

八通屋

霸王伝 零
霸王傳 零
(三共)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 福本伸行氏原作的漫畫「霸王伝 零」的聯名機
- ART主要為代幣增加的類型。
- ART中「! · ! · !」導航發生時是任何一個轉輪瞄準BAR，迴避SINGLE入賞。

【機械割】

設定1 : 96.9% 設定2 : 98.5% 設定3 : 100.2%
 設定4 : 104.8% 設定5 : 108.4% 設定6 : 114.4%

【ART概要】

- 遊戲數上乘方式
- 1回合 : 50G
- ART中的純增 : 1G中獎約2.0枚

【BONUS的純增枚數】

霸王BONUS(BIG) 約200枚+ART a[紅7連線]
 閃き一發の事象BONUS(REG) 約64枚 [藍7連線]
 突破口BONUS(REG) 約40枚 [BAR連線]
 アトラクション(關卡)BONUS(CT) 最大192枚 [鈴鐺 · REPLAY · 西瓜]

【懲罰】

- 通常時
懲罰不存在。
- ART中
「違反對應順導航」 · 「SINGLE BONUS入賞」懲罰可能發生。

【天井】

天井機能不存在但有救濟機能。

如果「通常狀態為555G消化」 or 「一次都沒有獲得REPLAY的73G消化」，
至天井アンカー舞台突入。

天井アンカー舞台是規定回數20回確定，比通常的アンカー舞台的ART期待
度高。

但這是請注意，此機能為「救濟」機能，並不是ART當選確定。

【通常時的構成】

@通常時的舞台

通常時是基本低確率的「義賊救出」與「入場試験滯在」舞台。

ザ・アンカー舞台是高確率區域。

ART未突入的BONUS終了後，突入的一縷の望み舞台是數G間REPLAY出現
率增加的ザ・アンカー舞台突入機會區域。



通常舞台



ザ・アンカー舞台



一縷の望み舞台

BONUS同時抽選

BONUS當選比率是REPLAY成立時約50%、機會REPLAY為25%、櫻桃or西
瓜為25%。

低 REPLAY < 機會REPLAY < 西瓜 = 櫻桃

高

@通常演出



小役導航系演出

衣服の顏色與螢幕等小役導航。
在本機中，REPLAY 成立是重要的，
藍導航是刺激！

切入系預告

切入發生是特定役成立的機會。
在前切入是要注意按下 PUSH 按鈕
後的演出。



ざわざわ(ZAWAZAWA)演出

REPLAY 連續成立時發生的主要演出。越持續 BONUS 期待度越高。
「ざわ(ZAWA)…」10 個出現的話，是剛運凍結的大機會！



剛運フリーズ(凍結)

3 位數上乘確定，能期待最大 555G 的上乘的高級演出。
上乘後是霸王輪盤突入，不是只有凍結時的上乘！

@連續演出



義賊救出舞台的連續演出

夥伴救出中，在前出現為 BONUS 確定!?

「ざわ(ZAWA)…」越多期待度越高。



入場試驗舞台的連續演出

零將鐵球換掉為 BONUS 確定!?

與義賊救出舞台一樣，「ざわ(ZAWA)…」越多期待度越高。

@高確率區域「ザ・アンカー舞台」

【アンカー舞台當選契機】

- 特定小役成立時的抽選中當選
- REPLAY連續入賞時的抽選中當選
- ※ 當選率是3連續入賞為3%、4連續入賞為10%、5連續入賞為80%
- BONUS後
- 規定遊戲數消化
- ※ 規定遊戲數是「77G」・「111G」・「222G」・「333G」・「444G」
・「555G」其中之一。

【アンカー舞台當選時的流程】

アンカー舞台當選的話，一旦潛伏，經由20G的前兆至アンカー舞台突入。

【アンカー舞台中のART抽選】

アンカー舞台中，BONUS成立為ART確定。

全設定共通1/129抽選的「アトラクション(關卡)BONUS」也OK，是ART當選的大機會。

【アンカー舞台終了契機】

「槓龜」或「SINGLE」的成立回數到達規定回數，アンカー舞台終了。

規定回數是5回 or 10回 or 20回的其中一個。(95%的機率是「5回」選擇)

規定回數是液晶顯示「あと●回」。

液晶演出為「DOWN」選擇時，可能是槓龜或SINGLE成立了。

【BONUS的構成】

@霸王BONUS

紅7連線。

付出枚數超過264枚為終了，純增枚數是約200枚。

@閃き一發の事象BONUS

藍7連線。

8G消化或是8回的小役入賞為終了，純增枚數是約64枚。

@突破口BONUS

BAR連線。

12G消化或是5回的小役入賞為終了，純增枚數是約40枚。

@アトラクション(關卡)BONUS

「鈴鐺・REPLAY・西瓜」連線。

付出枚數超過253枚，或SINGLE成立為終了，最大純增枚數是約192枚。

ART獲得契機

BONUS中獲得的リング(手環)是ART遊戲數的後乘時使用，リング(手環)1個約為10~333G上乘。

@霸王BONUS(BIG)

紅7連線與ART獲得為リング(手環)1個獲得。

紅7出現率是約1/5、SINGLE連線為1個、雙連線是リング(手環)3個獲得。

@閃き一發の事象BONUS(REG)

從搖桿ON到第3停止之間凍結發生的話，リング(手環)能獲得3個。

凍結發生率是約1/10。

@突破口BONUS(REG)

3擇鈴鐺的對應順正解時，ART獲得抽選發生。

@アトラクション(關卡)BONUS(CT)

ART當選的主契機是アトラクション(關卡)BONUS。

アトラクション(關卡)BONUS成立後是RT狀態，アトラクション(關卡)BONUS入賞為止，RT狀態繼續。

在此RT狀態中，根據REPLAY連，ART當選期待度有變化。

零完成アトラクション(關卡)為ART突入。



鑿の魔女(激戰的魔女)(獲得リング(手環)數：1)

アトラクション(關卡)中期待度最低，將準備的謎題全部完成，全員生還為リング(手環)獲得=ART 確定。



迷宮のトライアングル(迷宮的三角) (獲得リング(手環)數：1)
 在人質被放入的水槽裝滿水之前，解決問題為 ART 突入。



ジャックルーム(捷克的房間) (獲得リング(手環)數：2)
 如果看出切斷的捷克手指的把戲的話，ART 突入。



クォータージャンプ(四面跳躍)(獲得リング(手環)數：3)
 如果看出對岸的一個方向，生還為 ART 突入。



失われたリング(失去的手環) (獲得リング(手環)數：3)
 在垃圾房間中，發現手環為完成任務，是アトラクション(關卡)中期待度最高的！



要點 1

語録播放時，押順
正解為故事進行
確定!?

要點 2

アトラクション
(關卡)BONUS
中，押順導航也可
能發生。

要點 3

暗轉語録演出
時，押順正解為一
發完成確定!?

要點 4

死神演出發生時
是アトラクショ
ン(關卡)BONUS
終了の危機。

【ART的構成】

@DREAM KINGDOM

ART是遊戲數上乘方式。

1回合50G or 111G or 222G繼續。

ART中的純增：1G中獎約2.0枚



DREAM KINGDOM

【ART中的遊戲數上乘抽選】

ART中是「特定小役成立時」・「SINGLE連續成立時」進行ART遊戲數上乘
抽選。

一次的上乘為1G~333G上乘。

「凍結鈴鐺成立」・「純槓龜」・「SINGLE連續成立」是上乘確定。

西瓜成立時是5%左右、櫻桃成立時是12%左右為上乘當選。

【ART當選契機】

●霸王BONUS成立

●閃き一發の事象BONUS中，凍結鈴鐺成立

※凍結鈴鐺是約1/10成立

●突破口BONUS中的ART抽選中當選

※紅7連線成立為ART確定

※對應順正解鈴鐺也進行ART抽選，正解越多越刺激

●アトラクション(關卡)BONUS中的ART抽選中當選

※アトラクション(關卡)BONUS中，其他的BONUS成立為ART確定

@DREAM KINGDOM中的演出



押順導航

ART中跟隨押順導航消化的話，能輕鬆獲得代幣。



迴避 SINGLE BONUS

「！」導航發生時，是任何一個轉輪瞄準BAR，迴避 SINGLE BONUS。



SINGLE BONUS 連上乘

雖然要一直迴避 SINGLE BONUS 很麻煩，但連續出現是上乘的契機！越連續遊戲數越高。

@霸王ZONE

透過ART中的特定小役成立，進行至上乘高確率狀態「霸王ZONE」的突入抽選。

至霸王ZONE突入，ART遊戲數的減算停止，特定小役的上乘確率提高。

BONUS成立的情況是確定畫面出現為至，之間的全REPLAY為遊戲數上乘發生！



霸王 ZONE

@最後の適性試験

ART終了後至10G間の拉回區域「最後の適性試験」移行。

在此BONUS成立為ART拉回確定。



最後の適性試験

@霸王ルーレット(輪盤)

ART獲得後與ART中のBONUS時發生的ART遊戲數上乘區域。

區域中是每G上乘與升級抽選發生，升級的上乘遊戲數是不會降級，越成功上乘遊戲數越加速。

切入發生為升級的機會，在前女孩切入是升級確定。

繼續遊戲數是霸王BONUS為25G、閃き一發の事象BONUS是8G、突破口

BONUS是5~12G、アトラクション(關卡)BONUS是最大24G繼續。

アトラクション(關卡)BONUS中，在前出現為終了危機。



霸王ルーレット(輪盤)

@剛運凍結

剛運凍結是液晶上「ざわ…」累積10個時，30~40%發生的高級機能。

剛運凍結發生時是ART當選確定+111G以上的ART遊戲數獲得確定!?

最大555G的上乘!

「ざわ…」是1回的REPLAY成立時，累積1個。

BONUS成立後是「ざわ…」獲得率增加，1回的REPLAY成立，1~4個累積。

累積的「ざわ…」是在液晶上顯示。

如果槓龜或SINGLE，「ざわ…」將會被清除。

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



霸王BONUS

超過264枚付出終了



閃き一発の事象BONUS

8G或8回の入賞為終了



突破口BONUS

12G或5回の入賞為終了



アトラクションBONUS

SB・RB當選或超過253枚付出為終了



SIN BONUS



斜め揃い11枚 / 小V揃い3枚



4枚



4枚

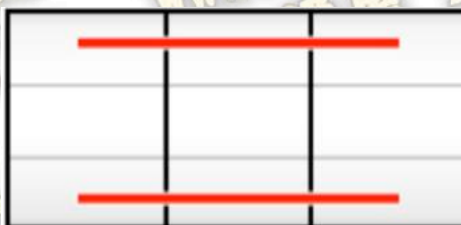


1枚



REPLAY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框內瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

下段紅 7 停止時，中轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

西瓜停止並聽牌時，中轉輪瞄準西瓜。

@BONUS中的打擊方法



<アトラクション(關卡)BONUS 中>

押順導航未發生時，依自己喜好打擊即可。



<霸王&突破口 BONUS 中>

切入發生時，逆押各轉輪瞄準紅 7。



<突破口 BONUS 中>

押順導航未發生時，依自己喜好打擊即可。

@機會役



櫻桃



西瓜



機會 REPLAY



機會 REPLAY

@聽牌目



【BONUS出現率】

●霸王BONUS

※紅7連線

設定1: 1/8192

設定2: 1/8192

設定3: 1/8192

設定4: 1/7282

設定5: 1/7282

設定6: 1/6554

●閃き一發の事象BONUS

※藍7連線

設定1: 1/2621

設定2: 1/1986

設定3: 1/2427

設定4: 1/1725

設定5: 1/1986

設定6: 1/1311

●突破口BONUS

※BAR連線

設定1: 1/284

設定2: 1/262

設定3: 1/282

設定4: 1/261

設定5: 1/282

設定6: 1/261

●アトラクション(關卡)BONUS

※「鈴鐺・REPLAY・西瓜」連線

全設定共通: 1/129

●BONUS合成

※除了アトラクション(關卡)BONUS

設定1 : 1/248

設定2 : 1/225

設定3 : 1/245

設定4 : 1/220

設定5 : 1/239

設定6 : 1/211

●ART初當

設定1 : 1/403

設定2 : 1/328

設定3 : 1/383

設定4 : 1/285

設定5 : 1/321

設定6 : 1/224

【小役確率】

@通常時的小役確率

●REPLAY : 全設定共通 : 1/7.9 ※中段REPLAY連線

●機會REPLAY : 全設定共通 : 約1/94.0 ※上段 or 下段REPLAY連線

●6擇鈴鐺合成 : 全設定共通 : 約1/5.6

※付出枚數是、對應順正解時為11枚、不正解時為3枚

●共通鈴鐺

設定1 : 1/131.3

設定2 : 1/123.6

設定3 : 1/131.1

設定4 : 1/123.6

設定5 : 1/126.0

設定6 : 1/105.7

●凍結鈴鐺 : 全設定共通 : 1/4096.0

●弱西瓜

設定1 : 1/74.3

設定2 : 1/74.2

設定3 : 1/74.6

設定4 : 1/74.7

設定5 : 1/75.2

設定6 : 1/74.9

●強西瓜

設定1 : 1/464.8

設定2 : 1/445.8

設定3 : 1/448.9

設定4 : 1/431.2

設定5 : 1/434.0

設定6 : 1/414.8

●櫻桃

設定1: 1/362.1

設定2: 1/334.4

設定3: 1/356.2

設定4: 1/324.4

設定5: 1/337.8

設定6: 1/306.2

●SINGLE

設定1: 1/8.3

設定2: 1/8.0

設定3: 1/8.3

設定4: 1/7.9

設定5: 1/8.3

設定6: 1/7.8