八通屋

パチスロ鉄拳デビル Ver.

鐵拳惡魔版(山佐)



八通屋音樂事業有限公司

07-3733316

www. 8tw. com. tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明,內容僅供參考,一切演出以官方為主 若有任何錯誤或問題敬請告知,我們會盡快改善,謝謝。

×本書圖片取材自網路<mark>※</mark>

- ●只有中段線有效的1線機
- ●鉄拳2nd的純ART機版、無BONUS,只有ART「惡魔RUSH」
- ●從通常時也可能至「鉄拳機會」突入
- ●1/8192的惡魔凍結出現的話、ART5回合+高級鉄拳攻擊突入, 期待枚數約3,000枚
- ●只有ART為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1:96.9% 設定2:98.9% 設定3:101.5%

設定4:104.9% 設定5:107.3% 設定6:110.8%

【ART概要】

●累積方式

●1回合:50G

●ART中的純增:1G中獎約3.0枚

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在

【天井】

ART後1500G為天井到達、ART累積確定。 ART2連以上確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外、務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航的話,會有懲罰發生的情況

【轉輪排列】

【役構成】



1 MM		1		100
OUNL	BEVIL BEVI	1	DEVI	L REPLAY
	CONTRACT (112		
Sevie	Barn.	TO VALLE		REPLAY
Bevil	REPT.	3		
BEVIL		THE TY		
2		9枚		3枚
4	6	3枚		- 1枚
		1枚		1枚
	54	1枚	學學學	5 1枚
		1枚		9 1枚
38	3	1枚	2%7	1枚
		1枚		1枚
		100		1.1.00.11

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

左轉輪上段附近瞄準 黑 BAR



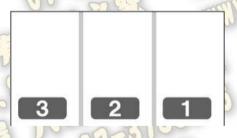
左轉輪下段 BAR 停止的話,中、右轉輪適當打擊就 ok!

框內櫻桃停止的話, 中、右轉輪也瞄準櫻桃



左轉輪框西瓜滑落的話, 中轉輪瞄準西瓜、 右轉輪適當打擊。

@ART中的打擊方法



ART 中跟從押順導航遊戲



押順導航發生的話, 實踐通常時的小役瞄準

@ART中的打擊方法





















@ART抽選符號



西瓜&弱櫻桃&弱機會項目

強櫻桃

強機會項目

中段櫻桃

@ART累積上乘抽選符號



3 枚鈴鐺&弱櫻桃 西瓜 弱機會項目 強櫻桃&強機會項目 中段櫻桃

【BONUS出現率】

●ART初當確率

設定1 1/439.6 設定2 1/403.5 設定3 1/379.5

設定4 1/357.5 設定5 1/328.2 設定6 1/287.3

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY

設定1 1/2.20 設定2 1/2.21 設定3 1/2.21

設定4 1/2.22 設定5 1/2.22 設定6 1/2.22

●紫7連線 全設定共通 1/8192.00

●押順鈴鐺合算 全設定共通 1/2.01

●西瓜

設定1 1/146.29 設定2 1/141.24 設定3 1/136.53

設定4 1/132.13 設定5 1/128.00 設定6 1/124.12

●弱櫻桃

設定1 1/146.29 設定2 1/141.24 設定3 1/136.53

設定4 1/132.13 設定5 1/128.00 設定6 1/124.12

●強櫻桃

設定1 1/292.57 設定2 1/282.48 設定3 1/273.07

設定4 1/264.26 設定5 1/256.00 設定6 1/248.24

●中段櫻桃 全設定共通 1/8192.00

●弱機會項目

設定1 1/585.14 設定2 1/569.88 設定3 1/555.39

設定4 1/541.62 設定5 1/528.52 設定6 1/516.03

●強機會項目A

設定1 1/292.57 設定2 1/282.48 設定3 1/273.07

設定4 1/264.26 設定5 1/256.00 設定6 1/248.24

●強機會項目B

設定1 1/585.14 設定2 1/569.88 設定3 1/555.39

設定4 1/541.62 议定5 1/528.52 設定6 1/516.03

●西瓜・櫻桃・機會項目合算

設定1 1/41.80 設定2 1/40.40 設定3 1/39.10

設定4 1/37.88 設定5 1/36.74 設定6 1/35.66