

八通屋

キン肉マン ～キン肉星王位爭奪編
筋肉人～筋肉星王位爭奪編
(山佐)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●漫畫「キン肉マン」的聯名機

以現代的日本為舞台，存在着超越人類的「超人」在擂台上與各式各樣的敵人戰鬥、摔角系格鬥漫畫。住在日本的二流超人-筋肉人（本名 金肉卓），與接二連三而來的敵人（怪獸、殘虐超人、惡魔超人、完美超人等）戰鬥。同時，主要着眼點於戰鬥中形成的美好友情，使之有着不是單純的勸善懲惡的故事性。

●ART是「戰鬥模式」・「小鋼珠模式」兩個不同類型可以選擇

●新役物「肌肉鼓」搭載

●只有ART為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1：97.0%

設定2：98.5%

設定3：100.0%

設定4：103.0%

設定5：106.0%

設定6：110.0%

【ART概要】

●導航管理方式、獲得枚數方式、遊戲數上乘方式、ART中系統變化

●1回合：根據不同類型的ART不同

【戰鬥模式】

導航管理方式：1回合10導航+ α (繼續戰鬥10G)

遊戲數上乘方式：1回合30G+ α (繼續戰鬥7G)

獲得枚數方式：1回合50枚+ α (繼續戰鬥7G)

【小鋼珠模式】

小鋼珠模式是ST類型的ART。

ST的回轉數為3種類(30・40・50回轉)，

大當的話至大當模式移行，結束後回合數清除並重新開始。

大當模式中是獲得枚數的上乘抽選進行。

當選時是50枚～1000枚上乘。

●ART中的純增：1G中獎約2.7枚

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

【天井】

天井①：遊戲數天井

ART間1400G消化為天井到達。

包含前兆29G、最大1429G必定ART突入。

天井②：高確通道天井

高確率舞台是7連續為通道、在次回高確率舞台並定為ART當選。

還有、從高確通道天井的ART當選是、遊戲數到天井為止的遊戲數不被清除。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

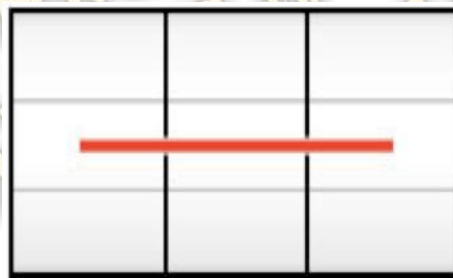
【役構成】

| | | | |
|----|------------------|------------------|------------------|
| 21 | Blue Ball | Blue Ball | Green Watermelon |
| 20 | Green Watermelon | Yellow Hat | Yellow Hat |
| 19 | Red Cherry | Red Cherry | Red Cherry |
| 18 | Red Cherry | Red Cherry | Blue Ball |
| 17 | Yellow Hat | Red Cherry | Yellow Hat |
| 16 | Blue Ball | Blue Ball | Red Cherry |
| 15 | Green Watermelon | Yellow Hat | Blue Ball |
| 14 | Red Cherry | Green Watermelon | Green Watermelon |
| 13 | Yellow Hat | Blue Ball | Yellow Hat |
| 12 | Blue Ball | Yellow Hat | Blue Ball |
| 11 | Blue Ball | Green Watermelon | Blue Ball |
| 10 | Green Watermelon | Blue Ball | Yellow Hat |
| 9 | Yellow Hat | Red Cherry | Red Cherry |
| 8 | Blue Ball | Blue Ball | Blue Ball |
| 7 | Green Watermelon | Yellow Hat | Green Watermelon |
| 6 | Yellow Hat | Green Watermelon | Yellow Hat |
| 5 | Blue Ball | Blue Ball | Blue Ball |
| 4 | Green Watermelon | Yellow Hat | Blue Ball |
| 3 | Red Cherry | Green Watermelon | Yellow Hat |
| 2 | Blue Ball | Blue Ball | Red Cherry |
| 1 | Yellow Hat | Red Cherry | Blue Ball |

| | |
|--|--------------------------|
| | MUSCLE BONUS |
| | SUPER HUSTLE TIME |
| | 1 or 2 or 9 or 14 or 15枚 |
| | 3枚 |
| | 2枚 |
| | REPLAY |

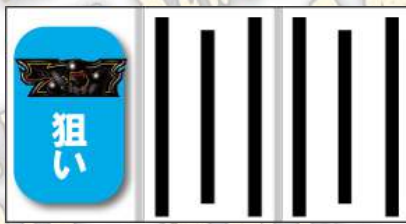
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

左轉輪上段~中段瞄準
黑 7

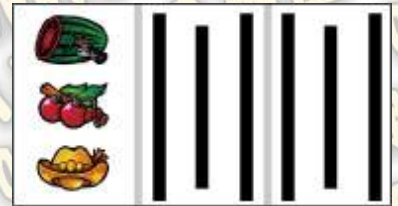
左轉輪下段黑 7 停止的
話，中、右轉輪適當打
擊就 ok!



左轉輪下段西瓜停止
的話，中轉輪是以青
7or 黑 7 為基準來瞄準
西瓜，右轉輪瞄準西瓜



左轉輪上段櫻桃停
止的話，中、右轉輪
也瞄準櫻桃



左轉輪中段櫻桃停
止的話，中、右轉輪
適當打擊

@MUSCLE BONUS(戰鬥or小鋼珠模式)中的打擊方法



有任何演出發生
的話，實踐通常
時的小役瞄準

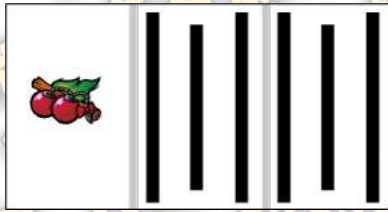


導航發生的
話，跟從導航消
化就 ok。



瞄準青 7(只有戰鬥模
式中)的演出發生的
話，逆押瞄準青 7

@機會役



中段櫻桃



強櫻桃



弱櫻桃

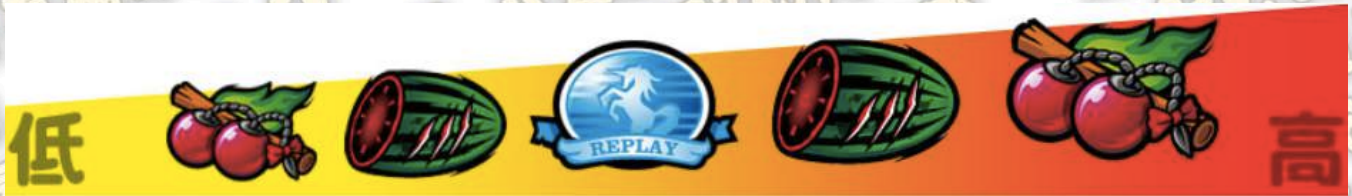


強・弱西瓜



3 連 REPLAY

@ART抽選符號



弱櫻桃

弱西瓜

3 連 REPLAY

強西瓜

強櫻桃 & 中段櫻桃

【BONUS出現率】

●ART初當

設定1 : 1/274.0

設定2 : 1/264.3

設定3 : 1/255.6

設定4 : 1/235.8

設定5 : 1/219.9

設定6 : 1/207.6

【小役確率】

@通常時

●特殊 REPLAY (瞄準黒7時上段 REPLAY 連線)

設定1 1/98.27 設定2 1/88.25 設定3 1/78.28

設定4 1/98.27 設定5 1/88.25 設定6 1/78.28

●弱西瓜

設定1 1/73.08 設定2 1/72.54 設定3 1/71.01

設定4 1/71.49 設定5 1/70.98 設定6 1/70.48

●強西瓜

設定1 1/292.31 設定2 1/305.19 設定3 1/319.25

設定4 1/334.68 設定5 1/351.66 設定6 1/370.47

●弱櫻桃

設定1 1/81.31 設定2 1/80.93 設定3 1/80.56

設定4 1/80.18 設定5 1/79.81 設定6 1/79.45

●強櫻桃

設定1 1/325.25 設定2 1/339.60 設定3 1/355.27

設定4 1/372.46

設定5 1/391.40

設定6 1/412.37

●中段櫻桃

設定1 1/582.17

設定2 1/602.42

設定3 1/624.13

設定4 1/647.46

設定5 1/672.60

設定6 1/699.78

@ART中

●青7連線確率

設定1 1/7173.57

設定6 1/7112.53