天井到達、

無限ART突入+1個以上のART累積確定。

## 【懲罰】

### ●通常時

從右轉輪停止的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪或中轉輪停止。

### ●ART中

從右轉輪停止的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時是跟從、押順導航未發生時請務必從左轉輪  
或中轉輪停止。

### ●ART準備中

使SINGLE入賞時會有懲罰發生的情況。

白導航發生時、在左轉輪瞄準BAR。

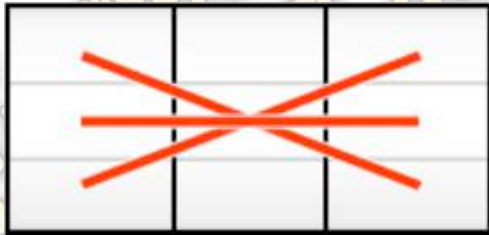
【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

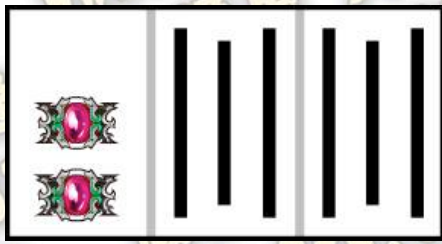
	<b>BIG BONUS</b>		
純増約204枚			
	<b>REG BONUS</b>		
純増約53枚			
	<b>SIN BONUS</b>		
	<b>食靈 REPLAY</b>		
	6枚		上段3枚 / 斜・中段11枚
	2枚		1枚
	1枚		<b>REPLAY</b>

【有効線】



**【打擊方法】**

**@通常時的打擊方法**



左轉輪中段 or 下段瞄準櫻桃 角櫻桃停止時，是中、右轉輪瞄準櫻桃，辨別櫻桃強弱



左轉輪下段 BAR 停止時，是中、右轉輪適當打擊

左轉輪上段是西瓜滑落時，是中、右轉輪瞄準西瓜

左轉輪中段是西瓜滑落時，是強西瓜 or 聽牌項目! 中、右轉輪瞄準西瓜

**@BONUS・ART中的打擊方法**



在 BIG 中押順導航發生的話，跟從導航消化！導航未發生時適當打擊消化即可！



在 BIG・REG 中切入發生的話，個轉輪瞄準食靈圖案！



在 ART 中押順導航發生的話，跟從導航消化！



在 ART 中導航未發生的話，實踐通常時的小役瞄準



在 ART 中，白導航發生的話，右轉輪瞄準 BAR，回避 SIN 連線

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



弱機會項目



弱機會項目



強機會項目



強機會項目

@高機會項目



@BONUS同時抽選符號



@ART抽選符號



@ART中RUSH抽選符號



@模式移行抽選符號



弱櫻桃 強櫻桃 弱機會項目&強機會項目 弱西瓜 強西瓜 中段櫻桃

【小役確率】

@通常時

●通常 REPLAY 全設定共通 1/7.3

<通常時的押順鈴鐺實質確率>

●押順鈴鐺(3枚鈴鐺)

設定1	1/5.65	設定2	1/5.67	設定3	1/5.70
設定4	1/5.75	設定5	1/5.80	設定6	1/6.01

●押順鈴鐺(11枚)

設定1	1/36.4	設定2	1/35.4	設定3	1/34.5
設定4	1/32.8	設定5	1/31.2	設定6	1/29.8

※押順鈴鐺正解時=11枚(斜線連線)・不正解時=3枚(上段連線)。



## ●押順鈴鐺詳細

✖押順鈴鐺是[左第一]・[中第一]・[右・中・左]・[右・左・中]的4  
擇。

## ●押順鈴鐺(左・中第一)

設定1 各1/36.4

設定2 各1/35.4

設定3 各1/34.5

設定4 各1/32.8

設定5 各1/31.2

設定6 各1/29.8

## ●押順鈴鐺(右第一合算)

設定1 1/6.7

設定2 1/6.8

設定3 1/6.8

設定4 1/7.0

設定5 1/7.1

設定6 1/7.5

## <特定小役>

## ●弱西瓜

設定1 1/128.00

設定2 1/127.50

設定3 1/127.01

設定4 1/126.52

設定5 1/126.03

設定6 1/120.03

●強西瓜

設定1 1/256.00 設定2 1/254.02 設定3 1/250.14

設定4 1/246.38 設定5 1/242.73 設定6 1/237.45

●弱櫻桃

設定1 1/120.03 設定2 1/117.45 設定3 1/114.17

設定4 1/110.33 設定5 1/106.74 設定6 1/100.21

●強櫻桃

設定1 1/239.18 設定2 1/235.74 設定3 1/232.40

設定4 1/229.15 設定5 1/225.99 設定6 1/218.45

●中段櫻桃合算 全設定共通 1/8192.0

●中段櫻桃(特撰四課 REPLAY ) 全設定共通 1/16384.0

●弱機會項目A

設定1 1/364.1 設定2 1/354.2 設定3 1/344.9

設定4 1/336.1 設定5 1/327.7 設定6 1/312.1

●弱機會項目B

設定1 1/364.1      設定2 1/354.2      設定3 1/344.9

設定4 1/336.1      設定5 1/327.7      設定6 1/312.1

●弱機會項目(合算)

設定1 1/182.04      設定2 1/177.12      設定3 1/172.46

設定4 1/168.04      設定5 1/163.84      設定6 1/156.04

●強機會項目      全設定共通      1/257.00

●聽牌項目役(1枚)      全設定共通      1/8192.00

●確定 REPLAY A      全設定共通      1/16384.0

●確定 REPLAY B(順押時は伴随滑落) 全設定共通      1/16384.0

●凍結役(鈴鐺)      全設定共通      1/65536.0

✖成立時式搖桿啟動時凍結發生。

@BONUS中

<BIG中>

●特戦四課模式突入 REPLAY 全設定共通 1/8192

●喰零圖案連線 全設定共通 1/327.7

<REG中>

●特戦四課模式突入 REPLAY 全設定共通 1/256.0

●喰零圖案連線 全設定共通 1/327.7