

八通屋

イミソーレ 30

扶桑花 30

(EMA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●4.5號機、累積機

●主要是從JAC槓龜突入的爆連模式、「超級模式」搭載

【機械割】

設定1：95.0%

設定2：96.0%

設定3：99.0%

設定4：103.0%

設定5：105.0%

設定6：110.0%

【天井】

1092G

【通常時的構成】

●通常時的模式是6種類存在

▼通常模式

通常滯在的模式。

天井是1092G。

■平均400G為BONUS放出

■192G以內，BONUS放出率約26%

■約16~17%為連中模式移行

▼地獄模式

■容易出現深 RT 遊戲數的模式

■REG後是不會至地獄模式移行

■天井是1092G。

■95%以上1000G以上的S T遊戲

■容易至拉回or連中模式移行

■約25~26%為連中模式移行

▼拉回模式

■192G以內，必定BONUS放出

■63G以後比較容易被選擇

■偶數設定容易在此模式循環

■奇數設定容易往連中模式移行

▼連中模式A

■容易連中的模式。

■64G以內，必定BONUS放出

■50%為通常or拉回or地獄模式移行

■50%為同模式循環

▼連中模式B

■64G以內，必定BONUSを放出

■從連中模式A是不移行

■50%為連中模式A移行

■50%為同模式循環

▼爆連模式(凍結發生時突入)

■天井遊戲數為32G的連中模式

■通常時的約1/7000~1/16000、或JAC槓龜的1/8為突入。

■最低也有4連中以上確定。

■32G以內，必定BONUS放出

■JAC槓龜（1/256）的1/8為移行

■25%為連中B移行

■75%為同模式循環

▼超爆連準備模式

■模式是滯在或超爆連移行 2 種類

■只有從珊瑚 4 連突入

■天井遊戲數是1092G

▼超爆連模式 [M8]

■92%循環的爆連模式轉落也是至爆連移行

■天井遊戲數為32G的連中模式

■只有從超爆連準備模式突入

【BONUS放出契機】

●BONUS放出契機

- 規定遊戲數消化
- 純槓龜 (1/18522)
- 櫻桃解除

<櫻桃解除確率>

- 中段櫻桃 全設定共通 50% • 角櫻桃 全設定共通 0.39%
- 實質解除確率
- 中段櫻桃 全設定共通 1/4096 • 角櫻桃 全設定共通 1/8323

@告知時機
































































- 代幣投入時
- 搖桿啟動時
- 轉輪回轉時
- 第1轉輪停止時
























@演出模式

- 基本是轉輪左上的扶桑花亮燈。
- 告知同時有「BI-BI-BI」告知音
- 告知同時轉輪框暗燈 (可能與「BI-BI-BI」的告知音重複)
- 告知・同時暗燈，銅鑼的聲音與海浪聲等
- 第3轉輪停止按鈕押下時，第4停止音 (告知前有演出、次回BET時或次回遊戲時告知發生)
- 告知時，右點陣面板扶桑花顯示。扶桑花有左右方向，花瓣向右為BIG確定，向左為BIG、REG共通

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

			15+BIG BONUS	
			15+REG BONUS	
			12枚	
				6枚
	-	-	2枚	
				
				
JAC IN			JAC GAME	
			6枚	
				
				
				15枚

【打擊方法】

@通常時的打擊方法

左轉輪框下瞄準大扶桑花圖案。

- 珊瑚聽牌的話，瞄準珊瑚。

@BIG中的打擊方法

全轉輪瞄準大扶桑花圖案。

- 中段珊瑚停止時，左轉輪瞄準櫻桃，珊瑚停止時，右轉輪瞄準珊瑚。
- 中段鈴鐺停止時，左轉輪瞄準櫻桃，右轉輪適當打擊。
- 中段REPLAY停止時，右轉輪適當打擊。

<1>下段鈴鐺聽牌時，瞄準扶桑花圖案

<2>其他時瞄準櫻桃

- 中/下段REPLAY停止時，右轉輪適當打擊，在框下瞄準2連REPLAY。
- 剩餘10G由JAC IN優先。

【RT分配表】

	通常 模式 (設定 1-3)	通常 模式 (設定 4-6)	地獄 模式	設定 變更 時	連中 A&B	拉回	初累 積	爆連& 超爆 連
1G-16G	--	--	--	--	25.0%	--	--	50%
17G-32G	--	--	--	3.1%	25.0%	6.3%	--	50%
33G-64G	6.3%	8.6%	--	15.6%	50.0%	12.5%	12.5%	--
65G-128G	10.2%	13.3%	--	10.2%	--	40.6%	37.5%	--
129G-192G	10.2%	13.3%	--	10.2%	--	40.6%	50.0%	--
193G-320G	15.6%	21.1%	0.4%	15.6%	--	--	--	--
321G-448G	12.5%	14.1%	0.4%	12.5%	--	--	--	--
449G-576G	10.2%	10.9%	0.4%	10.2%	--	--	--	--
577G-704G	20.3%	14.9%	0.4%	14.8%	--	--	--	--
705G-832G	7.0%	2.3%	0.4%	4.0%	--	--	--	--
833G-960G	4.7%	0.8%	3.1%	3.1%	--	--	--	--
961G-1088G	2.3%	0.4%	4.7%	2.3%	--	--	--	--
1089G-1092G	0.8%	0.4%	90.2%	--	--	--	--	--

【BIG後模式移行率】

@通常滞在時

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	28.9%	4.7%	40.6%	21.1%	3.1%	1.6%
設定 2	30.5%	1.6%	45.3%	18.6%	3.1%	0.8%
設定 3	25.0%	4.7%	42.2%	22.3%	3.9%	2.0%
設定 4	28.9%	1.6%	46.1%	19.5%	3.1%	0.8%
設定 5	20.3%	4.7%	43.8%	24.2%	4.7%	2.3%
設定 6	25.0%	0.9%	48.4%	21.9%	3.1%	0.8%

@拉回滞在時

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	53.5%	10.9%	17.2%	14.8%	2.3%	1.2%
設定 2	55.1%	6.3%	24.2%	12.5%	1.6%	0.4%
設定 3	49.6%	10.9%	18.4%	16.4%	3.1%	1.6%
設定 4	53.5%	6.3%	25.0%	13.3%	1.6%	0.4%
設定 5	44.9%	10.9%	19.9%	18.4%	3.9%	2.0%
設定 6	49.6%	3.1%	29.7%	15.6%	1.6%	0.4%

@地獄滯在時

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	28.9%	4.7%	40.6%	21.1%	3.1%	1.6%
設定 2	30.5%	1.6%	45.3%	18.8%	3.1%	0.8%
設定 3	25.5%	4.7%	42.2%	22.3%	3.9%	2.0%
設定 4	28.9%	1.6%	46.1%	19.5%	3.1%	0.8%
設定 5	20.3%	4.7%	43.8%	24.2%	4.7%	2.3%
設定 6	25.0%	0.8%	48.4%	21.9%	3.1%	0.8%

@連中 A 滯在時 (至連中 A 50.0%)

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	23.4%	5.5%	21.1%	--	--	--
設定 2	23.4%	3.1%	23.4%	--	--	--
設定 3	19.5%	5.5%	25.0%	--	--	--
設定 4	23.4%	3.1%	23.4%	--	--	--
設定 5	14.8%	5.5%	29.7%	--	--	--
設定 6	19.5%	1.6%	28.9%	--	--	--

【REG後模式移行率】

@通常滞在時

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	21.1%	--	40.6%	22.7%	3.1%	1.6%
設定 2	21.9%	--	45.3%	18.0%	1.2%	0.8%
設定 3	17.2%	--	42.2%	23.8%	3.9%	2.0%
設定 4	20.3%	--	46.1%	18.8%	1.2%	0.8%
設定 5	12.5%	--	43.8%	25.8%	4.7%	2.3%
設定 6	16.4%	--	48.4%	21.1%	1.6%	0.8%

@拉回滞在時

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	21.9%	--	51.6%	21.9%	3.1%	1.6%
設定 2	22.7%	--	58.2%	17.2%	1.6%	0.8%
設定 3	18.0%	--	53.1%	23.1%	3.9%	2.0%
設定 4	21.1%	--	59.0%	18.0%	1.6%	0.8%
設定 5	13.3%	--	54.7%	25.0%	4.7%	2.3%
設定 6	17.2%	--	60.2%	20.3%	1.6%	0.8%

@地獄滯在時

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	10.9%	--	38.3%	40.6%	5.5%	4.7%
設定 2	11.7%	--	45.7%	38.3%	2.7%	1.6%
設定 3	7.3%	--	39.8%	41.8%	6.3%	5.1%
設定 4	10.2%	--	46.5%	39.1%	2.7%	1.6%
設定 5	2.3%	--	41.4%	43.8%	7.0%	5.5%
設定 6	6.3%	--	47.7%	41.4%	3.1%	1.6%

@連中 A 滯在時 (至連中 A 50.0%)

	通常	地獄	拉回	連中 A	連中 B	爆連
設定 1	12.5%	--	37.5%	--	--	--
設定 2	12.5%	--	37.5%	--	--	--
設定 3	8.6%	--	41.4%	--	--	--
設定 4	12.5%	--	37.5%	--	--	--
設定 5	3.9%	--	46.1%	--	--	--
設定 6	8.6%	--	41.4%	--	--	--

@BR 共通/JAC 槓龜

- 連中 B 滯在時 無移行 50% 連中 A 50%
 - 爆連滯在時 無移行 75% 連中 B 25%
 - JAC 槓龜 JAC 槓龜(1/256)的 12.5%為爆連模式移行
- ※爆連模式以上的上位模式滯在的情況是 JAC 槓龜的 0.4%為降格實質移行確率

至爆連 1/2048(在 BIG85 回中 1 回)

至降格 1/65536(在 BIG2730 回中 1 回)

【BONUS出現率】

●BIG出現率

設定1: 1/273

設定2: 1/269

設定3: 1/251

設定4: 1/226

設定5: 1/204

設定6: 1/199

●REG出現率

設定1: 1/814

設定2: 1/814

設定3: 1/767

設定4: 1/684

設定5: 1/609

設定6: 1/596

●BIG內部成立確率

全設定共通 : 1/237

●REG內部成立確率

設定1: 1/882

設定2: 1/841

設定3: 1/805

設定4: 1/771

設定5: 1/740

設定6: 1/712

【小役確率】

@通常時

- REPLAY(3 枚) 全設定共通：1/7.30
- 中段櫻桃(2 枚) 全設定共通：1/2048
- 角櫻桃(4 枚) 全設定共通：1/32.5
- 珊瑚(6 枚) 全設定共通：1/74.1
- 鈴鐺(12 枚) 全設定共通：1/14.8

@BIG 中

- JAC IN(6 枚) 全設定共通：1/4.00
- 中段櫻桃(2 枚) 全設定共通：1/92.6
- 角櫻桃(4 枚) 全設定共通：1/92.6
- 珊瑚(6 枚) 全設定共通：1/14.8
- 鈴鐺(12 枚) 全設定共通：1/2.96
- 槓龜 全設定共通：1/2.94
- JAC 槓龜 全設定共通：1/256