

八通屋

めんそーれ

歡迎光臨

(EMA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 4.5號機、累積機
- BONUS是完全告知
- 有25MM機與30MM機，不同的是「有無前兆」 25MM機是從點陣面板進行前兆演出，但內部系統是一樣的。
- BONUS 連中率是 50%以上
- 點陣圖面板&燈為 BONUS 完全告知。扶桑花花蕊往左是 BIG 確定 (BIG 放出時的 2/3 為向左。向右時的 BIG 期待度是 33.3%)
轉輪回轉時的告知是 BIG 確定。
- 超級模式搭載。搖桿啟動時，轉輪不動作與點陣圖面板流星出現是超級模式突入。超級模式時平均連中數 9.84 連。5G 以內連中。
- BIG 中的 JAC 槓龜(1/85.3)時，進行超級模式突入抽選(突入率 1/16.0)
BIG 約 1/57 回的機率突入 ※地獄模式是滯在時的 0.39%移行
- 設定變更時是 87.5%從通常模式開始，RT 遊戲數再選擇。
12.5%為從連中模式開始
- 512~639G 間的 BONUS 放出期待度高
- 櫻桃成立時是 100%延遲發生
- 越高設定越容易至連中模式移行
- BONUS 的分配是根據滯在模式不同

・超級模式以外

BIG→60% REG→40%

・超級模式滯在時

BIG→80% REG→20%

【機械割】

設定1 : 95.5%

設定2 : 98.3%

設定3 : 100.2%

設定4 : 104.0%

設定5 : 107.8%

設定6 : 113.0%

【天井】

BONUS間1537G。BONUS放出後は至連中模式移行

【通常時の構成】

@通常時のモード

通常時のモードは全部為4種類。

●通常モード

約60%為255G以内BONUS放出的モード。

設定變更時は、87.5%為至此モード移行。

天井:1536G

640G以内のRT分配約85%

●地獄モード

1408G為止是RT分配不存在、依靠櫻桃解除的モード。

解除時は必定至連中モード或超級モード移行。

天井:1537G

次回のモード是連中モード確定

●連中モード

必定32G以内BONUS放出的モード。

天井:32G

約50%以上循環率

●爆連模式

必定5G以內，BONUS放出的爆連模式。

搖桿啟動時，凍結發生、點陣圖面板流星出現是突入確定。

天井:5G

約85%循環率

轉落時是必定至連中模式移行

80%為BIG放出

【BONUS放出契機】

●規定RTG數消化

●櫻桃解除

櫻桃成立時，進行BONUS解除抽選。

解除確率是根據單櫻桃或連櫻桃有不同。

・單櫻桃：左・中轉輪為櫻桃未聽牌。

・連櫻桃：左・中轉輪為櫻桃聽牌。

各解除確率是如下。

・中段櫻桃時：單櫻桃：1/2 連櫻桃：1/32

・角櫻桃時：單櫻桃：1/8 連櫻桃：1/128

●純槓龜：1/18522的純槓龜成立為BONUS解除確定。

<告知時機分配>

搖桿操作時 75.0%

轉輪回轉時 12.25%

第 1 轉輪停止時 12.25%

※規定 RT 消化 1G 前是代幣投入時的 1/6 為告知發生

【演出模式】

轉輪左上的燈，與右方的點陣圖面板進行BONUS告知。

點陣圖面板的扶桑花花蕊向左是BIG BONUS確定，向右是BIG、REG共通。

(BIG放出時，有2/3為左向，向右時的BIG期待度是33.3%)

- 無聲：搖桿啟動時
- 暗燈：BET時與轉輪啟動時
- BI~BI~BI聲：搖桿啟動時
- 海浪聲：轉輪啟動時海浪聲出現+暗燈，即使往右開花也是BIG確定
- 爆發：搖桿啟動時，轉輪凍結+點陣圖面板流星雨出現。

轉輪啟動同時開花，超級模式確定！

【RT 分配率】

通常模式					
0G-31G	0%	256G-319G	6.25%	896G-1023G	2.34%
32G-63G	18.75%	320G-383G	3.91%	1024G-1151G	2.34%
64G-95G	13.28%	384G-511G	3.91%	1152G-1279G	1.56%
96G-127G	9.38%	512G-639G	12.50%	1280G-1407G	0.78%
128G-191G	9.38%	640G-767G	3.13%	1408G-1535G	0.78%
192G-255G	8.59%	768G-895G	3.13%		

地獄模式			
1408G-1535G	0.39%	1536G	99.61%

連中模式			
0G	12.5%	1G-31G	87.5%

超級模式					
0G	19.92%	1G	10.16%	2G	10.16%
3G	19.92%	4G	39.84%		

【模式移行率】

@通常模式滯在時

	至通常模式	至地獄模式	至連中模式	至超級模式
設定 1	46.88%	3.13%	50.00%	無移行
設定 2	46.48%	2.73%	50.78%	無移行
設定 3	45.31%	2.34%	52.34%	無移行
設定 4	44.14%	1.95%	53.91%	無移行
設定 5	42.97%	1.56%	55.47%	無移行
設定 6	41.02%	1.17%	57.81%	無移行

@地獄模式滯在時

	至通常模式	至地獄模式	至連中模式	至超級模式
全設定共通	0%	0%	99.61%	0.39%

@連中模式滯在時

	至通常模式	至地獄模式	至連中模式	至超級模式
設定 1	43.75%	6.25%	50.00%	無移行
設定 2	43.75%	5.47%	50.78%	無移行
設定 3	42.97%	4.69%	52.34%	無移行
設定 4	42.19%	3.91%	53.91%	無移行
設定 5	41.41%	3.13%	55.47%	無移行
設定 6	39.84%	2.34%	57.81%	無移行

@超級模式滯在時

	至通常模式	至地獄模式	至連中模式	至超級模式
全設定共通	0%	0%	14.84%	85.16%

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			
	左	中	右

各役払出表

			15+BIG BONUS					
			15+BONUS GAME					
			8				15	
			2				REPLAY	
BONUS GAME								
			6+	JACIN				15

【打擊方法】

@通常時的打擊方法

左、右轉輪適當打擊，15枚役聽牌時，中轉輪瞄準西瓜。

櫻桃(2、4枚役)成立時，必定延遲發生，延遲發生時，瞄準櫻桃。

※BONUS為完全告知

@BONUS中的打擊方法

因無法使REPLAY槓龜，請跟從通常時的打擊方法。

【BONUS出現率】

●BIG出現率

設定1: 1/294

設定2: 1/284

設定3: 1/270

設定4: 1/257

設定5: 1/243

設定6: 1/225

●REG出現率

設定1: 1/478

設定2: 1/461

設定3: 1/440

設定4: 1/418

設定5: 1/396

設定6: 1/368

●BIG成立確率

全設定共通 : 1/237.4

●REG成立確率

設定1: 1/394

設定2: 1/385

設定3: 1/378

設定4: 1/370

設定5: 1/363

設定6: 1/356

【小役確率】

@通常時

- REPLAY(3枚) 全設定共通：1/7.29
- 鈴鐺(8枚) 全設定共通：1/10.9
- 中段櫻桃(2枚) 全設定共通：1/1489
- 角櫻桃(4枚) 全設定共通：1/211
- 西瓜(15枚) 全設定共通：1/60.0

@BONUS中

- JACIN(6枚) 全設定共通：1/4.00
- 鈴鐺(8枚) 全設定共通：1/2.10
- 櫻桃(2枚)

設定1 1/206 設定2 1/201 設定3 1/197
設定4 1/193 設定5 1/189 設定6 1/185

- 西瓜(15枚) 全設定共通：1/18.0
- JAC槓龜 全設定共通：1/85.3