

八通屋

ねえ～ねえ～島娘

呐～呐～島娘

(オリエピア)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 完全承襲4號機島娘的遊戲性新登場！
- 本機種是以ART (S-AT) 作為ART
- 初當是必定為REG，BIG的當選是只有從「ときめきゾーン(心跳區域)」
- 轉輪左邊的「花笠燈」亮燈的話，是BIG的連中確定
- 天井機能搭載
- 凍結發生為BIG 4連以上確定

### 【機械割】

設定1	96.4%	設定2	98.0%	設定3	100.1%
設定4	104.7%	設定5	107.8%	設定6	113.3%

### 【ART概要】

- 1G中獎的純增：約2.7枚

以ART作為BONUS使用。因此「BONUS當選」等同于「ART當選」的意思。  
 這個ART被稱為「S-AT」，意思是「超過ART的實力」。

### 【BONUS的純增枚數】

BONUS是BIG1種，REG1種，計2種類。

- ▼BIG ・紅7連線

40回～200回以上的小役導航終了。(純增約200～1000枚以上)

- ▼REG ・[紅7・紅7・BARI]連線

8回的小役導航終了。(純增約40枚)

### 【天井】

BONUS間 (=ART間) 1152G消化為天井到達，至BONUS (=ART) 突入。

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

### ●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【燈號介紹】



上方大燈

筐體上方的大燈亮燈的話當然是  
BONUS 確定。

另外，也可能突然瞬間閃光進行  
『瞬間告知』



花笠燈

BIG 當選時和心跳區域中轉輪左  
邊的花笠燈亮燈為下次 BIG 當選  
確定! 花笠燈的上下的「で～  
じ」的文字發光的話，BIG 當選也  
確定!?



筐體側燈

轉輪停止時，筐體燈亮燈為刺  
激



LUCKY 幸運燈

BIG 中，機會役成立時，轉輪  
右下的 LUCKY 燈亮燈是導航回  
數上乘確定

## 【通常時的構成】

### @通常時的模式

•通常模式4種類、BIG模式11種類，合計15種類

**通常**：BIG當選率低，主要的移行處是高確

ときめきゾーン(心跳區域)中的BIG當選大致上是很難期待的。

需等待至高確移行，需忍耐的模式。

**高確**：BIG當選率高，主要的移行處是連中B

ときめきゾーン(心跳區域)中，30~40%左右為BIG成立的模式。

40~60左右的確率進行模式循環。

**天國A**：BIG當選率確定，主要的移行處是連中C

ときめきゾーン(心跳區域)中，必定BIG成立的模式。

在此的BIG後是花笠燈容易亮燈

**天國B**：BIG當選率確定，主要的移行處是花笠

ときめきゾーン(心跳區域)中，必定BIG成立的模式。

在此的BIG後是花笠燈必定亮燈

### @BIG 模式

•BIG模式是BIG確定 任何一個的模式都是必定5G以內，BIG成立。

根據模式，BIG後有可能至低確轉落，至1G連模式容易昇格。

**連中A**：花笠後移行，主要的移行處是連中A

**連中B**：初回BIG時是大致上是至此移行，主要的移行處是通常、高確

**連中C**：主要的移行處是花笠、花笠準備、通常

**連中D**：主要的移行處是花笠

**花笠準備**：主要的移行處是花笠

花笠確定：主要的移行處是花笠

花笠：主要的移行處是花笠後

花笠後：主要的移行處是連中A

で-じ初回：主要的移行處是で-じ循環

で-じ循環：主要的移行處是で-じ循環、連中A

で-じ特殊：主要的移行處是で-じ初回

### 【機會區域的構成】

@ときめきゾーン(心跳區域)(CZ)

初當是大致上只有REG，REG後是必定至5G繼續的「ときめきゾーン(心跳區域)」突入。ときめきゾーン(心跳區域)是上方大燈亮光為BIG確定。

BIG終了後是再次至ときめきゾーン(心跳區域)突入，此時上方大燈亮燈再次BIG。根據ときめきゾーン(心跳區域)與BIG的循環，爆發發生。

BIG終了後花笠燈亮燈的話，BIG連中確定。

突入條件：BONUS終了後

終了條件：5G消化 / BONUS當選

### 【ART的構成】

@BIG(ART)

•導航回數20回為1回合的上乘ART

•1回的當選為2-10回合

突入條件：7連線

終了條件：導航回數消化→ときめきゾーン(心跳區域)

上乘：鈴鐺導航50-250回

純增枚數：約2.7枚/G

## @REG(ART)

•鈴鐺導航回數8回的ART

突入條件：REG連線

終了條件：導航回數消化→ときめきゾーン(心跳區域)

純増枚數：約2.7枚/G

## @當選契機

- ①規定遊戲數消化
- ②每次遊戲抽選
- ③機會役後REPLAY成立
- ④櫻桃成立時的REG抽選當選

### == ①關於「規定遊戲數消化」 ==

BONUS後350G～550G與650G～800G的區域是刺激。

### == ②關於「每次遊戲抽選」 ==

每次遊戲都以以下的確率進行REG抽選。

奇數設定是較難當選，偶數設定是容易當選。

而奇數設定是BIG容易連中。

設定1：1/910.2

設定2：1/496.5

設定3：1/910.2

設定4：1/496.5

設定5：1/910.2

設定6：1/468.1

### == ③關於「機會役後REPLAY成立」 ==

機會役成立的次回遊戲為REPLAY成立的話，是REG當選確定。

REPLAY是1/2.4成立，機會役成立後是大機會。

### == ④の關於「櫻桃成立時的REG抽選」 ==

櫻桃成立時是，進行REG同時抽選，櫻桃成立時的2.5%為REG當選。

櫻桃與重複當選的情況是，1/8為BIG的連中。

**@關於花笠燈**

轉輪左側的花笠燈是BIG終了後第1G的搖桿啟動時亮燈。

花笠燈亮燈時為BIG+次回BIG確定。花笠燈亮燈時，上下的「で〜じ」一起亮燈，紅7中段連線為「S-AT」開始，大量獲得的期待度大幅提高。

**【花笠燈亮燈中（1G連中）的模式】**

「1G連A〜E」的5個模式存在。任何一個模式都是必定BIG1G連。

各1G連模式展開，1G連的猛爆發生。

**【轉輪排列】**

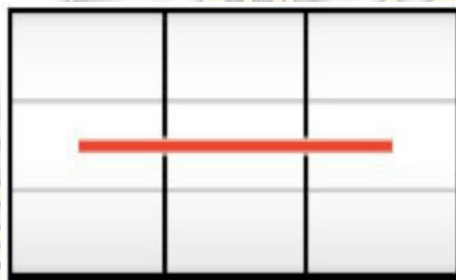
**【役構成】**

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

								<b>BIG CHANCE</b>
								<b>REG CHANCE</b>
			8枚				8枚	
			8枚				8枚	
	-	-	1枚					<b>REPLAY</b>

**【有效線】**

只有中線有效的1線機



**【打擊方法】**



**<通常時>**

通常時は左轉輪瞄准櫻桃，  
中、右轉輪適當打擊。

**<BONUS 中>**

BONUS 中請跟從押順導航消  
化。

**@機會役**



**櫻桃**



**機會項目**



**機會項目**



**機會項目**

**【BONUS出現率】**

•BIG初當確率

設定1	1/677.0	設定2	1/631.0	設定3	1/643.6
-----	---------	-----	---------	-----	---------

設定4	1/555.7	設定5	1/561.3	設定6	1/483.6
-----	---------	-----	---------	-----	---------

•BIG確率

設定1	1/261.6	設定2	1/253.5	設定3	1/232.5
-----	---------	-----	---------	-----	---------

設定4	1/203.6	設定5	1/182.4	設定6	1/157.2
-----	---------	-----	---------	-----	---------

•REG確率

設定1	1/245.1	設定2	1/204.6	設定3	1/245.0
-----	---------	-----	---------	-----	---------

設定4	1/202.6	設定5	1/241.5	設定6	1/197.3
-----	---------	-----	---------	-----	---------



•BONUS合成確率

設定1	1/126.5	設定2	1/113.2	設定3	1/119.3
設定4	1/101.5	設定5	1/103.9	設定6	1/87.5

【小役確率】

•REPLAY	全設定共通	1/2.4
凍結（押順不問紅7REPLAY）	全設定共通	1/16384
•左鈴鐺(8枚)	全設定共通	1/2048
•中鈴鐺(8枚)	全設定共通	1/7.3
•右鈴鐺(8枚)	全設定共通	1/7.3
•櫻桃(1枚)	全設定共通	1/49.6
•機會役(8枚)	全設定共通	1/297.9
•1枚役	全設定共通	1/5.5
•純槓龜	全設定共通	1/65536

